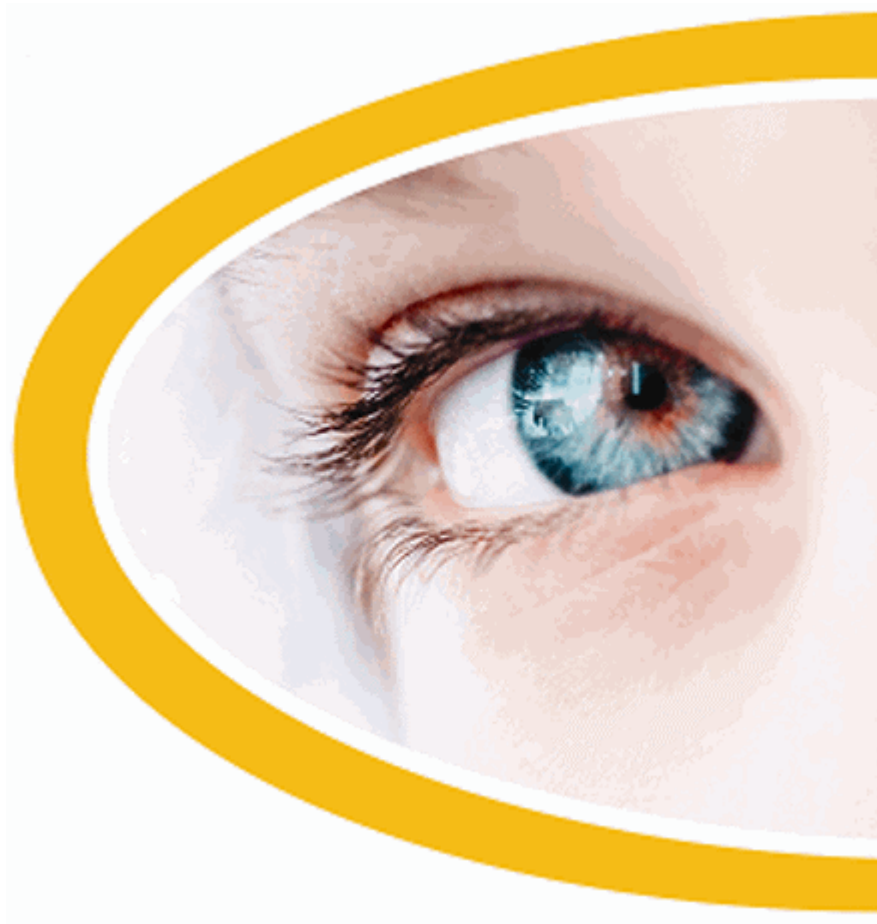




Dolphin

ScreenReader

Versión 16.0



Dolphin Computer Access

Fecha de publicación: 06 December 2016

Copyright ©1998-2015 Dolphin Computer Access Ltd.

Technology House

Blackpole Estate West

Worcester WR3 8TJ

Reino Unido

Tel.: +44 (0) 1905 754577

Fax: +44 (0) 1905 754559

Todos los derechos reservados en todo el mundo.

Contenido

1. Instalación y configuración	13
1.1 Iniciar Dolphin ScreenReader	13
1.2 Ejecutar Dolphin ScreenReader por primera vez	13
1.3 Las teclas de acceso rápido.....	14
1.4 Salir de Dolphin ScreenReader	15
2. Cómo buscar ayuda	17
2.1 Consulte el manual de referencia rápida.....	17
2.2 Reciba ayuda para utilizar una aplicación	17
2.2.1 Desplazarse por los temas de la ayuda	18
2.2.2 Desplazarse de un tema de ayuda a otro.....	19
2.2.3 Cambiar entre la ayuda y una aplicación	20
2.2.4 Agregar notas personales	20
2.3 Obtener ayuda desde el panel de control de Dolphin ScreenReader.....	21
2.3.1 Usar el botón Ayuda	21
2.3.2 Explorar el menú Ayuda.....	22
2.4 Obtener soporte técnico para Dolphin ScreenReader	23
2.4.1 Buscar ayuda en el sitio Web de Dolphin	23
2.4.2 Póngase en contacto con su distribuidor de Dolphin para recibir ayuda	23
2.4.3 Información de contacto del soporte técnico del producto de Dolphin en el Reino Unido	24
2.4.4 Información de contacto del soporte técnico del producto de Dolphin en los EE. UU.	25
2.4.5 Consulte el número de versión del producto y el número de serie del producto	25
2.4.6 Obtener formación adicional sobre el producto	26

3. <u>Panel de control de Dolphin ScreenReader</u>	27
3.1 Introducción al Panel de Control de Dolphin ScreenReader	27
3.2 Comandos de teclado para desplazarse por el panel de control de Dolphin ScreenReader.....	28
3.3 Ajustes en el Panel de Control Dolphin ScreenReader	29
3.4 Cambiar el aspecto del panel de control de Dolphin ScreenReader	31
3.5 Cerrar el panel de control de Dolphin ScreenReader	32
4. <u>Configuración de voz</u>	33
4.1 Apagar o encender la voz	33
4.2 Cambiar el volumen	34
4.3 Cambiar la velocidad de lectura.....	34
4.3.1 Cambiar la voz	35
4.4 Cambiar el idioma de la voz de lectura.....	37
4.4.1 Habilitar el cambio de idioma automático	37
4.5 Cambiar el sintetizador de voz	39
5. <u>Lectura y escritura</u>	41
5.1 Leer carácter.....	41
5.2 Leer palabra.....	41
5.3 Leer línea, leer línea hasta el cursor y leer línea desde el cursor	42
5.4 Leer texto seleccionado	43
5.5 Leer foco.....	44
5.6 Leer control	44
5.7 Leer ventana.....	45
5.8 Leer estado	46
5.9 Leer tecla de método abreviado.....	46
5.10 Leer la fecha y la hora.....	47
5.11 Comprobar dónde se encuentra	48
5.12 Leer de forma continua.....	48
5.12.1 Leer desde aquí con el cursor de Dolphin	49
5.13 Cambiar lo que se lee al escribir.....	50
5.14 Anunciar letras mayúsculas.....	51
5.14.1 Activación el anuncio de mayúsculas	51
5.14.2 Activación del anuncio de mayúsculas al leer líneas	53
5.14.3 Uso de sonidos para indicar mayúsculas	54
5.14.4 Uso de un cambio de tono para indicar mayúsculas al deletrear caracteres	55

5.15 Leer las teclas que presiona	56
5.16 Cambiar lo que Dolphin ScreenReader le indica sobre cada tipo de control	57
5.17 Cambiar la forma en que se leen los caracteres repetidos	58
6. Configuración de Braille	61
6.1 Apagar o encender la salida de Braille.....	61
6.2 Mostrar letras mayúsculas	61
6.3 Mostrar posición del cursor	62
6.4 Mostrar caracteres mejorados (negrita, cursiva, etc.).....	63
6.5 Apagar el seguimiento del foco	64
6.6 Mostrar la composición física de la pantalla	65
6.7 Seleccionar Braille de código informático o Braille literario	66
6.8 Entrada usando el terminal de Braille	67
6.9 Cambiar la tabla de Braille	69
6.10 Cambiar el terminal de Braille	69
7. Lectura de Braille	71
7.1 Conozca las funciones de los botones de Braille	71
7.2 Desplazarse por la pantalla.....	71
7.3 Cambiar lo que Dolphin ScreenReader le indica sobre cada tipo de control	74
7.4 Mover el cursor usando los botones de enrutamiento del cursor	75
7.4.1 Cambiar las funciones de los botones de enrutamiento del cursor.....	76
7.4.2 Cambiar la función de los botones de enrutamiento del cursor mientras usa el cursor de Dolphin.....	76
7.4.3 Cambiar las funciones de los botones de enrutamiento del cursor sobre las celdas de estado	77
7.5 Comprobar atributos de texto	77
7.5.1 Cambio de atributos.....	78
7.5.2 Describir carácter	81

7.6	Mostrar información en las celdas de estado del terminal de Braille.....	82
7.7	Mostrar la salida de Braille en la pantalla.....	83
8.	<u>Cursor de Dolphin</u>	85
8.1	Encender el cursor de Dolphin	85
8.2	Apagar el cursor de Dolphin	85
8.3	Apagar el cursor de Dolphin automático.....	86
8.4	Seleccionar texto usando el cursor de Dolphin.....	87
8.5	Buscar con el comando Buscar del cursor de Dolphin.....	88
9.	<u>Facilitar la visualización del foco</u>	89
10.	<u>Lector de documentos</u>	91
10.1	Iniciar el lector de documentos.....	91
10.2	Controlar la lectura	92
10.3	Salir del lector de documentos	94
11.	<u>Media (Multimedia)</u>	95
11.1	Media > Scan and Read (Multimedia > Escanear y leer)....	95
11.1.1	Escanear y leer un archivo.....	95
11.1.2	Escanear y leer material impreso	96
11.1.3	Configurar los ajustes de "Scan and Read" (Escanear y leer)	97
11.2	Media Books (Libros multimedia)	98
11.2.1	Abrir un archivo en el Lector de Dolphin ScreenReader:	98
11.2.2	Abrir un libro de una biblioteca en línea	99
11.2.3	Abrir el último libro que estaba leyendo.....	100
11.2.4	Abrir, copiar o eliminar un libro existente.....	100
11.3	Media (Multimedia) > News, Radio Stations and Podcasts (Noticias, Emisoras de radio y Podcasts)	101
11.3.1	Leer un artículo	101
11.3.2	Escuchar una emisora de radio.....	102
11.3.3	Escuchar un podcast.....	102
11.3.4	Configurar las listas de noticias, emisoras de radio y podcasts favoritos	103

11.4 Comandos de teclado del lector de Dolphin ScreenReader103

12. Perfiles	105
13. Guest Mode (Modo invitado) y Emergency Mode (Modo de emergencia)	109
14. Inicio	109
14.1 Limitaciones del Modo invitado	110
15. Archivos de configuración	113
15.1 Tipos de configuraciones.....	113
15.2 Crear una configuración de aplicación	113
15.3 Crear una configuración de situación	114
15.4 Guardar cambios de configuración	116
15.5 Cambiar el archivo de mapas.....	116
16. Conflictos de teclas de acceso rápido	119
16.1 Desactivación de las teclas de acceso rápido de Dolphin ScreenReader.....	119
16.2 Indicar a Dolphin ScreenReader que debe ignorar la siguiente pulsación de tecla.....	120
16.3 Reasignar una tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader.....	120
17. Teclas de acceso rápido	123
17.1 Acciones	123
17.2 Voz	125
17.3 Teclas de voz.....	127
17.4 Leer desde aquí.....	130
17.5 Cursor de Dolphin (General)	131
17.6 Cursor de Dolphin (movimiento).....	132
17.7 Cursor de Dolphin (control del mouse)	137
17.8 Selección del cursor de Dolphin.....	139
17.9 Buscador de elementos.....	141
17.10 Entrada de texto	142
17.11 Braille.....	144
17.12 Teclas de desplazamiento rápido para Internet Explorer	147
17.12.1 Teclas de exploración rápida	147

17.13 Teclas de desplazamiento rápido para Microsoft Word	148
17.13.1 Teclas de exploración rápida.....	149

18. Referencia 151

18.1 Cuadro de diálogo New Situation Settings (Nueva configuración de situación)	151
18.2 Cuadro de diálogo New Application Settings (Nueva configuración de aplicación).....	152
18.3 Cuadro de diálogo New Map (Mapa nuevo).....	153
18.4 Elemento del menú New Script (Nueva secuencia de comandos).....	153
18.5 Cuadro de diálogo Edit Situation Settings (Editar configuración de situación).....	154
18.6 Cuadro de diálogo Edit Application Settings (Editar configuración de aplicación).....	155
18.7 Cuadro de diálogo Edit Map (Editar mapa)	155
18.8 Elemento del menú Edit Script (Editar secuencia de comandos)	156
18.9 Cuadro de diálogo Visual Highlighting Options (Opciones de realce visual)	156
18.10 Cuadro de diálogo visual Doc Reader Settings (Configuración del lector de documentos).....	160
18.11 Cuadro de diálogo Opciones visuales avanzadas	163
18.12 Cuadro de diálogo Preferencias de voz.....	163
18.13 Cuadro de diálogo Leer eco de caracteres	168
18.14 Cuadro de diálogo Leer anuncio de teclado	168
18.15 Cuadro de diálogo Leer anuncios de estilo de texto	168
18.16 Cuadro de diálogo Leer anuncios generales	172
18.17 Cuadro de diálogo Leer opciones avanzadas	175
18.18 Cuadro de diálogo Preferencias generales de Braille ...	177
18.19 Cuadro de diálogo Anuncios generales de Braille	179
18.20 Menú y cuadro de diálogo "Entrada de Braille"	179
18.20.1 Botones de enrutamiento	180
18.20.2 Opciones del cursor de Dolphin	180
18.21 Caracteres.....	180
18.21.1 Opciones.....	181
18.22 Menú y cuadro de diálogo "Presentación en Braille"	182
18.22.1 Opciones.....	183
18.23 Cuadro de diálogo Celdas de estado de Braille.....	186
18.24 Menú y cuadro de diálogo Braille > Cursor.....	187
18.24.1 Estilo	187
18.25 Cuadro de diálogo Opciones avanzadas de Braille	188
18.25.1 Ficha Verbosidad (Braille)	189
18.25.2 Ficha Áreas enlazadas (Braille).....	189

18.26 Cuadro de diálogo Media > Scan and Read Settings (Ajustes de Escanear y leer)	190
18.27 Cuadro de diálogo Preferencias de inicio generales.....	191
18.28 Cuadro de diálogo Configuración de actualización general	193
18.29 Cuadro de diálogo Panel de control general.....	194
18.29.1 Tema del Panel de Control.....	196
18.30 Cuadro de diálogo General Keyboard (Teclado general)	196
18.31 Cuadro de diálogo General Hot Keys (Teclas de acceso rápido generales).....	197
18.32 Cuadro de diálogo Configuraciones de páginas web del menú General	197
18.33 Cuadro de diálogo Opciones generales avanzadas	198
18.34 Cuadro de diálogo "Buscador de elementos"	199
18.35 Nombres de controles en Braille	200

19. <u>Índice</u>	<u>203</u>
-------------------	------------

CAPÍTULO 1

Instalación y configuración

1.1 Iniciar Dolphin ScreenReader

Dolphin ScreenReader se iniciará automáticamente después de que inicie sesión en el equipo, a menos que haya indicado lo contrario durante el proceso de instalación.

Puede iniciar manualmente Dolphin ScreenReader después de iniciar sesión usando la tecla de método abreviado de Dolphin ScreenReader.

Presione CONTROL + MAYÚS + S.

Si ha instalado una nueva versión junto a la versión existente, se asignará automáticamente a la nueva versión la siguiente tecla de método abreviado:

Presione CONTROL + MAYÚS + D.

También puede iniciar Dolphin ScreenReader seleccionando el acceso directo de Dolphin ScreenReader en el menú Inicio de Windows. Lo encontrará en Programas, en el submenú Dolphin.

1.2 Ejecutar Dolphin ScreenReader por primera vez

La primera vez que ejecute Dolphin ScreenReader después de la instalación se le guiará a lo largo del proceso de configuración.

El proceso de configuración le guiará a través de los pasos de:

- Desbloqueo y encendido.

- Cambio de la configuración predeterminada de Dolphin ScreenReader.
- Opciones de Comentarios de los clientes.
- Búsqueda de las actualizaciones de producto más recientes para Dolphin ScreenReader.

Puede elegir si desea pasar por todos los pasos, saltar alguno o cancelar el proceso de configuración. Puede realizar cada paso del proceso de configuración posteriormente desde el menú "Ayuda" en el panel de control de Dolphin ScreenReader.

1.3 Las teclas de acceso rápido

Puede usar la característica Descripción de teclas de Dolphin ScreenReader para familiarizarse con la presentación del teclado y las teclas de acceso rápido de Dolphin ScreenReader.

Las aplicaciones no detectarán ni reaccionarán a la pulsación de ninguna tecla mientras use la descripción de teclas.

Para encender o apagar la "Descripción de teclas":

Teclas de acceso rápido de descripción de teclas

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Activar o desactivar la descripción de teclas	BLOQ MAYÚS + GUIÓN CORTO	BLOQ MAYÚS + 1

1.4 Salir de Dolphin ScreenReader

Para salir de Dolphin ScreenReader:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + A. Se abrirá el menú "Archivo".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Salir de Dolphin ScreenReader" y presione INTRO. Se mostrará una ventana de mensaje solicitándole que confirme que desea salir.
4. Presione TAB hasta el botón "Sí" y presione BARRA ESPACIADORA.

CAPÍTULO 2

Cómo buscar ayuda

2.1 Consulte el manual de referencia rápida

El paquete que contiene el software de Dolphin ScreenReader incluye un manual de referencia rápida. Este libro contiene información sobre cómo empezar a utilizar Dolphin ScreenReader e incluye las teclas de acceso rápido que utilizará más frecuentemente con este software.

2.2 Reciba ayuda para utilizar una aplicación

Dolphin ScreenReader incluye ayuda para utilizar muchas aplicaciones conocidas.

La ayuda incluye información sobre:

- Cómo configurar la aplicación para que funcione mejor.
- Cómo realizar muchas tareas comunes utilizando el teclado solamente.
- Una lista de teclas de acceso rápido de uso frecuente.

Mientras se ejecuta Dolphin ScreenReader, puede abrir la ayuda de Dolphin ScreenReader desde la aplicación. Al abrir el menú de Ayuda de Dolphin ScreenReader, el primer elemento se referirá en concreto al uso de Dolphin ScreenReader con la aplicación actual.

Para ello:

1. Presione BLOQ MAYÚS + F1.

Se abrirá un menú contextual.

2. Presione FLECHA ABAJO hasta seleccionar el nombre de la aplicación. Por ejemplo, desplácese hasta Microsoft Word 2007 y, a continuación, pulse INTRO.

Dolphin ScreenReader abrirá una ventana de Ayuda HTML que contiene el material de ayuda.

Cuando desee volver a una aplicación, presione ALT + F4 para cerrar la ventana de Ayuda.

2.2.1 Desplazarse por los temas de la ayuda

Puede usar las teclas de flecha para desplazarse por los temas. También puede usar los siguientes comandos de exploración de páginas Web para desplazarse por los temas de la ayuda. Visite la sección de Internet Explorer del manual de Dolphin ScreenReader si desea obtener una lista completa de teclas de acceso rápido para desplazarse por las páginas Web.

- Para desplazarse al encabezado siguiente, H.
- Para desplazarse al encabezado anterior, MAYÚS + H.
- Para desplazarse al vínculo siguiente, TAB.
- Para desplazarse al vínculo anterior, MAYÚS + H.
- Para desplazarse a la parte inferior del documento actual, CONTROL + FIN.
- Para desplazarse a la parte superior del documento actual, CONTROL + INICIO.
- Para leer desde aquí hasta el final del documento, presione la tecla de acceso rápido Leer desde aquí.

Leer desde aquí

Función	Equipo de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Iniciar Leer desde aquí	TECL NUM MÁS	BLOQ MAYÚS + FLECHA ABAJO
Detener Leer desde aquí	TECL NUM MÁS o ESCAPE o CONTROL IZQUIERDO	BARRA ESPACIADOR A o ESCAPE o CONTROL

Cuando quiera volver a la aplicación, puede presionar ALT + F4 para cerrar la ventana de la ayuda.

2.2.2 Desplazarse de un tema de ayuda a otro

Puede usar los vínculos situados en la parte superior de cada tema para ir al tema siguiente o al anterior.

Para ello:

1. Presione CONTROL + INICIO para desplazarse a la parte superior del documento.
2. Presione TAB para desplazarse por los vínculos hasta que oiga "Vínculo del tema anterior" o "Vínculo del tema siguiente". Puede presionar MAYÚS + TAB para retroceder a cualquier vínculo que se haya saltado.
3. Siga el vínculo seleccionado presionando INTRO.

Puede usar el vínculo "Inicio" para desplazarse a una página que contenga vínculos a todos los temas relacionados con la aplicación actual.

Cuando quiera volver a la aplicación, puede presionar ALT + F4 para cerrar la ventana de la ayuda.

2.2.3 Cambiar entre la ayuda y una aplicación

Puede recordar su posición en la ayuda de Dolphin ScreenReader manteniendo abierta la ventana del explorador de la ayuda de Dolphin ScreenReader. Puede resultarle útil para cambiar entre la ventana del explorador de la ayuda de Dolphin ScreenReader y la ventana de la aplicación varias veces mientras sigue instrucciones de la ayuda.

Para ello:

1. Desde la ventana de la ayuda de Dolphin ScreenReader, presione ALT + TAB para volver a la aplicación.
2. Realice las acciones que desee en la aplicación.
3. Presione ALT + TAB para volver a su posición en la ventana de la ayuda.

Cuando haya terminado de usar la ayuda de Dolphin ScreenReader, puede presionar ALT + F4 para cerrar la ventana de la ayuda.

2.2.4 Agregar notas personales

Puede agregar notas personales en la Ayuda de Dolphin ScreenReader. Puede utilizar esta función para anotar determinadas teclas de acceso rápido o los pasos que hay que seguir para realizar una tarea en una aplicación.

Para ello:

1. Ejecute la aplicación.
2. Presione BLOQ MAYÚS + F1.

Se abrirá el menú de Ayuda de Dolphin ScreenReader.

3. Desplácese con la FLECHA ABAJO hasta “My Notes” (Mis notas) y presione INTRO.

Se abrirá un documento vacío en el Bloc de notas u otro editor de texto equivalente.

4. Agregue texto al archivo.
5. Guarde y cierre el archivo.

Para consultar y agregar más contenido a las notas, seleccione el elemento “My Notes” (Mis notas) en el menú de Ayuda de Dolphin ScreenReader. Los archivos de texto que cree se guardarán en la carpeta \Settings (Configuración).

2.3 Obtener ayuda desde el panel de control de Dolphin ScreenReader

Puede obtener ayuda desde el panel de control de Dolphin ScreenReader de dos maneras.

- El botón Ayuda.
- El menú Ayuda.

2.3.1 Usar el botón Ayuda

El botón Ayuda del panel de control de Dolphin ScreenReader es contextual. Al presionar este botón, Dolphin ScreenReader abre la sección correspondiente del manual que contiene una explicación de la configuración de Dolphin ScreenReader que se muestra.

Si el panel de control de Dolphin ScreenReader no está abierto, puede abrirlo usando CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA.

Puede presionar el botón Ayuda de las siguientes maneras:

- Haga clic con el botón primario del ratón en el botón "Ayuda" en el panel de control.
- Presione TAB hasta el botón "Ayuda" y presione BARRA ESPACIADORA.
- Presione F1.

2.3.2 Explorar el menú Ayuda

El menú Ayuda le da acceso al manual completo de Dolphin ScreenReader. El manual completo es especialmente útil cuando necesita buscar una información concreta.

1. Si el panel de control de Dolphin ScreenReader no está abierto, puede abrirlo usando CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA.
2. Desde el panel de control de Dolphin ScreenReader, presione ALT + U para abrir el menú "Ayuda". El primer elemento del menú es "Manual de Dolphin ScreenReader".
3. Presione INTRO para abrir el manual de Dolphin ScreenReader.

Use las siguientes teclas para desplazarse por el manual de Dolphin ScreenReader:

- Para elegir una sección use las teclas de FLECHA ARRIBA y ABAJO.
- Para expandir y contraer una sección concreta, use las teclas de FLECHA DERECHA e IZQUIERDA.
- Para abrir un tema pulse INTRO.
- Para desplazarse entre el contenido y el tema abierto presione F6.

2.4 Obtener soporte técnico para Dolphin ScreenReader

2.4.1 Buscar ayuda en el sitio Web de Dolphin

El sitio Web de Dolphin ofrece una amplia gama de materiales de soporte técnico para ayudarle a obtener el máximo beneficio de su producto Dolphin. Dispone de diversos documentos, desde prácticas sugerencias y tutoriales, hasta artículos de la base de conocimientos de carácter más técnico que le ofrecen soluciones para problemas menos frecuentes.

Para ello:

1. Abra un explorador Web y visite <http://www.YourDolphin.com>.
2. Seleccione el vínculo "Soporte técnico" en el menú principal de exploración.
3. Seleccione una de las opciones disponibles:
 - Manuales y guías de usuario. Los manuales de formación y las guías de inicio rápido de Dolphin le ayudarán a familiarizarse con nuestros productos de forma rápida y sencilla.
 - Sugerencias y tutoriales. Prácticos tutoriales en línea que describen paso a paso las características principales de los productos.
 - Base de conocimientos. La base de conocimientos es una base de datos que puede consultar y contiene abundante información y soluciones a problemas que puede experimentar con su producto Dolphin.

2.4.2 Póngase en contacto con su distribuidor de Dolphin para recibir ayuda

Si ha adquirido su software de Dolphin a través de un distribuidor de Dolphin registrado, puede ponerse en contacto con él directamente para

recibir la ayuda más adecuada. Si no tiene la información de contacto de su distribuidor, puede consultarla en el sitio Web de Dolphin.

Para ello:

1. Abra un explorador Web y visite <http://www.YourDolphin.com>.
2. Seleccione el vínculo "Distribuidores" en el menú principal de exploración. Se abrirá la página "Localizador de distribuidores".
3. Seleccione su país en la lista y, a continuación, seleccione el botón "Enviar". Se abrirá una página donde se mostrará una lista de los distribuidores de Dolphin en ese país.
4. Revise los resultados para encontrar la información de contacto del distribuidor a través del que ha adquirido su producto Dolphin.

2.4.3 Información de contacto del soporte técnico del producto de Dolphin en el Reino Unido

En Dolphin nos enorgullecemos de la calidad y el nivel del soporte técnico del producto que ofrecemos a todos nuestros clientes. Nuestro objetivo es continuar ofreciendo un soporte técnico del producto de primera calidad. Puede ponerse en contacto con nuestro equipo de soporte técnico del producto de varias formas.

Para hacerlo:

- Por teléfono: +44 (0)1905 754765.
- Por teléfono (tarifa local en el Reino Unido): 0345 130 5454.
- Por fax: +44 (0) 1905 754 559.
- Por correo electrónico: support@yourdolphin.com.

2.4.4 Información de contacto del soporte técnico del producto de Dolphin en los EE. UU.

En Dolphin nos enorgullecemos de la calidad y nivel del soporte técnico del producto que ofrecemos a todos nuestros clientes. Nuestro objetivo es continuar ofreciendo un soporte técnico del producto de primera calidad. Puede ponerse en contacto con nuestro equipo de soporte técnico del producto de varias formas.

Para ello:

- Por teléfono (llamada gratuita): 888 519 4694
- Por teléfono (internacional): +1 609 803 2173.
- Por correo electrónico: support@dolphinusa.com.

2.4.5 Consulte el número de versión del producto y el número de serie del producto

En el cuadro de diálogo "About" (Acerca de) Dolphin ScreenReader, encontrará información sobre:

- El número de versión de Dolphin ScreenReader.
- Su número de serie personal de Dolphin ScreenReader.
- Una copia del contrato de licencia de software de Dolphin ScreenReader.

Para abrir el cuadro de diálogo:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el Panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + U. Se abrirá el menú "Ayuda".

3. Desplácese con la FLECHA ABAJO hasta "About" (Acerca de) y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "About" (Acerca de).

2.4.6 Obtener formación adicional sobre el producto

Dolphin tiene una red de formadores autorizados a su disposición para ofrecerle formación de alta calidad en su hogar o lugar de trabajo.

Nuestros formadores pueden personalizar la formación conforme a sus necesidades personales, permitiéndole mantener un máximo nivel de independencia y teniendo en consideración su nivel de conocimientos técnicos. Puede ponerse en contacto con Dolphin para buscar un formador de Dolphin autorizado en su zona.

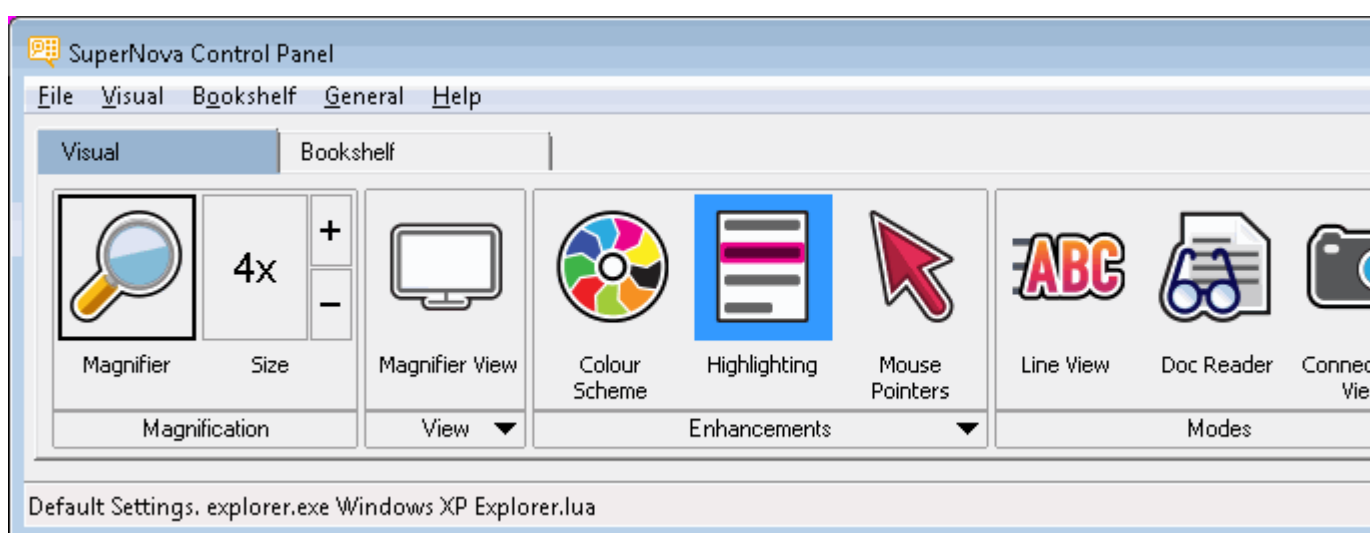
Para ello:

- Por teléfono: +44 (0)1905 754577.
- Por correo electrónico: info@dolphinuk.co.uk.

CAPÍTULO 3

Panel de control de Dolphin ScreenReader

3.1 Introducción al Panel de Control de Dolphin ScreenReader

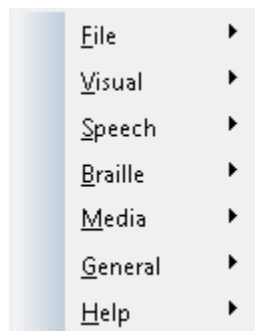


En el panel de control de Dolphin ScreenReader se encuentran todas las opciones de configuración de Dolphin ScreenReader.

Puede acceder a la configuración de Dolphin ScreenReader desde las barras de botones y menús del panel de control.

La barra de menús (la barra horizontal que se muestra debajo de la barra de título con las opciones de los menús desplegables) ofrece acceso a todas las opciones de configuración disponibles de Dolphin ScreenReader. La barra de botones (que se muestra debajo de la barra de menús con botones de gran tamaño de fácil acceso) ofrece acceso a las opciones de configuración de Dolphin ScreenReader que se usan con mayor frecuencia.

La última sección del panel de control de Dolphin ScreenReader la constituye la barra de estado. La barra de estado (la barra horizontal que se muestra en la parte inferior del panel de control de Dolphin ScreenReader) ofrece información sobre los archivos de configuración que se están usando.



3.2 Comandos de teclado para desplazarse por el panel de control de Dolphin ScreenReader

Las tablas siguientes contienen una lista de comandos de teclado que le ayudarán a desplazarse por el panel de control de Dolphin ScreenReader. Tenga en cuenta que estos comandos de teclado también son comandos estándar de Windows que puede usar en este sistema operativo.

Comandos de teclado para la barra de menús.

Función	Tecla de acceso rápido
Mover el foco a la barra de menús	ALT
Mover el foco por la barra de menús	FLECHA IZQUIERDA o FLECHA DERECHA
Abrir el elemento del menú que tiene el foco	FLECHA ABAJO o ENTRAR
Ir a un elemento de la barra de menús y abrirlo	ALT + Letra subrayada
Moverse por un menú abierto	FLECHA ABAJO o FLECHA ARRIBA

Abrir un submenú	FLECHA DERECHA o ENTRAR
Cerrar un submenú	FLECHA IZQUIERDA o ESCAPE
Seleccionar un elemento del menú	ENTRAR

Comandos de teclado para cuadros de diálogo

Función	Tecla de acceso rápido
Ir al control siguiente	TAB
Ir al control anterior	MAYÚS + TAB
Presionar un botón, activar y desactivar una casilla de verificación o seleccionar una opción	BARRA ESPACIADORA
Ir directamente a un control	ALT + Letra subrayada
Abrir la ficha siguiente en un cuadro de diálogo con varias fichas	CONTROL + TAB
Abrir la ficha anterior en un cuadro de diálogo con varias fichas	CONTROL + MAYÚS + TAB
Cancelar	ESCAPE

3.3 Ajustes en el Panel de Control Dolphin ScreenReader

Se puede acceder a todas las opciones de Dolphin ScreenReader a través de los menús del Panel de Control de Dolphin ScreenReader. La siguiente lista resume el objetivo de los menús:

- Menú "File" (Archivo):

El menú "File" (Archivo) contiene opciones para seleccionar su perfil de usuario, así como para gestionar sus archivos de ajustes de Dolphin ScreenReader. Esto incluye crear, editar, importar y exportar archivos de ajustes. El menú "File" también contiene el comando para salir de Dolphin ScreenReader.

- Menú Visual

El menú Visual contiene opciones para ajustar la configuración de realce de Dolphin ScreenReader. Esta configuración está constituida por las marcas visuales que Dolphin ScreenReader usa para indicar la posición del foco en la pantalla.

- Menú Voz

El menú Voz contiene opciones para controlar los anuncios de Dolphin ScreenReader. En él se incluyen opciones de configuración de voz como la velocidad y el volumen, además de otras opciones que controlan lo que Dolphin ScreenReader dice mientras el usuario escribe, lee y trabaja con texto.

- Menú Braille

El menú Braille contiene opciones para controlar los elementos que se muestran en un terminal de Braille. En él se incluyen los atributos del texto, el idioma y la tabla de Braille.

- Menú "Media" (Multimedia).

El menú "Media" (Multimedia) contiene opciones para escanear, buscar libros, leer artículos de noticias online, escuchar emisoras de radio y reproducir podcasts.

- Menú General

El menú General contiene opciones que controlan el comportamiento de Dolphin ScreenReader, incluidas las preferencias de inicio, la configuración de actualización, el aspecto del panel de control y las asignaciones entre las teclas de acceso rápido y teclado de Dolphin ScreenReader.

- Menú Ayuda

El menú Ayuda ofrece acceso directo a recursos de utilidad, como el manual de Dolphin ScreenReader, otros recursos en línea y la opción Acerca de. La opción Acerca de ofrece el número de identificación del cliente y la edición, la versión y la compilación de Dolphin ScreenReader que se está ejecutando actualmente. Asegúrese de tener cerca esta información si solicita asistencia técnica.

3.4 Cambiar el aspecto del panel de control de Dolphin ScreenReader

En el panel de control de Dolphin ScreenReader puede realizar muchos cambios. Por ejemplo, puede ocultar las barras de botones y estado, impedir que el panel de control aparezca cuando ejecute Dolphin ScreenReader o quitarlo de la barra de tareas de Windows.

Para obtener más información sobre cómo realizar cambios en el panel de control de Dolphin ScreenReader, consulte el cuadro de diálogo Panel de control general.

El panel de control de Dolphin ScreenReader puede abrirse de varias formas. Use la que mejor se adapte a sus necesidades.

Para abrir el panel de control principal de Dolphin ScreenReader:

Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA.

Así se abrirá por completo el panel de control como un cuadro de diálogo.

Si prefiere abrir el panel de control de Dolphin ScreenReader

con el mouse:

Haga clic en el icono de Dolphin ScreenReader en el área de notificación de Windows.

Para abrir el panel de control de Dolphin ScreenReader como un menú corriente:

Presione BLOQ MAYÚS + BARRA ESPACIADORA o HAGA CLIC CON EL BOTÓN SECUNDARIO en el icono de Dolphin ScreenReader, en el área de notificación de Windows.

3.5 Cerrar el panel de control de Dolphin ScreenReader

El panel de control de Dolphin ScreenReader puede cerrarse de varias formas.

Para hacerlo:

Presione ESCAPE.

O bien:

Haga clic en el icono de minimizar de la barra de título del panel de control de Dolphin ScreenReader.

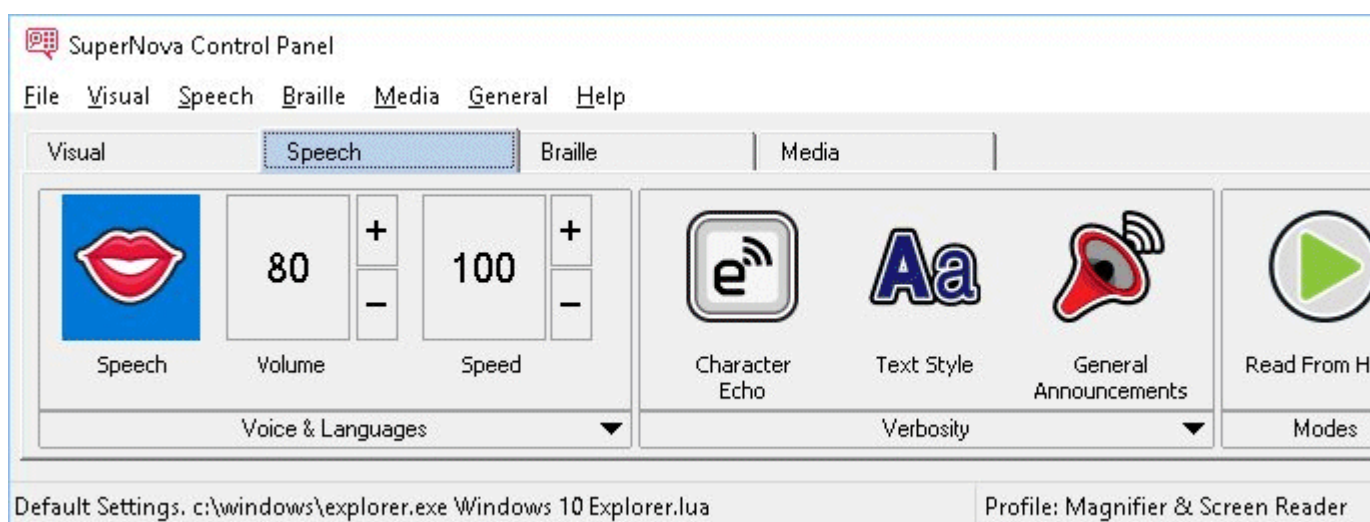
El panel de control de Dolphin ScreenReader desaparecerá de forma inmediata y el foco cambiará a la aplicación que se estaba ejecutando anteriormente. Dolphin ScreenReader continuará ejecutándose.

NOTA: Si presiona ALT + F4 o hace clic en el botón de cerrar de la barra de título del panel de control de Dolphin ScreenReader, Dolphin ScreenReader entenderá que desea salir del programa. Antes de salir, una ventana de mensaje le solicitará que confirme la acción.

CAPÍTULO 4

Configuración de voz

4.1 Apagar o encender la voz



Puede apagar o encender la voz usando las opciones "Speech" (Voz) en el Panel de Control de Dolphin ScreenReader o mediante las teclas rápidas.

Para apagar la voz hasta que vuelva a encenderla:

Teclas rápidas de Speech

Función	Ordenador de sobremesa: conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: conjunto universal
Encender y apagar la voz	CTRL IZD + 0	CTRL IZD + ALT + 0
Silenciar la voz	CTRL IZD	CTRL

4.2 Cambiar el volumen

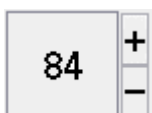


Puede cambiar el volumen de la voz usando las opciones "Voz" en el panel de control de Dolphin ScreenReader o usando las teclas de acceso rápido.

Teclas de acceso rápido de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Subir volumen	CONTROL IZQUIERDO + EXCLAMACIÓN DE APERTURA	CONTROL IZQUIERDO + ALT + EXCLAMACIÓN DE APERTURA
Bajar volumen	CONTROL IZQUIERDO + COMILLAS SIMPLES	CONTROL IZQUIERDO + ALT + COMILLAS SIMPLES

4.3 Cambiar la velocidad de lectura



Puede cambiar la velocidad de lectura de la voz usando las opciones "Voz" en el panel de control de Dolphin ScreenReader o usando las teclas de acceso rápido.

Teclas de acceso rápido de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Aumentar la velocidad de lectura	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + EXCLAMACIÓN DE APERTURA	CONTROL IZQUIERDO + ALT + RE PÁG
Reducir la velocidad de lectura	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + COMILLAS SIMPLES	CONTROL IZQUIERDO + ALT + AV PÁG

4.3.1 Cambiar la voz



Los sintetizadores de voz suelen disponer de varias voces entre las que puede elegir. Cada voz tiene su propia entonación creada con los parámetros de voz disponibles.

Para cambiar la voz:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA.

Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.

2. Presione ALT + Z.

Se abrirá el menú "Speech" (Voz).

3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Preferencias de voz" y presione INTRO.

Se abrirá el cuadro de diálogo "Voice Preferences" (Preferencias de voz).

4. Presione CONTROL + TAB hasta abrir la página "Voice and Language Configuration" (Configuración de voz e idioma).

5. Desplácese con TAB hasta la lista "Voice" (Voz) y seleccione una voz con las teclas de flecha.

6. Si desea utilizar una voz diferente para cada contexto de voz, desplácese con TAB hasta la casilla de verificación "Same as Screen Reader" (Igual que el lector de pantalla) y presione la BARRA ESPACIADORA para anular la selección de esta opción. A continuación, desplácese con TAB a cada categoría y utilice las teclas de flecha para seleccionar una voz.

Nota: un contexto de voz es un atributo especial del texto que se anuncia e indica su procedencia o qué característica de Dolphin ScreenReader está usando.

7. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA.

Dolphin ScreenReader guardará los cambios y cerrará el cuadro de diálogo.

Si no encuentra ninguna voz que le resulte agradable, puede probar con otro sintetizador o crear su propia voz con las opciones de la página "User

Defined Voices" (Voces definidas por el usuario), en el cuadro de diálogo "Voice Preferences" (Preferencias de voz).

4.4 Cambiar el idioma de la voz de lectura



Dolphin ScreenReader puede cambiar automáticamente el idioma del sintetizador para ajustarse a scripts alfabéticos particulares para que la lectura de pantalla sea más fluida. Puede cambiar automáticamente entre varios scripts, incluidos latín, árabe, chino (mandarín), griego, hebreo, hindi (devanagari) y ruso (cirílico).

Cuando Dolphin ScreenReader no puede determinar el lenguaje del script; por ejemplo, cuando se utiliza el mismo alfabeto en diferentes idiomas, puede usar una tecla rápida para seleccionar el idioma del sintetizador que quiere usar para leer el pasaje de texto.

Tenga en cuenta que no todos los sintetizadores admiten esta característica. Para saber más sobre los idiomas de los sintetizadores compatibles y disponibles, póngase en contacto con Dolphin o con el distribuidor local de Dolphin.

4.4.1 Habilitar el cambio de idioma automático

1. Presione CTRL IZQ + Barra espaciadora.

Se abrirá el Panel de Control de Dolphin ScreenReader.

2. Presione ALT + S.

Se abrirá el menú "Speech" (Voz).

3. Presione Flecha Abajo hasta "Voice Preferences" (Preferencias de voz) y presione INTRO.

Se abrirá el cuadro de diálogo "Voice Preferences" (Preferencias de voz).

4. Presione CTRL + TAB hasta abrir la página "Voice & Language" (Voz e idioma).
5. Presione TAB hasta la casilla "Enable automatic language switching" (Habilitar el cambio automático de idioma) y presione la barra espaciadora para seleccionar esta opción.
6. Si quiere evitar que la voz cambie cuando se vayan encontrando signos de puntuación y números a lo largo de los pasajes de texto, presione TAB hasta la casilla "Speak numbers & punctuation with previous character's language" (Leer números y signos de puntuación con el idioma anterior) y presione la barra espaciadora para seleccionar esta opción.
7. Presione TAB hasta el botón "Ok" y presione la barra espaciadora.

Dolphin ScreenReader guardará los cambios y cerrará el cuadro de diálogo.

Si está usando una versión no europea de Dolphin ScreenReader y necesita que el texto se lea automáticamente usando un idioma europeo, además de los pasos anteriores, en la página "Voice & Language" (Voz e idioma), desmarque la casilla "Same as screen reader" (Igual que el lector de pantalla) y seleccione el idioma europeo que quiere usar de la lista "Screen language" (Idioma de pantalla).

También puede cambiar la opción "Screen language" (Idioma de pantalla) usando la tecla rápida de idioma arriba o idioma abajo. Esto le permitirá cambiar el idioma del sintetizador sin tener que salir del documento que está leyendo.

Teclas rápidas de Speech

Función	Ordenador de sobremesa: conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: conjunto universal
Idioma abajo	CTRL IZD + PUNTO	Sin asignación
Idioma arriba	CTRL IZD + COMA	Sin asignación

4.5 Cambiar el sintetizador de voz

Dolphin ScreenReader funciona con gran cantidad sintetizadores de voz diferentes. Al ser compatible con semejante variedad de sintetizadores de voz, usted puede seleccionar un sintetizador y una voz que le resulte agradable, clara y cómoda para utilizarla. Para ver cuáles son los sintetizadores de voz disponibles, visite el sitio Web de Dolphin o póngase en contacto con su distribuidor local de Dolphin.

Para cambiar a otro sintetizador de voz:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA.

Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.

2. Presione ALT + Z.

Se abrirá el menú "Speech" (Voz).

3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Preferencias de voz" y presione INTRO.

Se abrirá el cuadro de diálogo "Voice Preferences" (Preferencias de voz).

4. Presione CONTROL + TAB hasta abrir la página "Synthesiser Configuration" (Configuración del sintetizador).

5. Presione TAB hasta el botón "Seleccionar sintetizador" y presione BARRA ESPACIADORA.

Se abrirá el cuadro de diálogo "Select Synthesiser" (Seleccionar sintetizador).

6. Use las teclas de flecha para seleccionar un sintetizador de voz diferente.

7. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA.

Dolphin ScreenReader cerrará el cuadro de diálogo y hablará con el nuevo sintetizador.

Si la voz no es de su agrado, puede ir a la página "Voice and Language Configuration" (Configuración de voz e idioma) para seleccionar otra voz. También puede ir a la página "User defined voices" (Voces definidas por el usuario) para personalizar los parámetros de la voz actual.

8. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA.

Dolphin ScreenReader cerrará el cuadro de diálogo "Voice Preferences" (Preferencias de voz).

CAPÍTULO 5

Lectura y escritura

5.1 Leer carácter

Tecla de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Leer el carácter en la posición actual del foco	TECL NUM 4	BLOQ MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA

Puede obtener más información sobre el carácter actual volviendo a presionar la tecla de acceso rápido.

- x2 se indica la descripción fonética del carácter.
- x3 se indican los atributos del carácter incluyendo el nombre de la fuente, el tamaño y el estilo.
- x4 se indica el valor Unicode del carácter.

5.2 Leer palabra

Tecla de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Leer la palabra en la posición actual del foco	TECL NUM 5	BLOQ MAYÚS + FLECHA DERECHA

Puede obtener más información sobre la palabra actual volviendo a presionar la tecla de acceso rápido.

- x2 se deletrea la palabra.
- x3 se deletrea la palabra usando el alfabeto fonético.

5.3 Leer línea, leer línea hasta el cursor y leer línea desde el cursor

Puede leer la línea actual, leer hasta la posición del cursor en la línea actual y leer desde la posición del cursor en la línea actual.

Tecla Voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Leer la línea en la posición actual del foco	TECL NUM 6	Sin asignación
Leer hasta la posición del cursor en la línea actual	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM 1	BLOQ MAYÚS + INICIO

Leer desde la posición del cursor en la línea actual	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM 2	BLOQ MAYÚS + FIN
--	------------------------------------	---------------------

Puede obtener más información sobre la línea actual volviendo a presionar la tecla de acceso rápido.

- x2 se lee la línea incluyendo los anuncios de letras mayúsculas y espacios.
- x3 se deletrea la línea.

5.4 Leer texto seleccionado

Puede leer el texto que ha seleccionado en el documento con una tecla de acceso rápido.

Tecla Voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Leer texto seleccionado	TECL NUM 1	BLOQ MAYÚS + MAYÚS + FLECHA ABAJO

Puede obtener más información sobre la selección actual volviendo a presionar la tecla de acceso rápido.

- x2 se deletrea el texto seleccionado y se incluyen los anuncios de letras mayúsculas y espacios.
- x3 se deletrea el texto seleccionado usando el alfabeto fonético.

5.5 Leer foco

Tecla Voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Leer el foco actual	TECL NUM 0	BLOQ MAYÚS + FLECHA ARRIBA

Puede obtener más información sobre el foco actual volviendo a presionar la tecla de acceso rápido.

- x2 se deletrea el foco y se incluyen los anuncios de letras mayúsculas y espacios.
- x3 se deletrea el foco usando el alfabeto fonético.

5.6 Leer control

Tecla de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Leer control	TECL NUM PUNTO	Sin asignación

Puede obtener más información sobre el control actual volviendo a presionar la tecla de acceso rápido.

- x2 se lee el control incluyendo los anuncios de letras mayúsculas y espacios.
- x3 se deletrea la palabra usando el alfabeto fonético.

5.7 Leer ventana

Tecla de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Leer VENTANA	TECL NUM 9	BLOQ MAYÚS + B

Puede obtener más información sobre la ventana actual volviendo a presionar la tecla de acceso rápido.

- x2 se deletrea el foco y se incluyen los anuncios de letras mayúsculas y espacios.

5.8 Leer estado

Tecla de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Leer información de estado (p. ej. barra de estado)	TECL NUM 2	BLOQ MAYÚS + AV PÁG

Puede obtener más información sobre el estado actual volviendo a presionar la tecla de acceso rápido.

- x2 se deletrea el estado y se incluyen los anuncios de letras mayúsculas y espacios.
- x3 se deletrea el estado usando el alfabeto fonético.

Puede disponer de comandos adicionales añadidos a esta tecla de acceso rápido para diferentes aplicaciones. Consulte la ayuda para la aplicación para obtener más información.

5.9 Leer tecla de método abreviado

Tecla de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Describir tecla de acceso rápido	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM PUNTO	CONTROL + BLOQ MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA

Puede obtener más información sobre la tecla de método abreviado actual volviendo a presionar la tecla de acceso rápido.

- x2 se deletrea la tecla de método abreviado usando el alfabeto fonético.

5.10 Leer la fecha y la hora

Puede hacer que se anuncien la hora y fecha actuales con una tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader. La hora y la fecha se toman del reloj de su equipo.

Tecla de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Leer fecha y hora	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM BARRA	BLOQ MAYÚS + F12

5.11 Comprobar dónde se encuentra

Puede obtener información sobre dónde se encuentra presionando la tecla de acceso rápido "¿Dónde estoy". Al presionar esta tecla de acceso rápido recibirá diferente información en función de su situación en ese momento.

Ejemplos:

- En un procesador de texto, la tecla de acceso rápido "¿Dónde estoy?" le indica el título de la ventana, el nombre del documento y la línea actual.
- En un cuadro de diálogo, la tecla de acceso rápido "¿Dónde estoy?" le indica el título de la ventana, el nombre de la hoja de propiedades, el nombre del grupo y el nombre del control actual.

Tecla de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
¿Dónde estoy?	TECL NUM 7	BLOQ MAYÚS+ RE PÁG

5.12 Leer de forma continua

Leer desde aquí es un modo de lectura especial disponible en Dolphin ScreenReader.

Puede usar Leer desde aquí para leer de forma continuada un documento. La lectura continuará hasta el final del documento o hasta que presione una tecla de acceso rápido para detener la lectura. Al presionar una tecla de acceso rápido para que Dolphin ScreenReader detenga la lectura, el cursor se moverá hasta la última palabra leída.

Leer desde aquí

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Iniciar Leer desde aquí	TECL NUM MÁS	BLOQ MAYÚS + FLECHA ABAJO
Detener Leer desde aquí	TECL NUM MÁS o ESCAPE o CONTROL IZQUIERDO	BARRA ESPACIADOR A o ESCAPE o CONTROL

5.12.1 Leer desde aquí con el cursor de Dolphin

Leer desde aquí también está disponible cuando utiliza el cursor de Dolphin. Le permite leer de forma continuada la información que de otro modo no podría leer, incluyendo páginas Web, cuadros de diálogo, listas y menús.

También puede encender o apagar el cursor de Dolphin cuando detiene Leer desde aquí. Al encender el cursor de Dolphin, éste se situará en la última palabra que se ha leído. La aplicación no mueve el foco a la nueva posición.

Leer desde aquí

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Detener Leer desde aquí y encender o apagar el cursor de Dolphin	TECL NUM MENOS	BARRA ESPACIADOR A

5.13 Cambiar lo que se lee al escribir

Puede definir:

- Que se lea cada carácter que escribe.
- Que se lea cada palabra que escribe.
- Que se lean cada carácter y palabra que escribe.
- Que no se lea nada mientras escribe.

Puede hacer este cambio a través del panel de control de Dolphin ScreenReader.

Para ello:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el Panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + Z. Se abrirá el menú "Voz".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Eco de caracteres" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Eco de caracteres".

4. Seleccione entre las opciones disponibles lo que desea que se lea mientras escribe.
5. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA. Así confirmará los cambios y cerrará el cuadro de diálogo.

También puede cambiar el valor de Eco de caracteres usando una tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader.

Tecla de acceso rápido de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Ciclo de eco de caracteres	BLOQ MAYÚS + Ñ	BLOQ MAYÚS + 2

5.14 Anunciar letras mayúsculas

Si desea que se anuncien las letras mayúsculas, puede cambiar la configuración en el panel de control de Dolphin ScreenReader. Tenga en cuenta que la configuración de Dolphin ScreenReader varía según el sintetizador que esté utilizando.

5.14.1 Activación el anuncio de mayúsculas

Para activar el anuncio de mayúsculas, seleccione la casilla de verificación "Capitals" (Mayúsculas) en el cuadro de diálogo "Text Style Announcements" (Anuncios de estilo de texto) o mediante una tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader.

Para seleccionar la casilla de activación "Capitals" (Mayúsculas):

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el Panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + Z. Se abrirá el menú "Voz".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Anuncios de estilo de texto" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Anuncios de estilo de texto". Este cuadro de diálogo contiene varias fichas.
4. Si desea que se anuncien las mayúsculas en las áreas de edición, en la ficha "Edit Areas" (Áreas de edición), desplácese con TAB hasta la casilla de verificación "Capitals" (Mayúsculas) y presione la BARRA ESPACIADORA para seleccionar el elemento.
5. Si desea que se anuncien las mayúsculas en las áreas de petición, como cuadros de diálogo, ventanas de mensajes y hojas de cálculo, presione CONTROL + TAB para abrir la ficha "Prompt Areas" (Áreas de petición), presione TAB para desplazarse hasta la casilla de verificación "Capitals" (Mayúsculas) y, a continuación, presione la BARRA ESPACIADORA para seleccionar el elemento.
6. Repita los pasos anteriores con el resto de las áreas y los modos donde desea que se anuncien las mayúsculas.
7. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA. Así confirmará los cambios y cerrará el cuadro de diálogo.

Para utilizar la tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader:

Teclas de acceso rápido de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Activación o desactivación de mayúsculas	Sin asignación	Sin asignación

Tenga en cuenta que esta tecla de acceso rápido cambia el estado de la casilla de verificación "Capitals" (Mayúsculas) del cuadro de diálogo "Text Style Announcements" (Anuncios de estilo de texto) correspondiente a la posición del foco actual.

Ejemplos:

- Si presiona la tecla de acceso rápido en un área de edición, solo cambiará el estado de la casilla de verificación "Capitals" (Mayúsculas) de la ficha "Edit Areas" (Áreas de edición) en el cuadro de diálogo "Text Style Announcements" (Anuncios de estilo de texto).
- Si presiona la tecla de acceso rápido en un menú, solo cambiará el estado de la casilla de verificación "Capitals" (Mayúsculas) de la ficha "Menus" (Menús) en el cuadro de diálogo "Text Style Announcements" (Anuncios de estilo de texto).

5.14.2 Activación del anuncio de mayúsculas al leer líneas

De forma predeterminada, si activa el anuncio de mayúsculas en las áreas de edición, Dolphin ScreenReader anunciará las mayúsculas cuando escriba y cuando se desplace por una línea de texto. Para anunciar también las mayúsculas al leer una línea, por ejemplo, al presionar la FLECHA ABAJO y así mover el foco a otra línea, deberá activar también la casilla de verificación "Announce capitals when reading lines" (Anunciar mayúsculas al leer líneas).

Para ello:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el Panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + Z. Se abrirá el menú "Voz".
3. Presione la FLECHA ABAJO hasta "Anuncios generales" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Anuncios generales".
4. Desplácese con TAB hasta la casilla de verificación "Announce capital letters when reading lines" (Anunciar letras mayúsculas al leer líneas) y presione la BARRA ESPACIADORA para seleccionar el elemento.
5. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA. Así confirmará los cambios y cerrará el cuadro de diálogo.

5.14.3 Uso de sonidos para indicar mayúsculas

De forma predeterminada, Dolphin ScreenReader describirá las letras mayúsculas con palabras. Todos los sintetizadores son compatibles con el uso de palabras. Sin embargo, con algunos sintetizadores, es posible también indicar las mayúsculas con un sonido.

Para ello:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el Panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + Z. Se abrirá el menú "Voz".
3. Presione la FLECHA ABAJO hasta "Anuncios generales" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Anuncios generales".
4. Desplácese con TAB hasta la casilla de verificación "Use Beeps for Capital Announcement" (Utilizar bips para anunciar mayúsculas) y presione la BARRA ESPACIADORA para seleccionar el elemento. Tenga en cuenta que este elemento no estará disponible si el sintetizador actual no es compatible con esta opción.

5. Desplácese con TAB hasta la lista "Use sound" (Utilizar sonido) y seleccione, con las teclas de flecha, el sonido que desea usar para indicar las mayúsculas.
6. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA. Así confirmará los cambios y cerrará el cuadro de diálogo.

La siguiente tabla describe cómo indica Dolphin ScreenReader las mayúsculas cuando utiliza palabras y cuando utiliza sonidos.

Anuncios de mayúsculas

Descripción	Palabras	Sonidos
Lectura de una sola letra mayúscula	Mayús. + letra	1 bip
Lectura de una palabra con mayúscula inicial	Mayús. + palabra	1 bip
Lectura de una palabra escrita en mayúsculas	Todas mayús. + palabra	2 bips
Lectura de una palabra escrita con una combinación de letras minúsculas y mayúsculas	Mayús. mezcladas + palabra	2 bips

5.14.4 Uso de un cambio de tono para indicar mayúsculas al deletrear caracteres

Puede hacer que suba el tono de voz del sintetizador para indicar las letras mayúsculas. Esta opción está disponible cuando se deletrean los caracteres.

Ejemplos en los que se deletrean los caracteres:

- Cuando el eco de caracteres está configurado para anunciar cada uno de los caracteres que escribe.
- Cuando se desplaza por una línea de texto carácter por carácter.
- Cuando elimina un carácter.

Para indicar las mayúsculas con un cambio de tono:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el Panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + Z. Se abrirá el menú "Voz".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Preferencias de voz" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Preferencias de voz".
4. Desplácese con TAB hasta la casilla de verificación "Increase voice pitch for spelt capitals" (Subir el tono de voz al deletrear mayúsculas) y presione la BARRA ESPACIADORA para seleccionar el elemento. Tenga en cuenta que este elemento no estará disponible si el sintetizador actual no es compatible con esta opción.
5. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA. Así confirmará los cambios y cerrará el cuadro de diálogo.

5.15 Leer las teclas que presiona

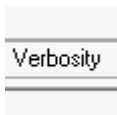
Puede agregar anuncios de tecla a las pulsaciones de las teclas. Puede servirle para utilizar el teclado con mayor seguridad.

Para usar el eco de tecla:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + Z. Se abrirá el menú "Voz".

3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Anuncio de teclado" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Anuncio de teclado".
4. Presione BARRA ESPACIADORA para deseleccionar la casilla de verificación "Eco de tecla automático".
5. Presione TAB hasta el grupo "Eco de tecla seleccionado" y seleccione los grupos de teclas que desee que se lean al presionarlos.
6. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se confirmarán los cambios y se cerrará el cuadro de diálogo.

5.16 Cambiar lo que Dolphin ScreenReader le indica sobre cada tipo de control



Puede controlar qué debe indicarle Dolphin ScreenReader automáticamente sobre un botón, una casilla de verificación, un elemento de un menú o cualquier otro tipo de control cambiando su nivel de verbosidad. Cuanto más bajo sea el nivel de verbosidad, menos información le indicará Dolphin ScreenReader automáticamente sobre el control.

Para cambiar el nivel de verbosidad:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA.

Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.

2. Presione ALT + S.

Se abrirá el menú "Voz".

3. FLECHA ABAJO hasta "Nivel de verbosidad" y FLECHA DERECHA.

Se abrirá un submenú.

4. Utilice las teclas de flecha para seleccionar un elemento de un menú y presione INTRO.

El nivel de verbosidad cambiará y el menú se cerrará.

También puede cambiar el nivel de verbosidad usando una tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader.

Tecla de acceso rápido de voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Cambio de combinación de verbosidad	BLOQ MAYÚS + IGUAL	BLOQ MAYÚS + V

5.17 Cambiar la forma en que se leen los caracteres repetidos

Puede cambiar la forma en que Dolphin ScreenReader lee los caracteres repetidos que puedan aparecer en una línea. Puede hacer que los caracteres como apóstrofes o signos de suma se lean de forma individual, como valor numérico o se indiquen con un sonido.

Para ello:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + Z. Se abrirá el menú "Voz".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Anuncios generales" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Anuncios generales".

4. Presione TAB hasta el botón "Repeticiones" y presione BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el cuadro de diálogo "Repeticiones".
5. Elija cómo Dolphin ScreenReader debe leer los caracteres repetidos seleccionando una de las opciones disponibles.
6. Presione TAB hasta el botón "Cerrar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se confirmarán los cambios y se cerrará el cuadro de diálogo.

Para que Dolphin ScreenReader use su configuración, debe haber seleccionado la casilla de verificación "Repeticiones" en el cuadro de diálogo "Anuncios de estilo de texto".

Para ello:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + Z. Se abrirá el menú "Voz".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Anuncios de estilo de texto" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Anuncios de estilo de texto".
4. Para cada área donde desea que se use su configuración para las repeticiones, presione TAB hasta la casilla de verificación "Repeticiones" y presione BARRA ESPACIADORA para seleccionar ese elemento.
5. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se confirmarán los cambios y se cerrará el cuadro de diálogo.

CAPÍTULO 6

Configuración de Braille

6.1 Apagar o encender la salida de Braille



Puede apagar o encender la salida de Braille usando las opciones "Braille" en el panel de control de Dolphin ScreenReader o usando las teclas de acceso rápido.

Para apagar o encender la salida de Braille:

Presione CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 0.

6.2 Mostrar letras mayúsculas

Algunas versiones de Braille literario indican las letras mayúsculas poniendo delante de la letra o contracción un signo especial denominado "signo de mayúscula" como prefijo. En otras versiones de Braille literario se admite la omisión de este signo por razones de espacio.

Para mostrar u ocultar la visualización del signo de letra mayúscula en Braille literario:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú Braille.
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Caracteres" y FLECHA DERECHA para abrir su submenú.

4. Seleccione "Opciones" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Caracteres".
5. En el cuadro de grupo "Literario", seleccione "Mostrar mayúsculas" para que se muestre el signo de mayúscula. Deseleccione esta opción para ocultar el signo de mayúscula.
6. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se confirmarán los cambios y se cerrará el cuadro de diálogo.

Además de la selección de la casilla de verificación "Mostrar mayúsculas", también dispone de la opción "Mayúsculas temblorosas", que puede utilizar tanto en Braille de código informático como en Braille literario. Esta casilla de verificación se encuentra también en el cuadro de diálogo "Caracteres".

Si selecciona esta casilla de verificación, las letras mayúsculas parpadearán. Puede controlar velocidad de la intermitencia a través de la opción "Velocidad de intermitencia" en el cuadro de diálogo "Cursor". La intermitencia de las mayúsculas en el Braille de 6 puntos es especialmente útil porque el Braille de código informático suele usar los puntos 7 u 8 para indicar las letras mayúsculas.

6.3 Mostrar posición del cursor

Si lo desea, puede indicar la posición del cursor en el terminal de Braille. Esto puede ser especialmente útil en las áreas de edición.

Para mostrar la posición del cursor en el terminal de Braille:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú Braille.

3. Presione FLECHA ABAJO hasta Cursor y FLECHA DERECHA para abrir el submenú correspondiente.
4. Seleccione Visible y presione ENTRAR para seleccionar este elemento.

Para desactivar la indicación de la posición del cursor, repita los pasos anteriores y deseccione el elemento de menú Visible.

También puede mostrar u ocultar la posición del cursor usando un comando de botón de Braille. Consulte los comandos de su terminal de Braille para más información.

6.4 Mostrar caracteres mejorados (negrita, cursiva, etc.)

Puede hacer que se indiquen los caracteres mejorados en su terminal de Braille añadiendo el punto 8 a la celda. Un carácter mejorado es todo aquel que se diferencia de los caracteres normales, como un carácter en negrita, un carácter subrayado o un carácter con un tamaño de fuente diferente o un color de fuente diferente.

Esto puede resultar útil, por ejemplo, para detectar cuál es la tecla de método abreviado para los elementos de un menú o para los controles en los cuadros de diálogo. A la letra subrayada se le agrega el punto 8.

Para encender el modo de visualización mejorada:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el Panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú "Braille".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Caracteres" y FLECHA DERECHA para abrir su submenú.
4. Seleccione "Mejorado" y presione INTRO para seleccionar este elemento.

Para apagar la indicación de caracteres mejorados, repita los pasos indicados arriba y deseccione el elemento de menú "Mejorado".

También puede mostrar u ocultar los caracteres mejorados usando un comando de botón de Braille. Consulte los comandos de su terminal de Braille para más información.

Puede definir qué es un carácter mejorado en el cuadro de diálogo "Caracteres". Puede abrir el cuadro de diálogo "Caracteres" seleccionando el elemento "Opciones" en el submenú "Caracteres". Este cuadro de diálogo contiene un grupo llamado "Caracteres mejorados".

6.5 Apagar el seguimiento del foco

En el funcionamiento normal, la salida de Braille muestra el foco. Dolphin ScreenReader se refiere a esto como "Seguimiento del foco".

Puede apagar el seguimiento del foco. Como resultado, se dejará el terminal de Braille "bloqueado" en una zona concreta de la pantalla. Por ejemplo, puede apagar el seguimiento y controlar el progreso de una descarga de Internet.

Para apagar el seguimiento:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú "Braille".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Presentación" y FLECHA DERECHA para abrir su submenú.
4. Seleccione "Seguimiento" y presione INTRO para deseccionar este elemento.

Para encender el seguimiento, repita los pasos indicados arriba y seleccione el elemento de menú "Seguimiento".

También puede apagar o encender el seguimiento usando un comando de botón de Braille. Consulte los comandos de su terminal de Braille para más información.

Notas:

- Al apagar el seguimiento se activa el modo físico de Braille. Volverá al modo de Braille anterior cuando vuelva a encender el seguimiento.
- Puede seguir desplazándose con el seguimiento apagado.

6.6 Mostrar la composición física de la pantalla

Dispone de dos maneras para ubicar la información en su terminal de Braille.

- Modo lógico.
Éste es el modo que Dolphin ScreenReader usa de forma predeterminada. En este modo, el terminal de Braille muestra la asociación lógica entre cualquier texto incidental y el foco. Es similar a la salida de voz. Debido a la naturaleza del modo lógico, el terminal de Braille no mostrará la posición de los elementos en la pantalla.
- Modo físico.
Este modo ofrece la posibilidad de determinar la presentación física de los objetos en la pantalla. En el modo físico puede mostrar los caracteres de la línea y los espacios entre ellos (útil para la presentación general) o mostrar una presentación más detallada de la posición de los caracteres en la línea (útil para ver el formato de un documento con detalle).

Para activar el modo físico:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el Panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú "Braille".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Presentación" y FLECHA DERECHA para abrir su submenú.
4. Seleccione "Modo físico" y presione INTRO para seleccionar este elemento.

Para activar el modo lógico repita los pasos indicados arriba y deseccione el elemento "Modo físico".

También puede cambiar de un modo a otro usando un comando de botón de Braille. Consulte los comandos de su terminal de Braille para más información.

Puede definir cómo muestra el modo físico la composición de la pantalla en el cuadro de diálogo "Presentación". Puede abrir el cuadro de diálogo "Presentación" seleccionando el elemento "Opciones" en el submenú "Presentación".

6.7 Seleccionar Braille de código informático o Braille literario

Dolphin ScreenReader admite dos formas de salida de Braille:

- Braille de código informático.
El Braille de código informático usa únicamente una celda de Braille por carácter, sea cual sea el carácter. Se usa especialmente en aplicaciones donde todos los caracteres son importantes, deben distinguirse todos ellos y los espacios son secundarios.
- Braille literario.
El Braille literario aprovecha las combinaciones de letras de un idioma y las contrae para ahorrar espacio. El término "Braille literario" hace

referencia a las tablas de Braille de grado 1 y 2. El Braille literario es especialmente ventajoso a la hora de leer texto normal.

Para cambiar a Braille literario:

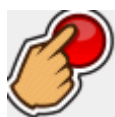
1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú Braille.
3. Presione FLECHA ABAJO hasta Caracteres y FLECHA DERECHA para abrir el submenú correspondiente.
4. Seleccione Literario y presione ENTRAR para seleccionar la salida de Braille literario.

Para cambiar a Braille de código informático, repita los pasos anteriores y deseccione el elemento de menú Literario.

También puede cambiar entre Braille literario y Braille de código informático usando un comando de botón de Braille. Consulte los comandos de su terminal de Braille para más información.

Para seleccionar las tablas de salida de Braille que desea usar (por ejemplo, el idioma de Braille), use las opciones del cuadro de diálogo Preferencias generales de Braille.

6.8 Entrada usando el terminal de Braille



Algunos terminales de Braille tienen un grupo de seis u ocho botones dispuestos como un autor de Braille. Puede usarlos para simular la escritura en el teclado del equipo.

Para activar o desactivar la entrada de Braille:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú Braille.
3. Presione FLECHA ABAJO hasta Entrada y FLECHA DERECHA para abrir el submenú correspondiente.
4. Seleccione Teclas de Braille y presione ENTRAR. Para activar la entrada de Braille, active el elemento del menú. Para desactivarla, deseccione este elemento.

La entrada se puede realizar usando Braille de código informático o Braille literario. Si desea usar la entrada de Braille literario, asegúrese también de seleccionar el elemento Entrada literaria en el mismo submenú. Para usar la entrada de Braille de código informático, deseccione Entrada literaria.

La entrada de Braille de código informático usa 8 puntos y cada uno de los caracteres de Braille que escriba se representará a su vez como un carácter en el documento.

La entrada de Braille literario usa 6 puntos y Braille contraído o sin contraer, en función del idioma de entrada. Tenga en cuenta que los caracteres de Braille que escriba solo aparecerán en el documento cuando presione la tecla Espacio de Braille, o cualquier otra que no consista en una combinación de puntos de Braille.

Para seleccionar las tablas de entrada de Braille que desea usar (por ejemplo, el idioma), use las opciones del cuadro de diálogo Preferencias generales de Braille.

6.9 Cambiar la tabla de Braille

Dolphin ScreenReader admite dos tipos de salida de Braille: Braille de código informático y Braille literario. El término "Braille literario" hace referencia a las tablas de Braille de grado 1 y 2.

Para seleccionar las tablas de Braille que desea usar (por ejemplo, el idioma), use las opciones del cuadro de diálogo Preferencias generales de Braille. Aquí puede definir un idioma para la tabla Conversión de Unicode a Braille (con Braille de código informático) y un idioma para la tabla Conversión de Unicode a Braille literario.

Sugerencia: El elemento Literario del submenú Braille > Caracteres cambia la salida entre Braille de código informático y Braille literario. Deseleccione este elemento del menú para elegir Braille de código informático. Para obtener más información, vaya al tema Seleccionar Braille de código informático o Braille literario.

6.10 Cambiar el terminal de Braille

Dolphin ScreenReader funciona con gran cantidad de terminales de Braille diferentes. Para ver cuáles son los terminales de Braille compatibles, visite el sitio Web de Dolphin o póngase en contacto con su distribuidor local de Dolphin.

Para cambiar a otro terminal de Braille:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú "Braille".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Preferencias generales" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Preferencias generales".
4. Presione CONTROL + TAB hasta la ficha "Configuración de Braille".

5. Presione TAB hasta el botón "Seleccionar terminal de Braille" y presione INTRO. Se abrirá un cuadro de diálogo que enumerará todos los terminales de Braille que Dolphin ScreenReader haya detectado.
6. Use las teclas de flecha para seleccionar un terminal de Braille diferente.
7. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se confirmarán los cambios y se cerrará el cuadro de diálogo. Volverá al cuadro de diálogo "Preferencias generales".

El nuevo terminal de Braille estará entonces operativo.

Si Dolphin ScreenReader no enumera su nuevo terminal de Braille:

- Compruebe que ha conectado correctamente el terminal de Braille al equipo.
- Compruebe que ha seguido correctamente los procedimientos de instalación y configuración del terminal de Braille recomendados por el fabricante del terminal.
- Compruebe si Dolphin SAM detecta el dispositivo. Para comprobar si Dolphin SAM está configurado correctamente, vaya al menú "General" en el panel de control de Dolphin ScreenReader y seleccione el elemento de menú "Opciones avanzadas". En el cuadro de diálogo "Opciones generales avanzadas", abra la hoja de propiedades "Configuración del sistema" y, a continuación, seleccione el botón "Configurar SAM".

Si el problema persiste, póngase en contacto con su distribuidor del terminal de Braille para recibir ayuda.

CAPÍTULO 7

Lectura de Braille

7.1 Conozca las funciones de los botones de Braille

Puede usar la característica de descripción de teclas de Dolphin ScreenReader para familiarizarse con el terminal de Braille. Las aplicaciones no detectarán ni reaccionarán a la pulsación de ninguna tecla mientras use la descripción de teclas.

Para encender o apagar la "Descripción de teclas":

Presione BLOQ MAYÚS + GUIÓN CORTO.

Para ver o descargar una copia de las teclas de acceso rápido del terminal de Braille predeterminadas más recientes, visite www.yourdolphin.com/braillekeys. <http://www.yourdolphin.com/braillekeys>

7.2 Desplazarse por la pantalla

Mientras usa una aplicación, la salida de Braille mostrará automáticamente el control sobre el que se encuentra en cada momento. Si utiliza el Modo lógico, el Braille mostrará también el texto asociado al control.

Puede usar las características de exploración para mover el terminal de Braille para mostrar otra información o para desplazar el Braille si no cabe el contenido del control actual.

Las teclas más importantes son **Lectura hacia atrás** y **Lectura hacia adelante**. Estas teclas permiten mover el terminal por la línea para mostrar la porción anterior y siguiente del texto.

Teclas de acceso rápido de exploración de Braille

Función	Teclas de acceso rápido	Botones de Braille
Avanzar	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + PUNTO	Comando AVANZAR
Retroceder	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + COMA	Comando ATRÁS

La distancia que recorrerá el Braille se controla a través de una opción de configuración del panel de control llamada Margen de desplazamiento. Este valor se define en el cuadro de diálogo "Preferencias generales".

Otras teclas de exploración disponibles y que normalmente están asignadas a un botón de Braille son:

- Principio de línea

Mueve el terminal de Braille para mostrar el contenido del principio de la línea. También mueve el terminal al principio de cualquier texto incidental en el modo lógico.

- Final de línea

Mueve el terminal de Braille para mostrar el contenido del final de la línea. También mueve el terminal al final de cualquier texto incidental en el modo lógico.

- Ancho a la izquierda

Mueve el terminal de Braille para mostrar el contenido del ancho de una pantalla completa a la izquierda.

- Ancho a la derecha

Mueve el terminal de Braille para mostrar el contenido del ancho de una pantalla completa a la derecha.

- La mitad del ancho a la izquierda

Mueve el terminal de Braille para mostrar el contenido de la mitad del ancho a la izquierda.

- La mitad del ancho a la derecha

Mueve el terminal de Braille para mostrar el contenido de la mitad del ancho a la derecha.

- Celda a la izquierda

Mueve el terminal para mostrar el contenido de una celda de Braille a la izquierda.

- Celda a la derecha

Mueve el terminal para mostrar el contenido de una celda de Braille a la derecha.

- Línea anterior

Mueve el terminal para mostrar el contenido de la línea anterior.

- Línea siguiente

Mueve el terminal para mostrar el contenido de la línea siguiente.

- Superior

Mueve el terminal de Braille para mostrar el contenido de la parte superior izquierda de la ventana.

- Inferior

Mueve el terminal de Braille para mostrar el contenido en la parte inferior izquierda de la ventana.

- Ir al foco

Mueve el terminal de Braille de nuevo a la posición del foco.

La tecla Ir al foco mueve el Braille de nuevo al lugar donde comenzó a desplazarse, es decir, al control actual. Puede resultar especialmente útil cuando edita un documento y desea volver directamente a la posición del cursor. Por supuesto, si comienza a escribir, el Braille saltará a esa posición automáticamente, pero esta tecla le permite volver al foco sin que eso afecte a la aplicación.

Notas:

- Si se desplaza hacia arriba o abajo, cambiará temporalmente al Modo físico. El modo lógico se restaura al presionar Ir al foco.
- Cualquier desplazamiento que realice desde el terminal de Braille es independiente de la voz y el cursor de Dolphin.

7.3 Cambiar lo que Dolphin ScreenReader le indica sobre cada tipo de control



Puede controlar qué debe indicarle Dolphin ScreenReader automáticamente sobre un botón, una casilla de verificación, un elemento de un menú o cualquier otro tipo de control cambiando su nivel de verbosidad. Cuanto más bajo sea el nivel de verbosidad, menos información le indicará Dolphin ScreenReader automáticamente sobre el control.

Para cambiar el nivel de verbosidad:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú "Braille".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Nivel de verbosidad" y FLECHA DERECHA para abrir el submenú.
4. Seleccione un nivel de verbosidad y presione INTRO para confirmar el cambio y cerrar el menú.

También puede cambiar el nivel de verbosidad usando una tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader.

Para cambiar el nivel de verbosidad:

Presione MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + EXCLAMACIÓN DE APERTURA.

7.4 Mover el cursor usando los botones de enrutamiento del cursor

Muchos terminales de Braille tienen botones situados sobre cada celda llamados botones de enrutamiento del cursor. Al presionar uno de estos botones, Dolphin ScreenReader generará un clic sencillo del ratón en la posición correspondiente.

Ejemplos:

- Si presiona el botón de enrutamiento en un área de edición, el cursor se moverá inmediatamente a ese punto.
- Si presiona un botón de enrutamiento sobre un botón de pulsación, se activará el botón.
- Si presiona un botón de enrutamiento sobre una casilla de verificación, se cambiará el estado de esa casilla de verificación.

Algunos terminales de Braille tienen una segunda línea de botones de enrutamiento. Esta segunda línea se puede usar para describir el carácter situado en la posición correspondiente.

7.4.1 Cambiar las funciones de los botones de enrutamiento del cursor

Puede cambiar las funciones de los botones de enrutamiento del cursor cambiando la configuración en el Panel de control de Dolphin ScreenReader.

Para ello:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el Panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú "Braille".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Entrada" y FLECHA DERECHA para abrir su submenú.
4. Seleccione "Botones de enrutamiento" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Botones de enrutamiento".
5. Seleccione la acción que desea que realicen los botones de enrutamiento.
6. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA. Así confirmará los cambios y cerrará el cuadro de diálogo.

7.4.2 Cambiar la función de los botones de enrutamiento del cursor mientras usa el cursor de Dolphin

Puede cambiar las funciones de los botones de enrutamiento del cursor mientras usa el cursor de Dolphin cambiando la configuración en el panel de control de Dolphin ScreenReader.

Para ello:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú "Braille".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Entrada" y FLECHA DERECHA para abrir su submenú.
4. Seleccione "Opciones del cursor de Dolphin" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Opciones del cursor de Dolphin".
5. Seleccione la acción que desea que realicen los botones de enrutamiento.
6. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se confirmarán los cambios y se cerrará el cuadro de diálogo.

7.4.3 Cambiar las funciones de los botones de enrutamiento del cursor sobre las celdas de estado

Puede hacer que la función de los botones de enrutamiento sobre las celdas de estado sea la ejecución de comandos de Dolphin ScreenReader.

De este modo asigna una función útil a estos botones, que de otro modo no tendrían cometido alguno porque, debido a su posición, no pueden ser usados para enrutar el cursor.

Use el cuadro de diálogo "Teclado y teclas de acceso rápido" para agregar un botón de enrutamiento a un comando.

7.5 Comprobar atributos de texto

Cada carácter tiene una serie de propiedades (atributos) asociados, como el tamaño, la fuente y el color.

Puede consultar los atributos de un carácter cambiando al modo de atributo.

Dispone de dos modos de atributo diferentes.

- Cambio de atributos.
- Describir celda.

La función Cambio de atributos usa combinaciones de puntos especiales para mostrar los atributos de cada carácter en el terminal de Braille simultáneamente. En cambio, la función Describir celda escribe una descripción completa de sólo un carácter en el terminal de Braille.

Teclas de acceso rápido del modo de atributos de Braille

Función	Teclas de acceso rápido	Botones de Braille
Alternar los atributos de los caracteres que se muestran en el terminal	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 6	Comando CAMBIO DE ATRIBUTOS
Describir los atributos de un único carácter	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 7	Comando DESCRIBIR CARÁCTER

7.5.1 Cambio de atributos

La tecla Cambio de atributos alterna los diferentes atributos de los caracteres que se muestran en ese momento en el terminal de Braille. Cada celda indica el atributo del carácter situado en esa posición.

El comando Cambio de atributos tiene asignadas varias acciones.

1. La primera vez que presione la tecla se mostrará el tamaño de cada carácter.
2. Al volver a presionar la tecla se mostrará el estilo de cada carácter.
3. Al presionar la tecla de nuevo se mostrarán los colores de primer plano y de fondo de los caracteres.
4. Al volver a presionar la tecla se mostrará el color de primer plano.
5. Al volver a presionar la tecla se mostrará la fuente de los caracteres.
6. Al presionar una vez más la tecla volverá al modo normal.

Cuando alterna los atributos y presiona una tecla en el teclado del equipo o el comando **Ir al foco** en el terminal de Braille, volverá al modo de visualización de carácter normal.

A continuación se describe la salida de Braille de cada atributo.

Es posible que no sea obvio de forma inmediata el significado concreto de los puntos mostrados para algunos de los atributos que se muestran con la tecla Cambio de atributos. Esta función se ofrece de modo que sea fácil detectar cuándo cambia un atributo. También puede resultarle útil la función Caracteres mejorados.

Tamaño

El tamaño de los caracteres se muestra en forma de número de dos dígitos que representa el tamaño en puntos. Los cuatro puntos superiores de la celda de Braille son las decenas y los cuatro puntos inferiores son las unidades. Por ejemplo, un carácter de diez puntos se muestra con los puntos 1678 (A sobre J).

Estilo

El estilo de los caracteres se muestra de la siguiente manera:

- Punto 1: cursiva.
- Punto 4: subrayado.
- Punto 2: tachado y/o color no normal.
- Punto 5: negrita.
- Punto 3: sombreado claro.
- Punto 6: seleccionado.
- Punto 7: vínculo.
- Punto 8: normal (p. ej. sin cursiva, subrayado, tachado, negrita ni sombreado claro).

Color

El primer plano y el fondo se muestran con los cuatro puntos superiores (que representan el primer plano) y los cuatro puntos inferiores (que representan el fondo).

Color de primer plano

El modo de atributo de primer plano muestra sólo el color de primer plano del carácter usando los ocho puntos de la celda. El color se representa usando el método rojo/verde/azul (RGB): los puntos 123 muestran la cantidad de rojo, los puntos 456 muestran la cantidad de verde y los puntos 78 muestran la cantidad de azul. El blanco se muestra con los ocho puntos y el negro como una celda vacía.

Fuente

Cada celda muestra un símbolo que representa el nombre de la fuente del carácter. Ya que sólo se usa un único carácter para todo el nombre, es posible que el símbolo no tenga relación aparente con el nombre que

representa, por ejemplo, la fuente Arial se representa con los puntos 15678. Para consultar el nombre completo de la fuente, use la función Describir carácter].

7.5.2 Describir carácter

La tecla Describir carácter muestra una descripción completa del carácter situado en la posición del cursor. Esto es útil si desea averiguar qué representa una combinación de puntos desconocida.

Por ejemplo, si encuentra un símbolo que no comprende:

1. Use el botón Enrutamiento del cursor para mover el foco hasta el carácter.
2. Presione Describir carácter para describir los atributos del carácter.
3. Use las teclas de exploración para moverse por la descripción si ésta no cabe en su terminal.

La descripción incluye una descripción del propio carácter junto con toda la información de atributo disponible. Se escribe la información completa.

Verá una descripción similar a lo siguiente:

"(Puntos 467) LIBRA, Arial, normal, 14PT, negro, blanco, 00a3"

Esto indica lo siguiente:

- El carácter que se describe. En este ejemplo, los puntos 467.
- La descripción del carácter (el signo de la libra).
- El nombre de la fuente del carácter.
- El estilo.
- El tamaño ("PT" es una abreviatura de "punto").

- El color de primer plano del carácter.
- El color de fondo.
- El valor Unicode del carácter.

7.6 Mostrar información en las celdas de estado del terminal de Braille

Muchos terminales de Braille tienen un grupo especial de celdas a la izquierda del área de visualización principal para mostrar información de estado.

Dolphin ScreenReader puede usar estas celdas de estado para mostrar información adicional sobre el carácter situado bajo el cursor, por ejemplo, su tamaño y color.

Puede hacer que se muestre la siguiente información de estado:

- Características en el terminal.
- Posición del cursor en la línea.
- Tipo del foco actual.
- Cualquiera de los atributos del carácter situado bajo el cursor

Puede seleccionar tantas opciones como desee, pero su elección deberá limitarse al número de celdas de estado que tenga su terminal de Braille.

Cada opción toma una celda.

Notas:

- Aunque su terminal de Braille no disponga de celdas especiales para el estado, podría simularlas con el controlador SAM. Para comprobarlo, abra el cuadro de diálogo de configuración del

controlador desde el panel de control de SAM. Se puede abrir SAM desde el cuadro de diálogo "Opciones generales avanzadas".

7.7 Mostrar la salida de Braille en la pantalla

Puede ver la salida de su terminal de Braille en una ventana fija en la pantalla. El elemento que lo controla es "Mostrar Braille en la pantalla" del menú "Braille".

Para apagar o encender la opción "Mostrar Braille en la pantalla":

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + B. Se abrirá el menú "Braille".
3. Presione FLECHA ABAJO hasta "Mostrar Braille en la pantalla" y presione INTRO. Se confirmará el cambio y se cerrará el menú.

También puede mostrar u ocultar la ventana usando una tecla de acceso rápido:

Presione CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 1.

Puede cambiar la posición y la medida de la ventana a través de las opciones del cuadro de diálogo "Opciones avanzadas de Braille".

CAPÍTULO 8

Cursor de Dolphin

El cursor de Dolphin es un tipo de cursor especial creado por Dolphin ScreenReader. El cursor de Dolphin le permite leer el contenido de la pantalla línea a línea, palabra a palabra o letra a letra usando el teclado. Puede usar el cursor de Dolphin para revisar cualquier parte de la pantalla de su equipo.

8.1 Encender el cursor de Dolphin

Puede encender el cursor de Dolphin y colocarlo en el último lugar donde se posicionó o en la posición actual del foco.

Tecclas de acceso rápido del cursor de Dolphin

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Encender el cursor de Dolphin	TECL NUM MENOS	BLOQ MAYÚS + Z
Encender el cursor de Dolphin y colocarlo en la posición actual del foco	TECL NUM ASTERISCO	BLOQ MAYÚS + COMILLAS SIMPLES

8.2 Apagar el cursor de Dolphin

Si ha encendido el cursor de Dolphin, para apagarlo deberá utilizar la siguiente tecla de acceso rápido.

Teclas de acceso rápido del cursor de Dolphin

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Apagar el cursor de Dolphin	TECL NUM MENOS	BLOQ MAYÚS + Z
Apagar el cursor de Dolphin y evitar su encendido automático	CONTROL + 4	Sin asignación

El cursor de Dolphin también se apaga automáticamente si sucede algo en la pantalla, por ejemplo, si aparece una ventana de mensaje.

8.3 Apagar el cursor de Dolphin automático

Dolphin ScreenReader encenderá automáticamente el cursor de Dolphin en algunos lugares de determinadas aplicaciones. Este comportamiento predeterminado ocurrirá generalmente cuando no sea posible leer el texto de la pantalla línea a línea mediante el uso de los comando del teclado disponibles en la aplicación.

Si desea evitar este comportamiento porque no desee utilizar el cursor de Dolphin Cursor, deberá deseleccionar la casilla de verificación "Usar el cursor de Dolphin automáticamente".

Para desactivar el uso automático del cursor de Dolphin:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + Z. Se abrirá el menú "Voz".

3. Presione la FLECHA ABAJO hasta "Opciones de Excel" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Opciones avanzadas".
4. En las propiedades del "Cursor", presione BARRA ESPACIADORA para deseleccionar la casilla de verificación "Usar el cursor de Dolphin automáticamente".
5. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA. Se confirmarán los cambios y se cerrará el cuadro de diálogo.
6. Presione ESCAPE para salir del panel de control de Dolphin ScreenReader.

Si desea cambiar esta configuración para que sólo se aplique a la aplicación actual, en primer lugar deberá crear un archivo de configuración de la aplicación. Consulte "Crear una configuración de aplicación" para obtener más información.

8.4 Seleccionar texto usando el cursor de Dolphin

Puede seleccionar texto de la pantalla usando el cursor de Dolphin. Esto incluye texto de cuadros de diálogo y ventanas de mensaje, así como texto de páginas Web y documentos.

Para seleccionar texto usando el cursor de Dolphin:

1. Presione MAYÚS + teclas de flecha para hacer la selección o presione CONTROL + A para seleccionar todo el texto de la ventana actual.
2. Presione CONTROL + C para copiar la selección al portapapeles.
3. Vaya al punto en el que desea insertar el texto seleccionado.
4. Presione CONTROL + V para pegar el contenido del portapapeles.

8.5 Buscar con el comando Buscar del cursor de Dolphin

Puede utilizar el comando Buscar del cursor de Dolphin para realizar una búsqueda básica de texto en la pantalla, en documentos o en páginas web. En algunas aplicaciones, dispondrá de comandos de búsqueda del cursor de Dolphin más avanzados.

Para realizar una búsqueda básica:

1. Active el cursor de Dolphin.
2. Presione F3. Esta acción lo situará en un cuadro de edición invisible.
3. Escriba la cadena de texto que desee buscar. En el texto que escriba, no se distinguirá entre mayúsculas y minúsculas; estará siempre en modo Insertar, y la disposición del teclado será la de la aplicación actual.
4. Presione INTRO para empezar a buscar en la ventana actual. El cursor de Dolphin se desplazará hasta el primer resultado que encuentre.
5. Para buscar el siguiente resultado, presione F4. Para buscar el resultado anterior, presione F2.

Dolphin ScreenReader recordará la última cadena buscada hasta que salga de Dolphin ScreenReader. De este modo, puede repetir búsquedas sin tener que volver a escribir la cadena. Solo tiene que activar el cursor de Dolphin y presionar F4 o F2 para buscar el resultado siguiente o anterior.

CAPÍTULO 9

Facilitar la visualización del foco



Dolphin ScreenReader contiene opciones para ver la pantalla de forma más cómoda. Una de estas opciones es Resaltado de Dolphin ScreenReader, que facilita la visualización de los diferentes tipos de focos adjuntando un marcador visual al foco.

Los tipos de foco incluyen:

- Mouse (el puntero controlado por el mouse).
- Cursor (el cursor de tipo rayo que se usa en las áreas de edición).
- Línea (la línea en la que se coloca el cursor de tipo rayo).
- Foco (el foco de los cuadros de diálogo y los menús).

Puede elegir una Combinación de resaltado preestablecida de Dolphin ScreenReader o crear su propia combinación personalizada. Elija una combinación de las opciones "Visuales" del panel de control de Dolphin ScreenReader.

Para crear una combinación personalizada, debe seleccionar "Configuración" de la lista de Combinaciones de resaltado. Cuando elija "Configuración", Dolphin ScreenReader cambia automáticamente a la combinación "Personalizada" antes de abrir el cuadro de diálogo Opciones de resaltado. Dolphin ScreenReader también usa los valores de combinación anteriores para definir los valores predeterminados de la nueva combinación personalizada.

Consejo: si no ve ningún efecto visual al elegir una combinación, asegúrese de que "Resaltado" está activado. Puede activar Resaltado seleccionando la opción de "Resaltado" en el menú "Visual" o seleccionando el botón "Resaltado" de la pestaña "Visual" del panel de control de Dolphin ScreenReader.

CAPÍTULO 10

Lector de documentos



El lector de documentos le permite crear su propio entorno de lectura, donde puede ajustar el valor del texto, el fondo y el realce para que pueda leer con comodidad. Puede visualizar texto de documentos, páginas Web o cualquier otro origen que muestre texto en la pantalla.

10.1 Iniciar el lector de documentos

Para iniciar el lector de documentos, haga clic en el botón Doc Reader (Lector de documentos), en la página "Visual" del panel de control de Dolphin ScreenReader, o presione una tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader.

Teclas de acceso rápido del lector de documentos

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Iniciar el lector de documentos	BLOQUEO MAYÚS + TECL NUM MÁS	ALT + MAYÚS + D

Se cargará el texto en el lector de documentos. Esto puede tardar unos segundos. En el lector de documentos puede usar las teclas de flecha para

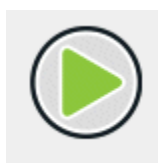
mover el realce por el texto o presionar TAB para desplazarse por las opciones de la barra de herramientas del lector de documentos.

10.2 Controlar la lectura

Los elementos de la barra de herramientas del lector de documentos controlan el entorno de lectura. Para definir los controles avanzados, como la configuración de color, las fuentes y la velocidad de lectura, vaya al cuadro de diálogo Configuración del lector de documentos.

Tras iniciar el lector de documentos, podrá acceder a las opciones de la barra de herramientas presionando TAB. Si presiona la tecla TAB varias veces, recorrerá las opciones de la barra de herramientas y, finalmente, volverá a la ventana del documento. También puede usar MAYÚS + TAB para recorrer los botones de la barra de herramientas hacia atrás.

Barra de herramientas del lector de documentos



Presione este botón para iniciar o detener la lectura del documento. También puede presionar la BARRA ESPACIADORA para iniciar o detener la lectura del documento. Al leer, el lector de documentos resalta la palabra actual y se desplaza automáticamente por la ventana del documento.



Presione este botón para aumentar el tamaño del texto. El cambio de tamaño del texto es independiente de las opciones de fuente personalizadas del cuadro de diálogo Configuración del lector de documentos.



Presione este botón para disminuir el tamaño del texto. El cambio de tamaño del texto es independiente de las opciones de fuente personalizadas del cuadro de diálogo Configuración del lector de documentos.



Presione este botón para abrir el menú Resaltar, donde puede seleccionar la opción de línea, frase o párrafo. El elemento seleccionado determina lo que se va a resaltar como una unidad y el tamaño de los desplazamientos al recorrer el texto en cualquier dirección.



Presione este botón para abrir el menú Modo, donde puede elegir entre Ajuste de texto o Línea simple.

Si no se selecciona ninguna opción, el propio documento determinará los saltos de línea. Esto podría sacar parte del texto de la ventana del explorador.



Presione este botón para abrir el cuadro de diálogo Configuración del lector de documentos. Algunas de las opciones que incluye son: la configuración del color de fondo y de primer plano, la fuente que se usará, la forma de cargar el documento y la velocidad de lectura.

10.3 Salir del lector de documentos

Para ello:

Presione ESCAPE.

CAPÍTULO 11

Media (Multimedia)

Puede usar Media (Multimedia) para buscar y descargar libros y revistas de bibliotecas en línea y explorar nuevas fuentes, escuchar emisoras de radio y reproducir podcasts populares.

IMPORTANTE: Las opciones disponibles en Media (Multimedia) podrán ser diferentes según el idioma de su Panel de Control de Dolphin ScreenReader.

11.1 Media > Scan and Read (Multimedia > Escanear y leer)

Puede usar la opción de Media (Multimedia) "Scan and Read" (Escanear y leer) para convertir material impreso y archivos de imágenes en un formato que pueda leer en el ordenador.

IMPORTANTE: Para que Dolphin ScreenReader detecte y trabaje correctamente con un dispositivo de escáner, éste tiene que ser compatible con WIA. A día de hoy, la mayor parte de los dispositivos de escáner son compatibles con WIA. Consulte la documentación de soporte del fabricante para obtener ayuda.

11.1.1 Escanear y leer un archivo

Puede usar la opción de Media (Multimedia) "Scan and Read" (Escanear y leer) para convertir material impreso y archivos de imágenes en un formato que pueda leer en el ordenador. No necesita un escáner o una cámara digital conectada al ordenador para realizar esta tarea.

Para hacerlo desde el Panel de Control de Dolphin ScreenReader:

1. Abrir la opción "Media" (Multimedia), seleccionar "Scan and Read" (Escanear y leer) y elegir "From file" (Desde archivo).
2. Seleccionar el archivo que desea convertir. Si está utilizando un teclado, puede hacerlo pulsando la tecla Mayúscula + Tabulador para moverse por la lista de archivos; use las teclas de flecha para seleccionar el archivo y pulse INTRO. Si el archivo está en una carpeta diferente, utilice la tecla Retroceso para subir de nivel y pulse INTRO para abrir carpetas hasta que seleccione el archivo y pulse INTRO.
3. Seleccione los ajustes de conversión. Tenga en cuenta que debe elegir abrir el documento en Microsoft Word si quiere editar el documento convertido.
4. Seleccione el botón "Ok". Una ventana de mensajes mostrará el progreso de la conversión. Cuando se complete la conversión, el libro se abrirá en Microsoft Word o en el Lector de Dolphin ScreenReader.

11.1.2 Escanear y leer material impreso

Puede usar la opción de Media (Multimedia) "Scan and Read" (Escanear y leer) para convertir material impreso en un formato que pueda leer su ordenador.

IMPORTANTE: Para que Dolphin ScreenReader detecte y trabaje correctamente con un dispositivo de escáner, éste tiene que ser compatible con WIA. A día de hoy, la mayor parte de los dispositivos de escáner son compatibles con WIA. Consulte la documentación de soporte del fabricante para obtener ayuda.

Para escanear y leer material impreso del Panel de Control de Dolphin ScreenReader:

1. Asegúrese de que el dispositivo de escáner está correctamente conectado al ordenador.

2. Abra la opción "Media" (Multimedia), seleccione "Scan and Read" (Escanear y leer) y elija "From file" (Desde archivo).
3. Seleccione los ajustes de conversión. Tenga en cuenta que debe elegir abrir el documento en Microsoft Word si quiere editar el documento convertido.
4. Seleccione el botón "Ok". Una ventana de mensajes mostrará el progreso de la conversión. Cuando se complete la conversión, se abrirá una segunda ventana de mensajes preguntándole si quiere dejar de escanear páginas o si desea continuar.
5. Si quiere escanear más páginas, añada la nueva página al escáner y seleccione el botón "Add More Pages" (Añadir más páginas). Repita este proceso hasta que se hayan escaneado todas las páginas y está listo para leer el texto.
6. Cuando haya terminado, seleccione el botón "Stop Loading Pages" (Dejar de cargar páginas). El libro se abrirá en Microsoft Word o en el Lector de Dolphin ScreenReader.

11.1.3 Configurar los ajustes de "Scan and Read" (Escanear y leer)

El cuadro de diálogo "Scan and Read Settings" (Ajustes de Escanear y leer) le da opciones para elegir otro dispositivo de escáner, otro idioma de escaneado, otro nivel de reconocimiento del color, otro tamaño del papel y otra carpeta de salida.

Puede ir al cuadro de diálogo "Scan and Read Settings" (Ajustes de Escanear y leer) en el Panel de Control de Dolphin ScreenReader abriendo la opción "Media" (Multimedia), seleccionando "Scan and Read" (Escanear y leer) y eligiendo "Scan and Read Settings" (Ajustes de Escanear y leer). Para saber más sobre las opciones disponibles, consulte el cuadro de diálogo "Scan and Read Settings" (Ajustes de Escanear y leer).

11.2 Media Books (Libros multimedia)

La opción "Books" (Libros) permite buscar, descargar y abrir libros y revistas de bibliotecas en línea. También puede usar esta opción para abrir archivos en su equipo. Los libros y los archivos que seleccione se abrirán en el Lector de Dolphin ScreenReader.

11.2.1 Abrir un archivo en el Lector de Dolphin ScreenReader:

Puede utilizar Media (Multimedia) para abrir archivos en su equipo. Entre los formatos de archivo que pueden abrirse se incluyen archivos de texto, archivos ePub, libros DAISY, archivos HTML y archivos PDF. Los archivos se abrirán en el Lector de Dolphin ScreenReader.

Para abrir un archivo desde el Panel de Control de Dolphin ScreenReader:

1. Abra la opción "Media" (Multimedia), seleccione "Books" (Libros) y elija "Open file in Reader" (Abrir archivo en lector). Se abrirá el cuadro de diálogo "Open" (Abrir).
2. Seleccione el archivo que desea convertir. Si está utilizando el teclado, presione la tecla Mayúsculas + TAB en la lista de archivos, utilice las teclas de flecha para seleccionar el archivo y presione INTRO. Si el archivo está en una carpeta diferente, utilice la tecla Retroceso para subir de nivel y pulse INTRO para abrir carpetas hasta que seleccione el archivo y pulse INTRO.
3. Seleccione los ajustes de conversión.
4. Cuando haya terminado, seleccione el botón "OK". Una ventana de mensajes mostrará el progreso de la conversión. Cuando se complete la conversión, se abrirá el libro en el Lector de Dolphin ScreenReader.
5. Cuando haya terminado de leer el texto, presione ALT + F4 para cerrar la ventana.

11.2.2 Abrir un libro de una biblioteca en línea

Puede utilizar Media (Multimedia) para descargar y abrir libros de bibliotecas en línea. Los archivos se abrirán en el Lector de Dolphin ScreenReader.

Para abrir un archivo desde el Panel de Control de Dolphin ScreenReader:

1. Abra la opción "Media" (Multimedia), seleccione "Books" (Libros) y elija "Online books" (Libros en línea). Se abrirá el cuadro de diálogo Bookshelf (Estantería) con una lista de las bibliotecas disponibles. Tenga en cuenta que algunas bibliotecas pueden solicitar el registro del usuario antes de permitir la descarga de libros. Si desea utilizar los servicios de alguna de estas bibliotecas, en primer lugar póngase en contacto con ella para registrarse y obtener los detalles de su cuenta de usuario.
2. Seleccione una biblioteca. Según la biblioteca, por lo general se abrirá una lista de categorías con opciones para restringir la lista de los libros que se muestran. Incluso es posible que aparezcan dos listas más de subcategorías.
3. Explore las categorías y los libros disponibles. Como alternativa, si conoce el título del libro que desea leer, introduzca una palabra clave en el buscador y presione INTRO. Dolphin ScreenReader buscará coincidencias en la biblioteca y mostrará una lista con los resultados.
4. Seleccione el libro que desea leer y pulse el botón "Download" (Descargar).
5. Cuando se complete la descarga, realice uno de los procedimientos siguientes:
 - Si desea leer el libro, seleccione el botón "Read now" (Leer ahora). Se abrirá el libro en el Lector de Dolphin ScreenReader. Cuando haya terminado de leer el texto, presione ALT + F4 para cerrar la ventana.
 - Si desea copiar el libro en su dispositivo portátil, asegúrese de que éste está conectado al equipo y haga clic en el botón "Send to" (Enviar a).

Se abrirá un cuadro de diálogo con las unidades en las que puede copiar el libro. Seleccione la unidad y presione INTRO. Cuando se complete el proceso, aparecerá un mensaje de confirmación.

- Si desea eliminar el libro del equipo, seleccione el botón "Delete" (Borrar). Una ventana de mensaje le solicitará que confirme la acción. Elija "Yes" (Sí) para eliminar el libro.

11.2.3 Abrir el último libro que estaba leyendo

Puede seguir leyendo el último libro que abrió a través de la opción "Media" (Multimedia), seleccionado "Books" (Libros) y eligiendo "Continue reading..." (Seguir leyendo...). Se abrirá el libro en el Lector de Dolphin ScreenReader. Será llevado a la última parte del libro en la que estuvo.

11.2.4 Abrir, copiar o eliminar un libro existente

Si lo desea, puede abrir, copiar o eliminar los libros que ha descargado de bibliotecas en línea.

Para hacerlo desde el Panel de Control de Dolphin ScreenReader:

1. Abra la opción "Media" (Multimedia), seleccione "Books" (Libros) y elija "My Books" (Mis libros). Se abrirá una lista con los libros disponibles.
2. Seleccione el libro que quiere abrir, copiar o eliminar. Se abrirá un cuadro de diálogo.
3. Realice una de las siguientes acciones:
 - Si desea leer el libro, seleccione el botón "Read now" (Leer ahora). Se abrirá el libro en el Lector de Dolphin ScreenReader. Cuando haya terminado de leer el texto, presione ALT + F4 para cerrar la ventana.
 - Si desea copiar el libro en su dispositivo portátil, asegúrese de que éste está conectado al equipo y haga clic en el botón "Send to" (Enviar a). Se abrirá un cuadro de diálogo con las unidades en las que puede copiar el libro. Seleccione la unidad y presione INTRO. Cuando se complete el proceso, aparecerá un mensaje de confirmación.

- Si desea eliminar el libro del equipo, seleccione el botón "Delete" (Borrar). Una ventana de mensaje le solicitará que confirme la acción. Elija "Yes" (Sí) para eliminar el libro.

11.3 Media (Multimedia) > News, Radio Stations and Podcasts (Noticias, Emisoras de radio y Podcasts)

Puede usar las opciones de Media (Multimedia) "News" (Noticias), "Radio Stations" (Emisoras de radio) y "Podcasts" para mantenerse informado de las últimas noticias y programas de entretenimiento disponibles en Internet.

IMPORTANTE: Para reproducir algunos contenidos, es necesario tener instalado RealPlayer. Si su equipo no es compatible con este reproductor, Dolphin ScreenReader mostrará un mensaje de advertencia con vínculos a sitios web desde los que puede descargar los archivos necesarios.

11.3.1 Leer un artículo

Puede abrir, explorar y leer artículos populares disponibles en Internet a través de Media (Multimedia).

Para hacerlo desde el Panel de Control de Dolphin ScreenReader:

1. Abra la opción "Media" (Multimedia) y seleccione "News" (Noticias). Se abrirá una lista con las fuentes de noticias populares.
2. Seleccione una fuente. Si no encuentra la fuente que desea leer, seleccione el botón "Add" (Añadir) para explorar otras fuentes disponibles que puede añadir a la lista Favourites (Favoritos).
3. Seleccione un titular. Se cerrará el cuadro de diálogo y el artículo se abrirá en el explorador web predeterminado.

11.3.2 Escuchar una emisora de radio

Puede escuchar emisoras de radio populares disponibles en Internet utilizando Media (Multimedia).

Para hacerlo desde el Panel de Control de Dolphin ScreenReader:

1. Abra la opción "Media" (Multimedia) y seleccione "Radio". Se abrirá una lista de emisoras de radio populares.
2. Si no encuentra la emisora de radio que desea escuchar, seleccione el botón "Add" (Añadir) para explorar otras emisoras de radio disponibles que puede añadir a la lista Favourites (Favoritos).
3. Seleccione una emisora de radio. Se cerrará el cuadro de diálogo y la emisora de radio comenzará a reproducirse en el reproductor multimedia asociado (por ejemplo, Windows Media Player).

11.3.3 Escuchar un podcast

Puede escuchar podcasts populares disponibles en Internet utilizando Media (Multimedia).

Para hacerlo desde el Panel de Control de Dolphin ScreenReader:

1. Abra la opción "Media" (Multimedia) y seleccione "Podcasts". Se abrirá una lista con podcasts populares.
2. Si no encuentra el podcast que desea escuchar, seleccione el botón "Add" (Añadir) para explorar otros podcasts disponibles que puede añadir a la lista Favourites (Favoritos).
3. Seleccione un podcast y después elija un capítulo. Se cerrará el cuadro de diálogo y el podcast comenzará a reproducirse en el reproductor multimedia asociado (por ejemplo, Windows Media Player).

11.3.4 Configurar las listas de noticias, emisoras de radio y podcasts favoritos

Puede añadir, eliminar y organizar las listas de noticias, de emisoras de radio y de podcasts en Media (Multimedia).

Para hacerlo desde el Panel de Control de Dolphin ScreenReader:

1. Abra la opción "Media" (Multimedia) y seleccione el servicio web que desea modificar. Se abrirá una lista de los servicios disponibles.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Para agregar un servicio, seleccione el botón "Add" (Añadir). Se abrirá otro cuadro de diálogo, con una lista de los servicios que puede agregar y una lista de los servicios disponibles actualmente. Seleccione el servicio que desea agregar y haga clic en el botón "Add" (Añadir). Repita estos pasos con cada servicio que desee agregar.
 - Para eliminar un servicio, selecciónelo y después haga clic en el botón "Remove" (Borrar). Repita estos pasos con cada servicio que desee eliminar.
 - Para organizar la lista de servicios, seleccione uno y haga clic en el botón "Up" (Arriba) o "Down" (Abajo). Esta acción colocará el elemento más arriba o más abajo dentro de la lista de servicios. Continúe presionando el botón hasta situar el elemento de la lista donde desee.
3. Cuando haya terminado, seleccione el botón "Close" (Cerrar).

11.4 Comandos de teclado del lector de Dolphin ScreenReader

Los libros que se abren desde Estantería se muestran como una página HTML en el lector de Dolphin ScreenReader. Esto permite al usuario leer el libro y desplazarse por él como lo haría en una página web.

Asimismo, Dolphin ScreenReader ofrece los comandos de teclado siguientes:

Función	Tecla de acceso rápido
Desplazarse entre la ventana del documento y la barra de herramientas	F6
Desplazarse entre los botones de la barra de herramientas	TAB y MAYÚS + TAB
Reproducir o detener (solo disponible si el libro incluye contenido de audio)	F5
Abrir Contenido	ALT + C
Abrir Configuración	ALT + S
Acercar	ALT + I
Alejar	ALT + O
Salir	ALT + E (o ALT + F4)

CAPÍTULO 12

Perfiles

Dolphin ScreenReader facilita un cierto número de perfiles listos que le permiten personalizar rápidamente la cantidad de feedback sobre la voz generada por Dolphin ScreenReader sin tener que realizar múltiples cambios en los ajustes individuales en el Panel de Control de Dolphin ScreenReader.

Para seleccionar un perfil:

1. Presione CTRL IZQ + Barra espaciadora. Se abrirá el Panel de Control de Dolphin ScreenReader.
2. Presione ALT + F. Se abrirá el menú "File" (Archivo).
3. Presione Flecha Abajo hasta "Profile..." (Perfil) y, a continuación, presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Open" (Abrir).
4. En el cuadro de lista "Profile" (Perfil), seleccione el nombre del perfil que desea utilizar. Se mostrará una descripción de lo que el perfil seleccionado está programado para hacer debajo del cuadro "Description" (Descripción).
5. Una vez seleccionado el perfil deseado, presione TAB hasta el botón "OK" y presione la barra espaciadora. Así confirmará el perfil elegido y cerrará el cuadro de diálogo.

La barra de estado del Panel de Control de Dolphin ScreenReader se actualizará automáticamente para mostrar el nombre del perfil recién seleccionado y se pondrán en gris todas las opciones del Panel de Control de Dolphin ScreenReader que se hayan deshabilitado por su nuevo perfil seleccionado.

También puede hacer clic derecho en el nombre del perfil en la barra de estado para cambiar rápidamente de perfil.

A continuación se presenta una lista de los perfiles disponibles:

Nota: No todos los perfiles que se presentan a continuación están disponibles en todas las ediciones de Dolphin ScreenReader.

Ampliador

Ampliación sólo para usuarios con ratón que quieren el rendimiento más rápido. Ampliará y seguirá el puntero del ratón y seguirá el cursor según escribe. Este perfil deshabilita las opciones de Speech (Voz) y Braille.

Ampliador y voz con ratón

Ampliación con voz ocasional, diseñado para usuarios de ratón. Este perfil habilita la voz a petición: leerá en voz alta el texto por encima del que pase el ratón e incluye teclas rápidas para leer la línea, la frase o el párrafo en que se encuentre. Este perfil deshabilita la voz automática, el cursor Dolphin, las herramientas de lectura y la salida de Braille desde una pantalla Braille.

Ampliador y voz con teclado

Ampliación con algunas voces automáticas para usuarios de ratón y de teclado. Este perfil leerá en voz alta según va escribiendo y leerá los elementos de aviso, como menús, elementos de la lista, etc. Enciende el Cursor Dolphin, por lo que podrá leer una página web desde el teclado.

También se incluyen las opciones "Read From Here" (Leer desde aquí) y "Doc Reader" (Lector de documentos) para la lectura con voz en manos libres. Este perfil deshabilita las descripciones de lectura de la pantalla y la salida de Braille desde una pantalla Braille.

Ampliador y Lector de pantalla

Este perfil admite tanto usuarios de ratón como de teclado y ofrece una ampliación con lectura a pantalla completa en voz y/o Braille a través de una pantalla Braille. Este perfil ofrece todas las funciones y la mayor flexibilidad.

Lector de pantalla

Lectura de pantalla de voz completa y/o de Braille diseñada para usuarios de teclado invidentes. Este perfil deshabilita todos los efectos de ampliación y visuales y habilita la salida de Braille a través de una pantalla Braille.

Lector de pantalla con efectos visuales

Lectura de pantalla de voz completo y/o de Braille para usuarios de teclado. Este perfil deshabilita la ampliación, pero habilita los efectos visuales, incluido el subrayado visual de la zona de enfoque. Se recomienda este perfil para personas con un campo de visión limitado o para compartir la pantalla con una persona vidente.

CAPÍTULO 13

Guest Mode (Modo invitado) y Emergency Mode (Modo de emergencia)

La edición USB de Dolphin ScreenReader contiene una característica especial llamada Guest Mode (Modo invitado). El Modo invitado permite a su USB operar en entornos en los que no tiene permisos de Administrador en el equipo, como en bibliotecas públicas o en centros de negocios de hoteles.

Inicio

Para iniciar su edición en USB de Dolphin ScreenReader, ejecute el archivo Go.exe del programa (ubicado en la carpeta raíz de su USB).

Si han instalado previamente los componentes adicionales del USB de Dolphin ScreenReader en el equipo, es posible que su USB se inicie automáticamente cuando lo inserte.

Si inserta el USB en un equipo con una copia de Dolphin ScreenReader ya instalada en la misma versión (o superior) de la de su USB, o en un equipo en el que hayan instalado previamente los componentes adicionales de USB, no tendrá la opción de Modo invitado. En su lugar, su USB se ejecutará en Normal Mode (Modo normal).

Cuando inicie la edición USB de Dolphin ScreenReader en un nuevo equipo o en un equipo sin los componentes adicionales instalados, aparecerá un cuadro de diálogo con dos opciones:

- Continue in Guest Mode (Continuar en Modo invitado)

o

- Install components and restart (Instalar componentes y reiniciar)

Si elige la opción de instalar los componentes, aparecerá un cuadro de diálogo de Control de cuentas de usuario de Windows solicitando permisos de Administrador. Si selecciona "Yes" (Sí), se instalarán los componentes adicionales. Los equipos con Windows 7 se reiniciarán después. En equipos con Windows 8 y Windows 10 sólo se reiniciará Dolphin ScreenReader y se ejecutará después en Modo normal.

14.1 Limitaciones del Modo invitado

- La ampliación no funciona tan fluidamente como en Modo normal. El uso de la CPU y la GPU del equipo también puede ser un poco más alto que en Modo normal aunque no esté haciendo nada. También es posible que la ampliación no sea tan fluida si está usando más de un monitor.
- Es poco probable que el flujo de vídeo Connect and View (Conectar y visualizar) se actualice más rápido que a 30 fotogramas por segundo.
- Los punteros del ratón personalizados no funcionarán. Puede intentar usar el Panel de Control de Windows para configurar un puntero del ratón personalizado, pero puede que no funcione si elige uno de los punteros del ratón personalizados de Dolphin ScreenReader (debido a error en Windows).
- No hay soporte de voz y ampliación en la pantalla de inicio de sesión de Windows. En su lugar, puede usar el Narrador de Windows y/o el Ampliador de Windows.

- Los cuadros de diálogo de Control de cuentas de usuario de Windows no se ampliarán ni se leerán en voz alta.
- Es posible que no se pueda acceder a algunas aplicaciones que funcionan con permisos de Administrador o que den otro tipo de problemas, en particular ninguna tecla rápida de Dolphin ScreenReader funcionará y no recibirá ninguna salida de voz o de braille o lo hará de forma limitada. Esto también podría hacer que no funcione la interfaz de usuario en Connect and View Mode (Modo Conectar y visualizar) y en Line View Mode (Modo de vista de líneas). Si se queda atascado en este escenario, presione ALT+TAB para salir de la aplicación.
- El actualizador de Internet seguirá funcionando para mapas y scripts, pero no descargará actualizaciones de producto.
- Las aplicaciones modernas de Windows 8/10 deberían leer en voz alta y en braille igual que en Modo normal. No obstante, el suavizado de la imagen del texto ampliado puede que no funcione.
- Presionando IMPR PANT o ALT+IMPR PANT se capturará la pantalla ampliada o el área de la pantalla ampliada donde estaría la ventana si no estuviera ampliada respectivamente. Para capturar pantallas no ampliadas, desactive la ampliación antes de presionar IMPR PANT.
- Las sesiones de control remoto de TeamViewer capturarán la pantalla ampliada, pero no la pantalla no ampliada.
- No funcionarán los toques de la pantalla táctil de Dolphin ScreenReader.
- Es posible que no funcionen las características de OCR de Dolphin ScreenReader.

Consulte la página web de Dolphin para otras advertencias.

Emergency Mode (Modo de emergencia)

Si ejecuta una copia de Dolphin ScreenReader instalada en el disco duro local del equipo, pero faltan algunos componentes, Dolphin ScreenReader se iniciará en Emergency Mode (Modo de emergencia) y aparecerá un cuadro de diálogo con dos opciones:

- Continue in Emergency Mode (Continuar en Modo de emergencia)

o

- Install components and reboot (Instalar componentes y reiniciar)

Si elige la opción de instalar los componentes y reiniciar, aparecerá un cuadro de diálogo de Control de cuentas de usuario de Windows solicitando permisos de Administrador. Si selecciona "Yes" (Sí), se instalarán los componentes adicionales y se reiniciará el equipo.

El Modo de emergencia es funcionalmente equivalente al Modo invitado. Consulte las limitaciones presentadas anteriormente para más detalles.

CAPÍTULO 14

Archivos de configuración

15.1 Tipos de configuraciones

Las opciones de configuración se pueden agrupar en las siguientes categorías generales:

- La configuración de entrada controla qué entiende Dolphin ScreenReader del entorno en el que se encuentra en ese momento. Estos datos se encuentran en los archivos de mapas y los archivos de secuencias de comandos.
- La configuración de salida es el conjunto de opciones que puede configurar en Dolphin ScreenReader para una aplicación. Estos datos se encuentran en los archivos de configuración de aplicaciones y la configuración de situación.
- La configuración global es el conjunto de opciones que no puede configurar para una aplicación. Aquí se incluyen las teclas de acceso rápido, las opciones del panel de control, la configuración de actualizaciones y la configuración de las ventanas.

Puede crear, editar, importar y exportar tanto la configuración de entrada como la de salida. Puede hacerlo seleccionando los elementos desde el menú "Archivo" en el panel de control de Dolphin ScreenReader.

15.2 Crear una configuración de aplicación

Si ajusta regularmente la configuración de salida de Dolphin ScreenReader cuando trabaja en diferentes programas, el uso de un archivo de configuración de aplicación puede ofrecerle una solución automatizada.

Para crear un archivo de configuración de aplicación:

1. Ejecute la aplicación para la que desea crear el archivo de configuración.
2. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
3. Presione ALT + A. Se abrirá el menú "Archivo" con "Nuevo" seleccionado.
4. Presione FLECHA DERECHA hacia el submenú "Nuevo".
5. Seleccione "Configuración de aplicación" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Seleccionar archivo de configuración".
6. Seleccione "Crear un archivo de configuración nuevo".
7. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el cuadro de diálogo "Crear archivo de configuración nuevo".
8. Indique un nombre para el nuevo archivo de configuración de aplicación, elija si desea crear un archivo de configuración vacío o copiar un archivo de configuración existente y, a continuación, presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se cerrará el cuadro de diálogo y volverá al panel de control de Dolphin ScreenReader.

A partir de ese momento su archivo de configuración de aplicación estará en uso. Puede comprobar cuál es el archivo de configuración de aplicación que se usa actualmente leyendo la barra de estado en el panel de control de Dolphin ScreenReader.

15.3 Crear una configuración de situación

Si ajusta regularmente la configuración de salida de Dolphin ScreenReader cuando aparecen determinados cuadros de diálogo en una aplicación, el

uso de una configuración de situación puede ofrecerle una solución automatizada. Las configuraciones de situación son subconjuntos de los archivos de configuración de aplicación y se almacenan dentro del mismo archivo.

Para crear una configuración de situación:

1. Ejecute la aplicación y vaya a la situación para la que desea crear una configuración de situación.
2. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.
3. Presione ALT + A. Se abrirá el menú "Archivo" con "Nuevo" seleccionado.
4. Presione FLECHA DERECHA hacia el submenú "Nuevo".
5. Seleccione "Configuración de situación" y presione INTRO. Se abrirá el cuadro de diálogo "Nueva configuración de situación".
6. Seleccione "Crear nueva situación".
7. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el cuadro de diálogo "Escriba el nombre de la nueva situación".
8. Indique un nombre para la nueva configuración de situación y presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se abrirá el cuadro de diálogo "Ventana".
9. Si es necesario, ajuste el nombre de la ventana y presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione BARRA ESPACIADORA. Se cerrará el cuadro de diálogo y volverá al panel de control de Dolphin ScreenReader.

A partir de ese momento su configuración de situación estará en uso. Puede comprobar cuál es la configuración de situación que se utiliza

actualmente leyendo la barra de estado en el panel de control de Dolphin ScreenReader.

15.4 Guardar cambios de configuración

Dolphin ScreenReader guarda automáticamente los cambios realizados en la configuración de Dolphin ScreenReader.

Para detener este comportamiento, deseleccione la casilla de verificación "Guardar siempre la configuración de usuario". Encontrará la casilla de verificación "Guardar siempre la configuración de usuario" en el cuadro de diálogo "Preferencias de inicio", que se abre desde el menú "General" del panel de control de Dolphin ScreenReader.

Una vez deseleccionada la casilla de verificación "Guardar siempre la configuración de usuario", dispondrá de una casilla adicional "Preguntar al usuario". Si selecciona esta casilla de verificación, se abrirá una ventana de mensaje al salir de Dolphin ScreenReader en la que se pregunta si desea continuar sin guardar los cambios realizados.

También puede guardar manualmente los cambios en cualquier momento mediante la selección del elemento de menú "Guardar configuración". Encontrará este elemento en el menú "Archivo" del panel de control de Dolphin ScreenReader.

15.5 Cambiar el archivo de mapas

Si utiliza una aplicación que no dispone de ningún archivo de mapas específico, Dolphin ScreenReader utilizará el archivo de mapas "Default Application" (Aplicación predeterminada).

Si observa que Dolphin ScreenReader no funciona bien con la aplicación al utilizar el archivo de mapas "Default Application" (Aplicación predeterminada), le recomendamos que pruebe con otro archivo de mapas. Puede intentarlo con tantos archivos de mapas como desee.

Sugerencias:

- Pruebe a utilizar un archivo de mapas para otra versión de la misma aplicación. Puede que encuentre un archivo de mapas para alguna versión antigua de la aplicación que funcione igual de bien con la versión nueva.
- Pruebe a utilizar un archivo de mapas creado para otra aplicación del mismo fabricante. Puede que encuentre un archivo de mapas para otra aplicación del mismo fabricante que funcione bien con la suya; por ejemplo, si utiliza una aplicación de Microsoft, pruebe a utilizar el archivo de mapas de Microsoft Office.
- Pruebe a utilizar el archivo de mapas "MSAA Application" (Aplicación MSAA) si sabe que su aplicación es compatible con MSAA.

Para elegir otro archivo de mapas:

1. Ejecute la aplicación.
2. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA.

Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.

3. Presione ALT + A.

Se abrirá el menú "File" (Archivo) con el elemento del menú "New" (Nuevo) seleccionado.

4. Presione la FLECHA DERECHA para abrir el submenú "New" (Nuevo), presione la FLECHA ABAJO hasta llegar a "Map" (Mapa) y, a continuación, presione INTRO.

Se abrirá el cuadro de diálogo "Select Map file" (Seleccionar archivo de mapas).

5. Presione la FLECHA ABAJO para seleccionar la opción "Use an existing Map file" (Utilizar un archivo de mapas existente).

6. Desplácese con TAB hasta la lista de mapas y seleccione un archivo de mapas con las teclas de flecha.
7. Presione TAB hasta el botón "Aceptar" y presione la BARRA ESPACIADORA.

Se cerrará el cuadro de diálogo.

8. Presione ESCAPE.

Se cerrará el panel de control de Dolphin ScreenReader y volverá a la aplicación.

La configuración de detección del nuevo archivo de mapas se aplicará inmediatamente. Si sigue teniendo problemas para acceder a la aplicación, póngase en contacto con Dolphin o con su distribuidor local de Dolphin para recibir asistencia.

CAPÍTULO 15

Conflictos de teclas de acceso rápido

En ocasiones, puede ocurrir que las teclas de acceso rápido de Dolphin ScreenReader entren en conflicto con las de otra aplicación. Puede resolver este problema de varias formas diferentes.

16.1 Desactivación de las teclas de acceso rápido de Dolphin ScreenReader

Puede resolver un conflicto de teclas de acceso rápido entre Dolphin ScreenReader y su aplicación desactivando las teclas de acceso rápido de Dolphin ScreenReader. De este modo se deshabilitan todas las teclas de acceso rápido excepto la que se emplea para volver a activar las teclas de acceso rápido de Dolphin ScreenReader.

Teclas de acceso rápido de acción

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Activar o desactivar las teclas de acceso rápido	CONTROL IZQUIERDO + 8	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + 3

16.2 Indicar a Dolphin ScreenReader que debe ignorar la siguiente pulsación de tecla

Puede resolver un conflicto de teclas de acceso rápido entre Dolphin ScreenReader y su aplicación indicando a Dolphin ScreenReader que debe ignorar la siguiente pulsación de tecla. Después de soltar las teclas, Dolphin ScreenReader volverá a activar automáticamente sus teclas de acceso rápido.

Teclas de acceso rápido de acción

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Pasar la siguiente pulsación de tecla a la aplicación	CONTROL IZQUIERDO + 7	BLOQ MAYÚS + 3

16.3 Reasignar una tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader

Puede agregar, eliminar o reasignar cualquier tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader. Puede hacerlo para resolver conflictos entre las teclas de acceso rápido de Dolphin ScreenReader y la aplicación, o para cambiar el comando de una tecla de acceso rápido por una combinación de teclas más fácil de usar.

Para hacerlo:

1. Presione CONTROL IZQUIERDO + BARRA ESPACIADORA.

Se abrirá el panel de control de Dolphin ScreenReader.

2. Presione ALT + G.

Se abrirá el menú General.

3. Presione FLECHA ABAJO hasta Teclado y teclas de acceso rápido y presione ENTRAR.

Se abrirá un submenú.

4. Presione FLECHA ABAJO hasta Teclas de acceso rápido y presione ENTRAR.

Se abrirá el cuadro de diálogo Teclas de acceso rápido.

5. Presione TAB para desplazarse y, en las listas Conjunto de comandos de teclas de acceso rápido y Comando, seleccione la tecla de acceso rápido asignada que desea cambiar.

6. Use los botones Agregar tecla, Sustituir tecla o Quitar tecla para cambiar la tecla de acceso rápido.

7. Presione TAB hasta el botón Aceptar y, a continuación, presione la BARRA ESPACIADORA.

Dolphin ScreenReader confirmará los cambios y cerrará el cuadro de diálogo.

Sugerencia: Si le resulta difícil encontrar una tecla de acceso rápido entre las categorías y los comandos disponibles, use la descripción de teclas de Dolphin ScreenReader.

CAPÍTULO 16

Tecclas de acceso rápido

17.1 Acciones

Función	Ordenador de sobremesa: conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: conjunto universal
Autopreparación de los objetos gráficos	CTRL IZQ + Comilla derecha	CTRL + BLOQ. MAYÚS + G
Menú emergente del Panel de Control	BLOQ MAYÚS + Barra espaciadora	BLOQ MAYÚS + Barra espaciadora
Lector de documentos	BLOQ MAYÚS + TECL NUM MÁS	MAYÚS + ALT + D
Salir de la autopreparación de los objetos gráficos	ESCAPE	ESCAPE
Congelar la pantalla	PAUSA	Sin asignación
Ayuda de Dolphin ScreenReader	MAYÚS + F1 o CTRL DCHA + MAYÚS DCHA + BARRA DIAGONAL	MAYÚS + F1
Activar o desactivar teclas rápidas	CTRL IZQ + 8	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + 3

Abrir Panel de Control	CTRL IZQ + Barra espaciadora	CTRL IZQ + Barra espaciadora
Pasar la siguiente tecla a la aplicación	CTRL IZQ + 7	BLOQ MAYÚS + 3
Salir	BLOQ MAYÚS + F4	BLOQ MAYÚS + F4
Conmutación del modo de fila/columna	CTRL IZQ + 9	Sin asignación
Actualización de pantalla	CTRL IZQ + dos puntos	BLOQ MAYÚS + ESCAPE
Mostrar el cuadro de diálogo de selección de idioma TTS	Sin asignación	CTRL + BLOQ. MAYÚS + L
Mostrar el cuadro de diálogo de selección de TTS	Sin asignación	CTRL + BLOQ. MAYÚS + S
OCR de su escáner, cámara o abrir archivo PDF	BLOQ MAYÚS + O	BLOQ MAYÚS + O
OCR del portapapeles de Windows	CTRL IZQ + BLOQ. MAYÚS + O	CTRL IZQ + BLOQ. MAYÚS + O
Restaurar el perfil de usuario predeterminado	CTRL IZQ + BLOQ. MAYÚS + P	CTRL IZQ + BLOQ. MAYÚS + P

Comandos sin asignar

A continuación se presenta una lista de los comandos sin asignar de esta categoría. A estos comandos se les puede asignar manualmente una combinación de teclas.

- Ayuda de la aplicación
- Captura de pantalla
- Cuadro de diálogo "Show Speech Verbosity" (Mostrar verbosidad de voz)

- Iniciar editor de secuencias de comandos
- Preparar ventanas
- Preparar ventanas con retraso
- Ayuda sobre los principios básicos de Windows

17.2 Voz

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Activar y desactivar la característica contra la voz entrecortada	CONTROL IZQUIERDO + 6	Sin asignación
Activación o desactivación de mayúsculas	BLOQ MAYÚS + SIN ASIGNACIÓN	Sin asignación
Ciclo de eco de caracteres	BLOQ MAYÚS + Ñ	BLOQ MAYÚS + 2
Modo de descripción de teclado	BLOQ MAYÚS + GUIÓN CORTO	BLOQ MAYÚS + 1
Un idioma más abajo	CONTROL IZQUIERDO + PUNTO	Sin asignación
Un idioma más arriba	CONTROL IZQUIERDO + COMA	Sin asignación
Marcadores de monitor	CONTROL IZQUIERDO + 5	Sin asignación

Silenciar	CONTROL IZQUIERDO	CONTROL IZQUIERDO
Sintetizador siguiente	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + SIGNO MÁS	Sin asignación
Sintetizador anterior	Sin asignación	Sin asignación
Disminución de velocidad	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + COMILLAS SIMPLES	CONTROL IZQUIERDO + ALT + AV PÁG
Aumento de la velocidad	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + EXCLAMACIÓ N DE APERTURA	CONTROL IZQUIERDO + ALT + RE PÁG
Cambio de combinación de verbosidad	BLOQ MAYÚS + EXCLAMACIÓ N DE APERTURA	BLOQ MAYÚS + V
Activación/desactivación de voz	CONTROL IZQUIERDO + 0	CONTROL IZQUIERDO + ALT + 0
Bajar volumen	CONTROL IZQUIERDO + COMILLAS SIMPLES	CONTROL IZQUIERDO + ALT + COMILLAS SIMPLES

Subir volumen	CONTROL IZQUIERDO + EXCLAMACIÓ N DE APERTURA	CONTROL IZQUIERDO + ALT + EXCLAMACIÓ N DE APERTURA
---------------	--	---

17.3 Teclas de voz

Función	Ordenador de sobremesa: conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: conjunto universal
Información adicional del foco	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM 0	CONTROL + BLOQ MAYÚS + FLECHA ARRIBA
Carácter	TECL NUM 4	BLOQ MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA
Control	TECL NUM PUNTO	Sin asignación
Descripción de la posición del foco	TECL NUM 8	Sin asignación
Descripción de la tecla de acceso rápido	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM PUNTO	CONTROL + BLOQ MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA
Foco	TECL NUM 0	BLOQ MAYÚS + FLECHA ARRIBA
Desde el cursor	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM 2	BLOQ MAYÚS + FIN

Encabezados	TECL NUM 3	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA
Etiqueta superior	BLOQ MAYÚS + TECL NUM 8	Sin asignación
Etiqueta a la izquierda	BLOQ MAYÚS + TECL NUM 7	Sin asignación
Línea	TECL NUM 6	Sin asignación
Párrafo	TECL NUM 5	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + P
Párrafo, desplazarse al siguiente	BLOQ MAYÚS + SIGNO MÁS	Sin asignación
Párrafo, desplazarse al anterior	BLOQ MAYÚS + ACENTO GRAVE	Sin asignación
Repetir lo último que se ha leído en voz alta	BLOQ MAYÚS + TECL NUM 9	BLOQ MAYÚS + °
Selección	TECL NUM 1	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + FLECHA ABAJO
Frase	BLOQ MAYÚS + TECL NUM 4	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + S
Frase, desplazarse a la siguiente	BLOQ MAYÚS + PUNTO	Sin asignación
Frase, desplazarse a la anterior	BLOQ MAYÚS + COMA	Sin asignación

Estado	TECL NUM 2	BLOQ MAYÚS + AV PÁG
Columna de tabla	BLOQ MAYÚS + TECL NUM 6	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + FLECHA DERECHA
Columna de tabla desde celda	BLOQ MAYÚS + TECL PUNTO	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + AV PÁG
Columna de tabla a celda	BLOQ MAYÚS + TECL NUM 3	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + RE PÁG
Fila de tabla	BLOQ MAYÚS + TECL NUM 0	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + FLECHA ARRIBA
Fila de tabla desde celda	BLOQ MAYÚS + TECL NUM 2	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + FIN
Fila de tabla a celda	BLOQ MAYÚS + TECL NUM 1	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + INICIO
Al cursor	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM 1	BLOQ MAYÚS + INICIO
¿Dónde estoy?	TECL NUM 7	BLOQ MAYÚS + RE PÁG
Ventana	TECL NUM 9	BLOQ MAYÚS + B
Palabra	TECL NUM 5	BLOQ MAYÚS + FLECHA DERECHA

Comandos sin asignar

A continuación se presenta una lista de los comandos sin asignar de esta categoría del conjunto de teclas de acceso rápido. A estos comandos se les puede asignar manualmente una combinación de teclas.

- Etiqueta debajo
- Etiqueta a la derecha
- Palabra, desplazarse a la siguiente
- Palabra, desplazarse a la anterior

17.4 Leer desde aquí

Función	Ordenador de sobremesa: conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: conjunto universal
Hacer clic y leer desde aquí	BOTÓN CENTRAL DEL MOUSE	BOTÓN CENTRAL DEL MOUSE
Leer desde aquí	TECL NUM MÁS	BLOQ MAYÚS + FLECHA ABAJO
Detener la lectura	TECL NUM MÁS o ESCAPE o CONTROL IZQUIERDO o CONTROL DERECHO	BLOQ MAYÚS + FLECHA ABAJO o ESCAPE o CONTROL IZQUIERDO o CONTROL DERECHO

Detener la lectura y cambiar el foco	TECL NUM MENOS o BARRA ESPACIADOR A	BARRA ESPACIADOR A
--------------------------------------	---	--------------------------

17.5 Cursor de Dolphin (General)

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Activar abajo	COMA	Sin asignación
Activar presión	BARRA ESPACIADOR A	BARRA ESPACIADOR A
Activar arriba	PUNTO	Sin asignación
Activación/desactivación de cursor de Dolphin automático	CONTROL IZQUIERDO + 4	Sin asignación
Activación/desactivación de cursor de Dolphin restringido al área	CONTROL IZQUIERDO + 2	Sin asignación
Buscar con cursor de Dolphin	F3	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + F
Buscar siguiente con cursor de Dolphin	F4	BLOQ MAYÚS + F3
Buscar anterior con cursor de Dolphin	F2	MAYÚS + BLOQ MAYÚS + F3
Activar o desactivar el modo de formularios	BLOQ MAYÚS + INTRO	BLOQ MAYÚS + INTRO

Interactuar con el control	INTRO	INTRO
Bloqueo de modo	CONTROL IZQUIERDO + 1	Sin asignación
Enseñar los objetos gráficos	BLOQ MAYÚS + G	BLOQ MAYÚS + G
Apagar el cursor de Dolphin	TECL NUM MENOS	BLOQ MAYÚS + Z
Encender el cursor de Dolphin	TECL NUM MENOS	BLOQ MAYÚS + Z
Bloqueo de ventana	CONTROL IZQUIERDO + 3	Sin asignación

17.6 Cursor de Dolphin (movimiento)

Función	Ordenador de sobremesa: conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: conjunto universal
Parte inferior de la ventana / del área	CONTROL IZQUIERDO + FIN	CONTROL + FIN
Seleccionar cursor de Dolphin restringido al área	TECL NUM BARRA	CONTROL IZQUIERDO + BLOQ MAYÚS + Z
Cursor de Dolphin, avanzar página	BLOQ MAYÚS + AV PÁG	CONTROL IZQUIERDO + AV PÁG
Cursor de Dolphin, retroceder página	BLOQ MAYÚS + RE PÁG	CONTROL IZQUIERDO + RE PÁG

Final de línea	FIN	FIN
Encabezado siguiente	BLOQ MAYÚS + SUPR	H
Encabezado anterior	BLOQ MAYÚS + INS	MAYÚS + H
Izquierda	FLECHA IZQUIERDA	FLECHA IZQUIERDA
Borde izquierdo	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + INICIO	Sin asignación
Palabra a la izquierda	CONTROL IZQUIERDO + FLECHA IZQUIERDA	CONTROL IZQUIERDO + FLECHA IZQUIERDA
Desplazar el cursor de Dolphin a la primera barra de herramientas	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM MENOS	BLOQ MAYÚS + F8
Desplazar el cursor de Dolphin a la siguiente aplicación	CONTROL IZQUIERDO + COMILLA SIMPLE DE APERTURA	Sin asignación
Desplazar el cursor de Dolphin a la siguiente ventana	CONTROL IZQUIERDO + TAB	Sin asignación
Desplazar el cursor de Dolphin a la siguiente aplicación	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + COMILLA SIMPLE DE APERTURA	Sin asignación

Desplazar el cursor de Dolphin a la ventana anterior	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + TAB	Sin asignación
Desplazar el cursor de Dolphin a la barra de inicio rápido	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM ASTERISCO	Sin asignación
Desplazar el cursor de Dolphin a la bandeja del sistema	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM BARRA	Sin asignación
Desplazar el físico hacia abajo	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + FLECHA ABAJO	MAYÚS + ALT + FLECHA ABAJO
Desplazar el físico a la izquierda	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA	MAYÚS + ALT + FLECHA IZQUIERDA
Desplazar el físico a la derecha	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + FLECHA DERECHA	MAYÚS + ALT + FLECHA DERECHA
Desplazar el físico hacia arriba	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + FLECHA ARRIBA	MAYÚS + ALT + FLECHA ARRIBA
Desplazarse al cursor de la aplicación	TECL NUM ASTERISCO	BLOQ MAYÚS + MENOS

Diálogo siguiente	F7	CONTROL + TAB
Objeto grande siguiente	AV PÁG	AV PÁG
Línea siguiente	FLECHA ABAJO	FLECHA ABAJO
Ventana principal siguiente	F8	CONTROL + F6
Objeto siguiente	TAB	TAB
Inferior físico	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + AV PÁG	Sin asignación
Físico activado o desactivado	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 9	Sin asignación
Superior físico	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + RE PÁG	Sin asignación
Diálogo anterior	MAYÚS IZQUIERDA + F7	CONTROL + MAYÚS + TAB
Objeto grande anterior	RE PÁG	RE PÁG
Línea anterior	FLECHA ARRIBA	FLECHA ARRIBA
Ventana principal anterior	MAYÚS IZQUIERDA + F8	Sin asignación
Objeto anterior	MAYÚS IZQUIERDA + TAB	MAYÚS + TAB

Restringir el cursor de Dolphin a la selección	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM MENOS	Sin asignación
Derecha	FLECHA DERECHA	FLECHA DERECHA
Borde derecho	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + FIN	Sin asignación
Palabra a la derecha	CONTROL IZQUIERDO + FLECHA DERECHA	CONTROL IZQUIERDO + FLECHA DERECHA
Enrutar el cursor de Dolphin al mouse	BOTÓN CENTRAL DEL MOUSE	BOTÓN CENTRAL DEL MOUSE
Saltar hacia adelante	CONTROL IZQUIERDO + FLECHA ABAJO	CONTROL IZQUIERDO + FLECHA ABAJO
Saltar hacia atrás	CONTROL IZQUIERDO + FLECHA ARRIBA	CONTROL IZQUIERDO + FLECHA ARRIBA
Principio de línea	INICIO	INICIO
Hacia abajo de la tabla	BLOQ MAYÚS + FLECHA ABAJO	CONTROL IZQUIERDO + ALT + FLECHA ABAJO
Hacia la izquierda de la tabla	BLOQ MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA	CONTROL IZQUIERDO + ALT + FLECHA IZQUIERDA

Tabla siguiente	BLOQ MAYÚS + FIN	T
Tabla anterior	BLOQ MAYÚS + INICIO	MAYÚS + T
Hacia la derecha de la tabla	BLOQ MAYÚS + FLECHA DERECHA	CONTROL IZQUIERDO + ALT + FLECHA DERECHA
Hacia arriba de la tabla	BLOQ MAYÚS + FLECHA ARRIBA	CONTROL IZQUIERDO + ALT + FLECHA ARRIBA
Parte superior de la ventana / del área	CONTROL IZQUIERDO + INICIO	CONTROL + INICIO

17.7 Cursor de Dolphin (control del mouse)

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Arrastrar con el botón primario del mouse	CONTROL DERECHO + INICIO	CONTROL + BLOQ. MAYÚS + 8
Arrastrar con el botón secundario del mouse	CONTROL DERECHO + MAYÚS DERECHA + INICIO	CONTROL + BLOQ. MAYÚS + 9
Soltar	CONTROL DERECHO + FIN	CONTROL IZQUIERDO + BLOQ MAYÚS + 7

Clic con el botón primario en el cursor de Dolphin	INSERT	BLOQ MAYÚS + 8
Clic con botón primario en el cursor de Dolphin y desactivación del cursor de Dolphin	A	Sin asignación
Doble clic con el botón primario en el cursor de Dolphin	Q	Sin asignación
Clic con el botón central en el cursor de Dolphin	S	Sin asignación
Rueda del mouse hacia abajo en el cursor de Dolphin	X	Sin asignación
Rueda del mouse hacia arriba en el cursor de Dolphin	W	Sin asignación
Desplazamiento del mouse al foco	CONTROL DERECHO + SUPR	BLOQ MAYÚS + EXCLAMACIÓN DE APERTURA
Clic con el botón secundario en el cursor de Dolphin	SUPR	BLOQ MAYÚS + 9
Clic con botón secundario en el cursor de Dolphin y desactivación del cursor de Dolphin	D	Sin asignación
Doble clic con el botón secundario en el cursor de Dolphin	E	Sin asignación

Nota: En algunas aplicaciones (como Internet Explorer y Adobe Reader), las teclas de acceso rápido anteriores pueden entrar en conflicto con teclas de exploración rápida de Dolphin ScreenReader. Cuando se produce un conflicto, la tecla de exploración rápida tiene

prioridad. Para usar los comandos anteriores en una aplicación en la que se produzcan conflictos con las teclas de exploración rápida, reasigne la tecla de acceso rápido del cursor de Dolphin (control del mouse).

17.8 Selección del cursor de Dolphin

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Parte inferior de la ventana / del área	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + FIN	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + FIN
Copiar	CONTROL + C	CONTROL + C
Final de línea	MAYÚS + FIN	MAYÚS + FIN
Izquierda	MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA	MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA
Palabra a la izquierda	CONTROL + MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA	CONTROL + MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA
Objeto grande siguiente	MAYÚS + AV PÁG	MAYÚS + AV PÁG
Línea siguiente	MAYÚS + FLECHA ABAJO	MAYÚS + FLECHA ABAJO
Objeto grande anterior	MAYÚS + RE PÁG	MAYÚS + RE PÁG
Línea anterior	MAYÚS + FLECHA ARRIBA	MAYÚS + FLECHA ARRIBA

Derecha	MAYÚS + FLECHA DERECHA	MAYÚS + FLECHA DERECHA
Palabra a la derecha	CONTROL + MAYÚS + FLECHA DERECHA	CONTROL + MAYÚS + FLECHA DERECHA
Seleccionar todo	CONTROL + A	CONTROL + A
Saltar hacia adelante	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + FLECHA ABAJO	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + FLECHA ABAJO
Saltar hacia atrás	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + FLECHA ARRIBA	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + FLECHA ARRIBA
Principio de línea	MAYÚS + INICIO	MAYÚS + INICIO
Parte superior de la ventana / del área	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + INICIO	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + INICIO

17.9 Buscador de elementos

Función	Ordenador de sobremesa: conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: conjunto universal
Buscador de elementos (cuadro de diálogo con varias fichas)	BLOQ MAYÚS + TAB	BLOQ MAYÚS + TAB
Vínculos	BLOQ MAYÚS + 1	BLOQ MAYÚS + F7
Encabezados	BLOQ MAYÚS + 2	BLOQ MAYÚS + F6
Marcos u objetos	BLOQ MAYÚS + 3	BLOQ MAYÚS + F9
Tablas	BLOQ MAYÚS + 5	Sin asignación
Controles	BLOQ MAYÚS + 6	BLOQ MAYÚS + F5
Revisiones o comentarios	BLOQ MAYÚS + 7	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + R
Errores	BLOQ MAYÚS + 8	Sin asignación

Buscador de ítem global

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Items de la Bandeja del sistema	BLOQ MAYÚS + 0	BLOQ MAYÚS + F11

Para obtener información sobre las listas personalizadas, consulte la ayuda de Dolphin ScreenReader de la aplicación de destino. Para obtener información de ayuda de Dolphin ScreenReader, presione BLOQ MAYÚS + F1.

17.10 Entrada de texto

En esta categoría se incluyen claves que están disponibles en el modo de formularios que, de no ser así, se asignan cuando se utiliza el cursor de Dolphin.

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Cancelar	ESCAPE	ESCAPE
Eliminar el carácter anterior	RETROCESO	RETROCESO
Eliminar este carácter	SUPR	SUPR
Intro	INTRO	INTRO
Un carácter a la izquierda	FLECHA IZQUIERDA	FLECHA IZQUIERDA
Desplazar al final de la línea	FIN	FIN
Desplazar al inicio de la línea	INICIO	INICIO

Carácter fonético	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM 4	Sin asignación
Línea fonética	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM 6	Sin asignación
Leer carácter	TECL NUM 4	BLOQ MAYÚS + FLECHA IZQUIERDA
Leer atributos del carácter (conjunto 1)	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM 4	Sin asignación
Leer atributos del carácter (conjunto 2)	CONTROL IZQUIERDO + TECL NUM 4	Sin asignación
Leer línea	TECL NUM 6	BLOQ MAYÚS + FLECHA ARRIBA
Un carácter a la derecha	FLECHA DERECHA	FLECHA DERECHA
Deletrear línea	MAYÚS IZQUIERDA + TECL NUM 6	Sin asignación
Línea verbosa	CONTROL IZQUIERDO + TECL NUM 6	Sin asignación

17.11 Braille

Función	Ordenador de sobremesa: Conjunto de teclado numérico predeterminado	Portátil: Conjunto universal
Atrás	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + COMA	Sin asignación
Cambio de atributos	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 6	Sin asignación
Describir carácter encendido/apagado	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 7	Sin asignación
Adelante	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + PUNTO	Sin asignación
Ir al foco	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + GUIÓN CORTO	Sin asignación
Ganchos activados o desactivados	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 2	Sin asignación

Braille literario encendido/apagado	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 8	Sin asignación
Monitor encendido/apagado	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 1	Sin asignación
Salida de Braille encendida o apagada	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 0	CONTROL IZQUIERDO + BLOQ MAYÚS + 0
Modo físico/lógico	CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 9	Sin asignación
Cambio de combinación de verbosidad	MAYÚS IZQUIERDA + BLOQ MAYÚS + EXCLAMACIÓ N DE APERTURA	CONTROL IZQUIERDO + BLOQ MAYÚS + V

Comandos sin asignar

A continuación se presenta una lista de los comandos sin asignar de esta categoría. Puede asignar manualmente a estos comandos una combinación de teclas, aunque es posible que ya tengan una combinación de botones del terminal de Braille asignada. Consulte la lista de teclas de acceso rápido del terminal de Braille para obtener más información.

Inferior

La mitad del ancho a la
izquierda

Lectura de documento de Braille hacia atrás	La mitad del ancho a la derecha
Braille, lectura de documento hacia atrás (cursor de Dolphin)	Entrada encendida/apagada
Lectura de documento de Braille hacia delante	Presentación encendida/apagada
Braille, lectura de documento hacia delante (cursor de Dolphin)	Línea siguiente
Celda a la izquierda	Línea siguiente (cursor de Dolphin)
Celda a la derecha	Final de línea
Cursor encendido/apagado	Principio de línea
Estilo del cursor	Línea anterior
Visualización de caracteres	Línea anterior (cursor de Dolphin)
Visualización del color de fuente	Acción del botón de enrutamiento
Visualización del color de primer plano de fuente	Acción del botón de enrutamiento en el cursor de Dolphin
Visualización del nombre de la fuente	Acción del segundo botón de enrutamiento

Visualización del tamaño de fuente	Acción del segundo botón de enrutamiento en el cursor de Dolphin
Visualización del estilo de fuente	Superior
Ocho puntos Seis puntos	Seguimiento activado o desactivado
Mejora encendida/apagada	Mayúsculas temblorosas encendidas/apagadas
Ampliación de intervalos encendida/apagada	Ancho a la izquierda
Vaciar entrada	Ancho a la derecha

17.12 Teclas de desplazamiento rápido para Internet Explorer

El código de Dolphin ScreenReader incluye la siguiente lista de teclas de acceso rápido para desplazarse por las páginas web. Los comandos del teclado están disponibles si se utiliza el cursor de Dolphin en las versiones compatibles de Internet Explorer. Los comandos del teclado no pueden quitarse ni reasignarse.

17.12.1 Teclas de exploración rápida

Para desplazarse al elemento anterior, use Mayús + tecla

Desplazar a	Tecla de acceso rápido
Delimitador (vínculo de la misma página)	A
Botón	B
Cuadro de lista	C
Elemento diferente	D
Área de edición	E
Forma	F
Gráfico	G
Encabezado	H
Elemento de lista	I
Vínculo	K
Lista	L
Marco	M
Bloque de texto	N
Objeto (incluidos gráficos)	O
Párrafo	P
Opción	R
Tabla	T
Vínculo no visitado	U
Vínculo visitado	V
Casilla de verificación	X
Nivel de encabezado 1 - 6	1 - 6
Marca	Ñ

17.13 Teclas de desplazamiento rápido para Microsoft Word

El código de Dolphin ScreenReader incluye la siguiente lista de teclas de acceso rápido para las versiones compatibles de Microsoft Word. Estos comandos de teclado no pueden quitarse ni reasignarse.

17.13.1 Teclas de exploración rápida

Para desplazarse al elemento anterior, use Mayús + Bloq Mayús + tecla

Desplazar a	Tecla de acceso rápido
Marcador	BLOQ MAYÚS + A
Botón	BLOQ MAYÚS + B
Comentario	BLOQ MAYÚS + C
Estilo de párrafo diferente	BLOQ MAYÚS + D
Editar campo del formulario	BLOQ MAYÚS + E
Nota al pie o nota al final	BLOQ MAYÚS + F
Gráfico	BLOQ MAYÚS + G
Estilo de encabezado	BLOQ MAYÚS + H
Elemento de lista	BLOQ MAYÚS + I
Vínculo	BLOQ MAYÚS + K
Lista	BLOQ MAYÚS + L
Cuadro de texto	BLOQ MAYÚS + M
Párrafo de estilo normal	BLOQ MAYÚS + N
Objeto (incluidos gráficos)	BLOQ MAYÚS + O
Párrafo	BLOQ MAYÚS + P
Revisión	BLOQ MAYÚS + R
Tabla	BLOQ MAYÚS + T
Casilla de verificación	BLOQ MAYÚS + X
Salto de sección	BLOQ MAYÚS + Z

Recuerde que, al trabajar en un documento protegido, es posible que algunas teclas de exploración rápida no funcionen.

CAPÍTULO 17

Referencia

18.1 Cuadro de diálogo New Situation Settings (Nueva configuración de situación)

Menú: File (Archivo) > New (Nuevo) > Situation Settings (Configuración de situación)

Puede crear o elegir una situación que ya exista con las opciones del cuadro de diálogo "New Situation Settings" (Nueva configuración de situación).

Opciones:

- Botón de opción Create New Situation (Crear una situación nueva).
Para crear una configuración de situación nueva, puede seleccionar este botón de opción y, a continuación, seleccionar el botón "OK" (Aceptar). Esta acción le llevará al siguiente paso del proceso de creación. Para consultar todos los pasos de este proceso, vaya al tema "Crear una configuración de situación".
- Botón de opción Use an existing Situation (Utilizar una situación existente).
Para cambiar la situación, seleccione esta opción y, a continuación, seleccione una opción de las disponibles en la lista. Tenga en cuenta que, en la lista de situaciones, aparecerán solamente las configuraciones de situación disponibles en el archivo de configuración de situaciones actual.

18.2 Cuadro de diálogo New Application Settings (Nueva configuración de aplicación)

Menú: File (Archivo) > New (Nuevo) > Application Settings (Configuración de aplicación)

Para crear o elegir un archivo ya existente de configuración de la aplicación, puede utilizar las opciones del cuadro de diálogo Application Settings (Configuración de aplicación).

Opciones:

- Botón de opción Create a new settings file (Crear un archivo de configuración nuevo).
Para crear un archivo nuevo de configuración de la aplicación, puede seleccionar esta opción y, a continuación, seleccionar el botón "OK" (Aceptar). Al seleccionar el botón "OK" (Aceptar), continuará con el siguiente paso del proceso de creación. Para consultar todos los pasos de este proceso, véase el tema "Crear una configuración de aplicación".
- Botón de opción Use an existing settings file (Utilizar un archivo de configuración existente).
Para cambiar de archivo de configuración, puede seleccionar esta opción y, a continuación, seleccionar un archivo de los disponibles en la lista. Confirme su elección seleccionando el botón "OK" (Aceptar). La configuración se aplicará inmediatamente, salvo que seleccione la opción "Use Default Settings in the control panel" (Usar la configuración predeterminada en el panel de control). Si selecciona esta opción, la configuración nueva se aplicará cuando vuelva a su aplicación.

18.3 Cuadro de diálogo New Map (Mapa nuevo)

Menú: File (Archivo) > New (Nuevo) > Map (Mapa)

Para crear o elegir un archivo de mapas ya existente, puede utilizar las opciones del cuadro de diálogo "Select New Map" (Seleccionar mapa nuevo).

Opciones:

- Botón de opción Create a new Map file (Crear un archivo de mapas nuevo).
Para crear un archivo de mapas nuevo, puede seleccionar este botón de opción y, a continuación, seleccionar el botón "OK" (Aceptar). Esta acción le llevará al siguiente paso del proceso de creación. Para conocer todos los pasos de este proceso, consulte la Guía de asignación. La encontrará en el menú "Help" (Ayuda) de Dolphin ScreenReader.
- Botón de opción Use an existing Map file (Utilizar un archivo de mapas existente).
Para cambiar de archivo de mapas, puede seleccionar esta opción y, a continuación, seleccionar un archivo de los disponibles en la lista. Para obtener más información acerca de los motivos por los que podría cambiar un archivo de mapas, consulte el tema "Cambiar el archivo de mapas".

18.4 Elemento del menú New Script (Nueva secuencia de comandos)

Menú: File (Archivo) > New (Nuevo) > Script (Secuencia de comandos)

Para crear un archivo nuevo de secuencia de comandos para la aplicación actual, puede seleccionar este elemento del menú. El nuevo archivo de secuencia de comandos se abrirá en el Editor de secuencias de comandos de Dolphin. El Editor de secuencias de comandos de Dolphin incluye el

menú "Help" (Ayuda), con opciones vinculadas a la Guía de secuencias de comandos.

Nota: si ya existe un archivo de secuencia de comandos para la aplicación actual, este elemento del menú estará deshabilitado. Para ver y editar un archivo de secuencia de comandos ya existente, vaya al menú "File" (Archivo), submenú "Edit" (Editar), y seleccione "Script" (Secuencia de comandos).

18.5 Cuadro de diálogo Edit Situation Settings (Editar configuración de situación)

Menú: File (Archivo) > Edit (Editar) > Situation Settings (Configuración de situación)

Para eliminar o cambiar las propiedades de su configuración de situación, puede utilizar las opciones del cuadro de diálogo "Situation Management" (Administración de la situación). Es necesario que esté utilizando el archivo de configuración de aplicación que contiene la configuración de situación para que pueda editar las situaciones de dicho archivo.

- Lista Situation (Situación).
Puede elegir la situación que desee editar o eliminar de esta lista.
- Botón Edit Rules (Editar las reglas).
Al seleccionar este botón, puede editar las reglas de una situación. Se abrirá el cuadro de diálogo "Define Situation Rules" (Definir las reglas de la situación). En este cuadro de diálogo, puede cambiar el nombre de la situación, cambiar el nombre y los detalles de clase de la regla de situación, y agregar y quitar reglas de situación.
- Botón Delete (Eliminar).
Seleccionando este botón, puede eliminar la situación actual del archivo de configuración de aplicación. Al seleccionar el botón, recibirá un mensaje de advertencia y deberá confirmar que desea continuar. Para seguir adelante, seleccione el botón "Yes" (Sí); para cancelar, seleccione el botón "No".

18.6 Cuadro de diálogo Edit Application Settings (Editar configuración de aplicación)

Menú: File (Archivo) > Edit (Editar) > Application Settings (Configuración de aplicación)

Para eliminar o cambiar las propiedades de su configuración de aplicación, puede utilizar las opciones del cuadro de diálogo "Settings File Management" (Administrar archivos de configuración).

- Lista de archivos Application Settings (Configuración de aplicación). Puede elegir el archivo de configuración de aplicación que desee editar o eliminar de esta lista. El archivo de configuración "Default Application" (Aplicación predeterminada) no se puede eliminar porque es un archivo del sistema de Dolphin ScreenReader.
- Botón Properties (Propiedades). Puede editar las propiedades de un archivo de configuración de aplicación con este botón. Se abrirá el cuadro de diálogo "Settings File Properties" (Propiedades del archivo de configuración). En este cuadro de diálogo, puede cambiar el nombre y el número de versión del archivo de configuración, así como agregar y quitar aplicaciones asociadas al archivo.
- Botón Delete this settings file (Eliminar este archivo de configuración). Seleccionando este botón, puede eliminar el archivo de configuración de aplicación actual. Al seleccionar el botón, recibirá un mensaje de advertencia y deberá confirmar que desea continuar. Para seguir adelante, seleccione el botón "Yes" (Sí); para cancelar, seleccione el botón "No".

18.7 Cuadro de diálogo Edit Map (Editar mapa)

Menú: File (Archivo) > Edit (Editar) > Map (Mapa)

Puede editar las propiedades y las reglas de un archivo de mapas seleccionando este elemento del menú. Para obtener más información acerca de los archivos de mapas, consulte la Guía de asignación, que

encontrará en el menú "Help" (Ayuda) del panel de control de Dolphin ScreenReader.

Este cuadro de diálogo contiene también opciones de secuencias de comandos. Puede crear, volver a cargar, editar y eliminar archivos de secuencias de comandos y archivos de secuencias de comandos de extensión. Para obtener más información acerca de los archivos de secuencias de comandos, consulte la Guía de asignación. Puede abrir la Guía de asignación desde el menú "Help" (Ayuda) del panel de control de Dolphin ScreenReader.

18.8 Elemento del menú Edit Script (Editar secuencia de comandos)

Menú: File (Archivo) > Edit (Editar) > Script (Secuencia de comandos)

Para editar el archivo de secuencia de comandos de la aplicación actual, puede seleccionar este elemento del menú. El archivo de secuencia de comandos se abrirá en el Editor de secuencias de comandos de Dolphin. El Editor de secuencias de comandos de Dolphin incluye el menú "Help" (Ayuda), con opciones vinculadas a la Guía de secuencias de comandos.

Nota: si no hay ningún archivo de secuencia de comandos para la aplicación actual, este elemento del menú estará deshabilitado. Para crear un archivo nuevo de secuencia de comandos, vaya al menú "File" (Archivo), submenú "New" (Nuevo), y seleccione "Script" (Secuencia de comandos).

18.9 Cuadro de diálogo Visual Highlighting Options (Opciones de realce visual)

Menú: Visual > Highlighting (Resaltado) > Settings (Configuración)

Puede hacer que los diferentes tipos de foco sean más fáciles de ver agregando un indicador que lo realce. Puede elegir el estilo, el color y el comportamiento del realce en el cuadro de diálogo "Opciones de realce".

Ficha Mouse

- Casilla de verificación Realzar el mouse.
Seleccione esta casilla de verificación para encender el realce de este foco. Deseleccione esta casilla de verificación para apagar el realce de este foco.
- Grupo Mostrar.
 - Use las opciones de configuración de "Forma" para cambiar la forma y la medida del realce.
 - Utilice el cuadro de lista "Show" (Mostrar) para definir cuándo se verá el resaltado. Si selecciona "On hot key" (En tecla de acceso rápido), significa que controlará el resaltado con la tecla de acceso rápido de resaltados de foco; si selecciona "Dynamic tracking" (Seguimiento dinámico), significa que se verá el resaltado del mouse hasta que presione una tecla del teclado.
- Grupo Efectos.
Puede elegir distintas opciones de color. Dependiendo de la opción que elija, también puede controlar los colores y/o la transparencia.

Ficha Cursor.

- Casilla de verificación Realzar el cursor.
Seleccione esta casilla de verificación para encender el realce de este foco. Deseleccione esta casilla de verificación para apagar el realce de este foco.
- Grupo Mostrar.
 - Use las opciones de configuración de "Forma" para cambiar la forma y la medida del realce.
 - Utilice el cuadro de lista "Show" (Mostrar) para definir cuándo se verá el resaltado. Si selecciona "On hot key" (En tecla de acceso rápido), significa que controlará el resaltado con la tecla de acceso rápido de resaltados de foco; si selecciona "Dynamic tracking" (Seguimiento dinámico), significa que se verá el resaltado del mouse hasta que

Dolphin ScreenReader registre otro tipo de foco como, por ejemplo, el mouse.

- Grupo Efectos.
Puede elegir distintas opciones de color. Dependiendo de la opción que elija, también puede controlar los colores y/o la transparencia.

Ficha Línea.

- Casilla de verificación Realzar la línea.
Seleccione esta casilla de verificación para encender el realce de este foco. Deseleccione esta casilla de verificación para apagar el realce de este foco.
- Grupo Mostrar.
 - Use las opciones de configuración de "Forma" para cambiar la forma y la medida del realce.
 - Utilice el cuadro de lista "Show" (Mostrar) para definir cuándo se verá el resaltado. Si selecciona "On hot key" (En tecla de acceso rápido), significa que controlará el resaltado con la tecla de acceso rápido de resaltados de foco; si selecciona "Dynamic tracking" (Seguimiento dinámico), significa que se verá el resaltado del mouse hasta que Dolphin ScreenReader registre otro tipo de foco como, por ejemplo, el mouse.
- Grupo Efectos.
Puede elegir distintas opciones de color. Dependiendo de la opción que elija, también puede controlar los colores y/o la transparencia.

Ficha Foco.

El término "Foco" hace referencia al foco usado en los cuadros de diálogo y menús.

- Casilla de verificación Realzar el foco.
Seleccione esta casilla de verificación para encender el realce de

este foco. Deseleccione esta casilla de verificación para apagar el realce de este foco.

- Grupo Mostrar.
 - Use las opciones de configuración de "Forma" para cambiar la forma y la medida del realce.
 - Utilice el cuadro de lista "Show" (Mostrar) para definir cuándo se verá el resaltado. Si selecciona "On hot key" (En tecla de acceso rápido), significa que controlará el resaltado con la tecla de acceso rápido de resaltados de foco; si selecciona "Dynamic tracking" (Seguimiento dinámico), significa que se verá el resaltado del mouse hasta que Dolphin ScreenReader registre otro tipo de foco como, por ejemplo, el mouse.
- Grupo Efectos.

Puede elegir distintas opciones de color. Dependiendo de la opción que elija, también puede controlar los colores y/o la transparencia.

Ficha Leer desde aquí.

Leer desde aquí es un modo de lectura de Dolphin ScreenReader. Puede cambiar las opciones de realce para la palabra y la línea que se leen en ese momento.

- Grupo Palabra.

Debe seleccionar la casilla de verificación "Realzar la palabra leída" para encender esta opción de realce. Use las opciones de configuración disponibles para definir cómo se debe realzar la palabra leída.
- Grupo Línea.

Debe seleccionar la casilla de verificación "Realzar la línea" para encender esta opción de realce. Use las opciones de configuración disponibles para definir cómo se debe realzar la línea leída en ese momento.

Ficha Cursor de Dolphin.

El cursor de Dolphin es un tipo de cursor especial creado por Dolphin ScreenReader. El cursor de Dolphin le permite leer el contenido de la pantalla línea a línea, palabra a palabra o letra a letra usando el teclado. Puede usar el cursor de Dolphin para revisar cualquier parte de la pantalla de su equipo.

- Grupo Carácter actual.
Debe seleccionar la casilla de verificación "Realzar el carácter" para encender esta opción de realce. Use las opciones de configuración disponibles para definir cómo se deben realzar los caracteres.
- Grupo Línea/Objeto actual.
Debe seleccionar la casilla de verificación "Realzar la línea" para encender esta opción de realce. Use las opciones de configuración disponibles para definir cómo se debe realzar la línea actual.

18.10 Cuadro de diálogo visual Doc Reader Settings (Configuración del lector de documentos)

Menú: Visual > Doc Reader Settings (Configuración del lector de documentos)

Las opciones disponibles en el cuadro de diálogo "Doc Reader Settings" (Configuración del lector de documentos) sirven para controlar el entorno de lectura del lector de documentos. Para abrir este cuadro de diálogo, puede seleccionar el elemento en el menú "Visual" o seleccionar el botón "Settings" (Configuración) en la barra de herramientas del lector de documentos.

Opciones:

- Configuración de fuente.
En el lector de documentos, puede definir la fuente que se utilizará para mostrar el texto en la ventana del documento. También puede indicar el tamaño de fuente que se usará.
- Configuración de color.
Puede definir los colores que se usarán en la ventana del documento.

Hay tres categorías a las que puede aplicar también un color de primer plano y de fondo.

- **Document colours (Colores del documento)** establece los colores de fondo y de primer plano que se usan en la ventana del documento. Sin embargo, si está seleccionado "Use document colours" (Usar colores del documento), no se aplicará esta configuración.
- **Word highlight colours (Colores de resaltado de palabra)** establece los colores de fondo y de primer plano que utiliza el lector de documentos para el foco actual. Muestra la palabra seleccionada actualmente mientras el lector de documentos lee el documento. Sin embargo, si está seleccionado "Invert word" (Invertir palabra), no se aplicará esta configuración. En lugar de ello, el resaltado se invertirá en función de la configuración de color personalizada.
- **Unit highlight colours (Colores de resaltado de unidad)** establece los colores de fondo y de primer plano de la unidad de movimiento especificada. Es lo que se resalta al desplazar el cursor por un documento.
- Casilla de verificación Fetch whole document (Obtener todo el documento).
Si la casilla de verificación "Fetch whole document" (Obtener todo el documento) está seleccionada, cargará todo el documento en el lector de documentos. Según el tamaño del documento, esto puede tardar unos segundos. Esta opción solo se admite en aplicaciones compatibles con DOM, como Microsoft Word, Adobe Acrobat Reader, Internet Explorer, el Bloc de notas, WordPad, etc.
También se puede especificar el número de líneas que se desea obtener desactivando la casilla de verificación "Fetch whole document" (Obtener todo el documento) y especificando el número de líneas con el control de rotación. Así podrá cargar una parte del documento con mayor rapidez.
Si trabaja con una aplicación que no es compatible con DOM, el lector de documentos cargará el contenido desde la pantalla actual.
- Casilla de verificación Invert word (Invertir palabra).
Si se activa la casilla de verificación "Invert word" (Invertir palabra), el resaltado del foco estará invertido, en función de los colores del

documento especificados o en función de los colores reales del documento, según el modo que esté activado.

- Casilla de verificación Doc Reader speech (Voz del lector de documentos).
Si se selecciona esta opción, el documento se leerá con la voz de Leer desde aquí indicada en el cuadro de diálogo "Voice and language" (Voz e idioma). Puede deshabilitar la salida de voz en la ventana del documento anulando la selección de esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Use document colours (Usar colores del documento).
Si se activa esta casilla de verificación, el lector de documentos usará los colores especificados en el documento en lugar de los colores personalizados.
- Casilla de verificación Use document styles (Usar estilos del documento).
Si se selecciona esta opción, los estilos utilizados en el documento se mostrarán en el lector de documentos.
- Lista Wrap line to (Ajustar línea a).
La opción "Wrap line to" (Ajustar línea a) se puede usar para insertar un salto de línea en una línea si sobrepasa una longitud concreta. Esto puede resultar útil si hay líneas que salen fuera de la ventana actual.
Para desactivar esta función, establezca el valor 0 en "Wrap line to" (Ajustar línea a).
- Control deslizante Doc Reader speed (Velocidad del lector de documentos).
El control deslizante "Doc Reader speed" (Velocidad del lector de documentos) define la velocidad de lectura del documento.

18.11 Cuadro de diálogo Opciones visuales avanzadas

Menú: Visual > Opciones avanzadas

Puede especificar la configuración de varias características de Dolphin ScreenReader seleccionando opciones en el cuadro de diálogo "Opciones visuales avanzadas".

Ficha Preferencias generales

- Grupo Realce de acción de tecla de acceso rápido.
Los realces visuales se pueden ajustar para que se muestren de diferentes maneras. Una de estas maneras es mostrar los realces seleccionados cuando se presiona una tecla de acceso rápido. El comportamiento de la tecla de acceso rápido al presionarla está determinado por el cuadro de lista "Mostrar realce". Se puede ajustar con los valores "Hasta volver a presionar la tecla de acceso rápido" o "Hasta soltar la tecla de acceso rápido".

18.12 Cuadro de diálogo Preferencias de voz

Menú: Voz > Preferencias de voz

Puede cambiar varias opciones de configuración de la voz en el cuadro de diálogo "Preferencias de voz".

Ficha General.

- Control de rotación Volumen.
Use el control de rotación "Volumen" para cambiar el nivel de volumen con el que suena la voz. Este valor es independiente de la configuración de volumen del equipo.
- Control de rotación Velocidad.
Use el control de rotación "Velocidad" para cambiar la velocidad a la que lee la voz.

- Control de rotación Spelling Speed (Velocidad de deletreo).
Utilice el control de rotación "Spelling Speed" (Velocidad de deletreo) para seleccionar la rapidez con la que se deletrean los caracteres. Es posible que desee fijar una velocidad menor que la velocidad de lectura habitual, para que las palabras deletreadas sean más fáciles de entender.
- Casilla de verificación Increase voice pitch for spelt capitals (Subir el tono de voz al deletrear mayúsculas).
Seleccione esta casilla de verificación si desea que la voz de lectura suba de tono al deletrear letras mayúsculas. Ejemplos en los que se deletrean los caracteres: cuando el eco de caracteres está configurado para anunciar cada uno de los caracteres que escribe, cuando se desplaza por una línea de texto carácter por carácter o cuando elimina un carácter. Tenga en cuenta que este elemento no estará disponible si el sintetizador actual no es compatible con esta opción.

Ficha Configuración del sintetizador.

- Seleccione el botón Sintetizador.
Seleccione este botón para abrir el cuadro de diálogo "Seleccionar sintetizador". Este cuadro de diálogo enumera todos los sintetizadores que Dolphin ScreenReader ha detectado.
Si la única opción de la lista es "No hay ningún dispositivo de voz", esto significa que no hay ningún sintetizador de voz configurado que pueda elegir. Compruebe que el sintetizador está correctamente configurado y asegúrese de que Dolphin SAM lo detecta. Para ello, seleccione "Configuración de SAM" en el cuadro de diálogo "Opciones generales avanzadas".
- Botón Configurar.
El botón Configurar abre el cuadro de diálogo Configuración de controlador para el sintetizador que se utiliza en ese momento.
- Cuadro de lista Configuración de idioma y botón Definir idioma de.
No todos los sintetizadores de voz pueden devolver información sobre el idioma o idiomas de los que disponen. Si Dolphin

ScreenReader determina que esto sucede, puede usar el cuadro de configuración de idioma para definir el idioma. Si Dolphin ScreenReader detecta el idioma, se deshabilitarán las opciones.

Pestaña "Voice and Language Configuration" (Configuración de voz e idioma)

La hoja de propiedades "Voice and Language Configuration" (Configuración de voz e idioma) le permite elegir diferentes voces para diferentes contextos de discurso. Un contexto de voz es un atributo especial del texto que se pronunciará que indica su procedencia o la característica de Dolphin ScreenReader que está usando.

Puede resultar útil tener voces distintas para contextos distintos. Puede ayudarle a recordar qué característica está usando o cuál es el tipo de control empleado en ese momento.

El conjunto de voces que se elija aquí, que es el definido actualmente, se guarda automáticamente para cada sintetizador. Esto quiere decir que, si cambia el sintetizador, tendrá otro conjunto de voces, pero las voces del primer sintetizador se guardan y se volverán a usar si cambia de nuevo a dicho sintetizador.

Las opciones de esta hoja de propiedades son las siguientes:

- **Grupo Lector de pantalla.**
En este grupo puede definir las opciones "Language" (Idioma) y "Voice" (Voz) del lector de pantalla. Refleja el idioma y la voz que Dolphin ScreenReader usará para leer avisos. Un aviso es aquello que se lee en voz alta y no se ha tomado de la pantalla. Por lo general, el idioma del lector de pantalla será el mismo que el idioma del sistema de acceso.
- **Grupo Pantalla.**
Este grupo le permite definir el idioma y la voz del sintetizador que se usarán para leer el texto de la pantalla.
Puede elegir la voz que se usará para leer el texto desde la pantalla

cuando está en un área de edición, de aviso (por ejemplo, un cuadro de diálogo), un menú o cuando se está leyendo texto que está bajo el ratón.

También puede usar una voz diferente para cuando se usa una característica de Dolphin ScreenReader. Esta voz reemplazará cualquier otra voz elegida para cualquier otra área.

Cada uno de los cuadros de lista de voces también contiene una opción de "No Voice" (Ninguna voz) si desea deshabilitar la salida de voz para un tipo de área particular.

- Grupo de cambio de idioma automático.

Las opciones de este grupo le permiten controlar el cambio de idioma automático. El cambio de idioma automático cambia el idioma del sintetizador para adaptarse a scripts alfabéticos particulares, lo que hace que la lectura de pantalla sea más fluida.

Si tiene el idioma del sintetizador adecuado instalado, podrá cambiar automáticamente entre muchos idiomas, incluidos latín, árabe, chino (mandarín), griego, hebreo, hindi (devanagari) y ruso (cirílico).

Tenga en cuenta que no todos los sintetizadores admiten esta característica. Para saber más sobre los idiomas de los sintetizadores admitidos y disponibles, póngase en contacto con Dolphin o con el distribuidor local de Dolphin.

- Botón "Load All Default Voices" (Cargar todas las voces predeterminadas).

Al presionar el botón "Load All Default Voices" (Cargar todas las voces predeterminadas) se recuperan los valores predeterminados del sintetizador para todas las voces.

Ficha Voces definidas por el usuario.

Esta hoja de propiedades se usa para crear y modificar las voces del sintetizador de voz. Puede definir las voces que desee o editar las existentes. Cada voz se compone de un nombre y una serie de parámetros del sintetizador. La cantidad real de parámetros del sintetizador, su significado y posible rango de valores dependen de su sintetizador.

Las opciones de esta hoja de propiedades son:

- Cuadro de lista Idioma.
Use este cuadro de lista para definir el idioma en el que se basará la nueva voz o el idioma de la voz existente que desea modificar.
- Cuadro de lista Voz.
El cuadro de lista desplegable Voz muestra una lista de todas las voces del sintetizador de voz que están disponibles en ese momento. Seleccione la voz que desea editar o eliminar de la lista.
- Botones Agregar, Eliminar y Cambiar nombre.
Estos botones le permiten crear una voz nueva, eliminar la voz seleccionada en ese momento o cambiarle el nombre.
- Cuadro de grupo Parámetros.
Las opciones de este cuadro de grupo definen las características de voz básicas de una voz. Estas características son el tono y la entonación.
- Cuadro de grupo Otros parámetros de voz.
Este cuadro de grupo contiene otras opciones de configuración que dependen en mayor medida del sintetizador. Estos parámetros se encuentran en una lista desplegable llamada "Parámetros". Cada parámetro tiene un valor que se puede ajustar en el cuadro de lista "Valor".
- Área de edición Texto de prueba.
El texto de prueba es un área de edición que contiene una porción de texto. Este texto se lee cada vez que cambia el valor de un parámetro de voz. Puede editar este texto y escribir lo que desee. Este texto de prueba le permite cambiar los parámetros y escuchar cómo suenan sin correr el riesgo de cambiar la voz de modo que después no pueda entenderla, lo que podría suceder si editase la misma voz que está utilizando.
- Botón Cargar las voces predeterminadas para el idioma actual.
Este botón carga el conjunto de voces predeterminadas del

sintetizador. El conjunto real de voces depende de su sintetizador. Los nombres usados para las voces dependerán del idioma actual del sistema de acceso.

Las voces aquí definidas son exclusivas de Dolphin ScreenReader. No aparecerán en ningún otro programa que use el mismo sintetizador.

18.13 Cuadro de diálogo Leer eco de caracteres

Menú: Voz > Eco de caracteres

El cuadro de diálogo "Eco de caracteres" define qué se debe leer a medida que escribe. Puede hacer que se lean caracteres, palabras, caracteres y palabras o que no se lea nada.

18.14 Cuadro de diálogo Leer anuncio de teclado

Menú: Voz > Anuncio de teclado

El cuadro de diálogo "Anuncio de teclado" le permite agregar anuncios de pulsaciones de teclas a la salida de voz de Dolphin ScreenReader.

18.15 Cuadro de diálogo Leer anuncios de estilo de texto

Menú: Voz > Anuncios de estilo de texto

Para especificar la configuración de anuncio de puntuación, de números y de atributos del texto, seleccione las opciones del cuadro de diálogo "Text Style Announcements" (Anuncios de estilo de texto). Este cuadro de diálogo tiene varias fichas, con las configuraciones de los distintos contextos.

Contextos:

- La ficha Edit Areas (Áreas de edición) tiene las configuraciones que puede aplicar al texto en cualquier control diseñado para la entrada de texto, en el que pueda ver, introducir o editar texto o números.

Algunos ejemplos: la ventana del documento de un procesador de texto, un cuadro de texto en una página web o un campo de una libreta de direcciones.

- La ficha Prompt Areas (Áreas de petición) contiene las configuraciones que puede aplicar a todas las áreas excepto las áreas de edición y los menús. Algunos ejemplos: las etiquetas de los campos en los cuadros de diálogo, las ventanas de mensaje y las hojas de cálculo.
- La ficha Menus (Menús) contiene las configuraciones que puede aplicar a los menús.
- La ficha Read From Here (Leer desde aquí) contiene las configuraciones que puede aplicar a este modo de lectura continua de Dolphin ScreenReader.
- La ficha Dolphin Cursor (Cursor de Dolphin) contiene las configuraciones que puede aplicar a este modo de consulta de la pantalla de Dolphin ScreenReader.

Configuración:

- Lista Punctuation Level (Nivel de puntuación).
Dolphin ScreenReader agrupa los caracteres de puntuación en categorías concretas. Puede cambiar la cantidad de puntuación que anuncia Dolphin ScreenReader cambiando el nivel de puntuación.
- Grupo Number Announcement (Anuncio de números).
Puede leer los números como dígitos, por parejas o como palabras. Si selecciona "Digits" (Dígitos), Dolphin ScreenReader pronunciará cada número; por ejemplo, uno, dos, tres cuatro. Si selecciona "Pairs" (Parejas), Dolphin ScreenReader leerá los números como valores de dos dígitos; por ejemplo, veinte, veintitrés. Si selecciona "Words" (Palabras), Dolphin ScreenReader leerá los números completos; por ejemplo, mil doscientos veintitrés.
- Grupo Announce (Anuncio)

- Casilla de verificación Blank lines (Líneas en blanco).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe cuando el foco se encuentre en una línea en blanco, seleccionando esta casilla de verificación. Esta opción se aplica solamente a las áreas de edición.
- Casilla de verificación Capitals (Mayúsculas).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe cuando se utilice una letra mayúscula, seleccionando esta casilla de verificación. Puede elegir el modo en el que Dolphin ScreenReader indica las mayúsculas con las opciones del cuadro de diálogo "Voice Preferences" (Preferencias de voz) y el cuadro de diálogo "General Announcements" (Anuncios generales).
- Casilla de verificación Repeats (Repeticiones).
Puede cambiar el modo en el que Dolphin ScreenReader lee los caracteres repetidos seleccionando esta casilla de verificación. Se aplica a los caracteres de puntuación y a los símbolos, y no incluye letras ni números. Puede controlar el método que utiliza Dolphin ScreenReader para indicar los caracteres repetidos con las opciones del cuadro de diálogo "Repeats" (Repeticiones).
- Casilla de verificación Colour change (Cambio de color).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe de los cambios en el color de la fuente, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Back colour change (Cambio del color de fondo).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe de los cambios en el color del fondo, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Point size change (Cambio del tamaño en puntos).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe de los cambios en el tamaño de la fuente, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Font change (Cambio de fuente).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe de los cambios en el tipo de fuente, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Selected (Seleccionado).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe de los cambios en la selección, seleccionando esta casilla de verificación. Por ejemplo, si selecciona una palabra en una línea de texto y, a continuación,

presiona la tecla de acceso rápido Leer línea, Dolphin ScreenReader anunciará el cambio de selección.

- Casilla de verificación Links (Vínculos).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le avise cuando haya vínculos en el texto que está leyendo, seleccionando esta casilla de verificación. Esta opción no se aplica a las páginas web. Cambiar la forma de anunciar los vínculos de las páginas web requiere cambiar la combinación de verbosidad.
- Casilla de verificación Meaning change (Cambio de significado).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le avise cuando el texto esté marcado como abreviatura, acrónimo, cita, énfasis, cita corta, intensidad y monoespacio, seleccionando esta casilla de verificación. Esta opción se aplica al contenido HTML.
- Casilla de verificación Underline change (Cambio de subrayado).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le avise cuando el texto esté subrayado, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Weight change (Cambio de negrita).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le avise cuando el texto esté en negrita, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Italics change (Cambio de cursiva).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le avise cuando el texto esté en cursiva, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Strikethrough change (Cambio de tachado).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le avise cuando el texto esté tachado, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Spelling Error (Error de ortografía).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe cuando el texto esté marcado como error ortográfico, seleccionando esta casilla de verificación. Esta opción se aplica a Microsoft Office y requiere que se estén mostrando los errores del documento con la opción de subrayado ondulado de Office.
- Casilla de verificación Grammar Error (Error gramatical).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe cuando el texto esté marcado como error gramatical, seleccionando esta casilla de verificación. Esta opción se aplica a Microsoft Office y requiere que se

estén mostrando los errores del documento con la opción de subrayado ondulado de Office.

- Casilla de verificación Script change (Cambio de índice).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le avise cuando el texto sea subíndice o superíndice, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Heading change (Cambio de encabezado).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le avise cuando cambie el estilo de encabezado, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Text Effect change (Cambio de efecto de texto).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe de los cambios de efecto de texto, seleccionando esta casilla de verificación. Los efectos de texto son atributos de los caracteres, como relieve, sombreado o grabado.
- Casilla de verificación Text Animation change (Cambio de animación de texto).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le informe de los cambios de animación de texto, seleccionando esta casilla de verificación. Las animaciones de texto son atributos de los caracteres, como "Fondo intermitente", "Luminosos" y "Fila de hormigas rojas". Esta opción se aplica a Microsoft Office.

18.16 Cuadro de diálogo Leer anuncios generales

Menú: Voz > Anuncios generales

Puede especificar la configuración de varias funciones de Dolphin ScreenReader con las opciones del cuadro de diálogo "General Announcements" (Anuncios generales). La disponibilidad de algunas opciones depende del sintetizador que esté utilizando.

- Casilla de verificación Announce Braille changes (Anunciar los cambios en braille).
Puede hacer que se anuncien los cambios que realiza a la configuración de braille, al utilizar las teclas de acceso rápido, seleccionando esta casilla de verificación. Incluye la activación de salida de braille, la activación de braille literario, la activación del

modo físico de braille, la activación de braille mejorado y las acciones que realice con los botones de enrutamiento.

- Casilla de verificación Announce 'no focus detected' (Anunciar 'No se ha detectado ningún foco').
Puede hacer que Dolphin ScreenReader le avise cuando una aplicación pierde el foco, seleccionando esta casilla de verificación. Una aplicación puede perder el foco, por ejemplo, cuando se cierra una ventana en primer plano y no se sitúa el foco en la ventana de segundo plano. Normalmente, puede resolver la pérdida de foco presionando ALT + TAB para pasar a una aplicación abierta, o presionando TECLA WINDOWS + D para situar el foco en el Escritorio.
- Casilla de verificación Announce text under mouse (Anunciar el texto sobre el que está el mouse).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader lea el texto que se encuentra bajo el puntero del mouse, seleccionando esta casilla de verificación. Para leer el texto, es necesario que mueva el puntero del mouse al lugar donde se encuentra el texto en la pantalla.
- Casilla de verificación Announce clipboard actions (Anunciar las acciones del portapapeles).
Puede hacer que Dolphin ScreenReader anuncie los resultados de los comandos de teclas para cortar, copiar y pegar que utilice, seleccionando esta casilla de verificación. Dolphin ScreenReader basa los anuncios del portapapeles en el uso de CONTROL + C para copiar, CONTROL + X para cortar y CONTROL + V para pegar. Si utiliza otros comandos de teclas, defina otras pulsaciones de teclas en el cuadro de diálogo "Clipboard key mapping" (Asignaciones de teclas del portapapeles).
- Casilla de verificación Announce line count when selecting text (Anunciar el número de líneas al seleccionar texto).
Puede hacer que se cuente el número de líneas que está seleccionando, si selecciona esta casilla de verificación. Esta opción solo está disponible en las áreas que cuenten con un Modelo de

objeto de documentos (Document Object Model, DOM), como el Bloc de notas, WordPad y Microsoft Word.

- Casilla de verificación Announce capitals when reading lines (Anunciar mayúsculas al leer líneas).
Puede incluir los anuncios de mayúsculas al leer una línea de texto, seleccionando esta casilla de verificación. Lee una línea de texto al mover el foco a otra línea, por ejemplo, utilizando teclas como FLECHA ARRIBA, FLECHA ABAJO, RE PÁG o AV PÁG.

Nota: para activar el anuncio de mayúsculas, seleccione la casilla de verificación "Capitals" (Mayúsculas) en la ficha "Edit Areas" (Áreas de edición) del cuadro de diálogo "Text Style Announcements" (Anuncios de estilo de texto).

- Casilla de verificación Use Beeps for Capital Announcement (Utilizar bips para anunciar mayúsculas).
De forma predeterminada, Dolphin ScreenReader describirá las letras mayúsculas con palabras. Todos los sintetizadores son compatibles con el uso de palabras. Sin embargo, con algunos sintetizadores, también es posible indicar las mayúsculas con un sonido. Si está disponible esta opción, puede utilizar bips para indicar las mayúsculas, seleccionando esta casilla de verificación.
- Lista Uses sound (Utilizar sonidos).
Si selecciona la casilla de verificación "Use Beeps for Capital Announcement" (Utilizar bips para anunciar mayúsculas), puede seleccionar en esta lista preestablecida el sonido que desee utilizar para indicar las mayúsculas.
- Botón Repeats (Repeticiones).
Para abrir el cuadro de diálogo "Repeats" (Repeticiones), puede seleccionar este botón. El cuadro de diálogo "Repeats" (Repeticiones) permite controlar el modo en el que Dolphin ScreenReader lee los caracteres repetidos.
- Botón Clipboard key mapping (Asignaciones de teclas del portapapeles).

Para abrir el cuadro de diálogo "Clipboard key mapping" (Asignaciones de teclas del portapapeles), puede seleccionar este botón. El cuadro de diálogo "Clipboard key mapping" (Asignaciones de teclas del portapapeles) permite definir las teclas que utiliza Windows para los comandos de cortar, copiar y pegar.

18.17 Cuadro de diálogo Leer opciones avanzadas

Menú: Voz > Opciones avanzadas

Puede especificar la configuración de varias características de Dolphin ScreenReader seleccionando opciones en el cuadro de diálogo "Leer opciones avanzadas".

Ficha Cursor.

- **Casilla de verificación Usar el cursor de Dolphin automáticamente.** Con esta opción puede encender y apagar el cursor de Dolphin automático.

El cursor de Dolphin automático es una característica especial que se puede programar en un archivo de mapas. El archivo de mapas puede definir las áreas donde se debe utilizar automáticamente el cursor de Dolphin cuando el foco del teclado se desplaza a zonas determinadas de la aplicación. Resulta útil cuando no hay ningún foco de aplicación en la ventana en cuestión.

Puede encender y apagar la actuación automática del cursor de Dolphin con una tecla de acceso rápido. Para activar y desactivar el cursor de Dolphin automático presione CONTROL IZQUIERDO + 4.
- **CASILLA DE VERIFICACIÓN Restringir el cursor de Dolphin al área actual.**

Es posible restringir el movimiento del cursor de Dolphin de modo que no se pueda desplazar fuera del área actual. Este comportamiento se configura en un archivo de mapas. Esta casilla de verificación determina si el cursor de Dolphin se debe restringir al área actual o no.

Puede usar una tecla de acceso rápido para encender y apagar esta restricción. Para activar y desactivar esta opción presione CONTROL

IZQUIERDO + 2. Recuerde que esta opción no se aplicará hasta la próxima vez que encienda el cursor de Dolphin.

- **Casilla de verificación Modo Formularios automático.**
Cuando está seleccionada esta casilla de verificación, pasará automáticamente al modo formulario cuando se desplace mediante el tabulador a un campo de entrada. De este modo puede rellenar formularios más fácilmente usando el cursor de Dolphin. También se puede usar una tecla de acceso rápido para activar o desactivar esta característica. Presione BLOQ MAYÚS + INTRO para activar o desactivar automáticamente el modo formulario.

Ficha Verbosidad.

Dolphin ScreenReader tiene una serie de combinaciones de verbosidad predeterminadas. Una combinación de verbosidad controla qué le indica Dolphin ScreenReader sobre el tipo de control actual, como un botón o una casilla de verificación. En esta hoja de propiedades puede modificar una combinación de verbosidad existente o incluso crear sus propias combinaciones personalizadas.

Puede obtener más información sobre la modificación o creación de sus propias combinaciones de verbosidad visitando las páginas de tutoriales en el sitio Web de Dolphin.

Ficha Marcadores de monitor.

Los marcadores de monitor supervisan ciertas áreas de la pantalla para detectar cambios. Cuando se produzca un cambio, el marcador de monitor realizará una acción definida. El marcador de monitor y la acción se configuran en un archivo de mapas. Si un marcador de monitor se ha implementado en un mapa, esto deberá estar explicado en la documentación de ayuda adjunta.

La hoja de propiedades "Marcadores de monitor" se puede usar para encender o apagar marcadores de monitor concretos.

- Cuadro de lista Conjunto de marcadores.
Use este cuadro de lista desplegable para elegir el conjunto de marcadores de monitor que desea que se enumere abajo. Puede hacer que se enumeren todos los marcadores de monitor de las áreas que se muestran en ese momento en la pantalla o una lista de los marcadores de monitor de todas las aplicaciones que se están ejecutando, o puede elegir que se enumeren todos los marcadores de monitor de un archivo de mapas concreto.
- Vista de la lista Acción de marcador.
Esta lista muestra todos los marcadores de monitor del conjunto seleccionado. Use las casillas de verificación situadas delante de cada elemento de la lista para encender o apagar el marcador de monitor.
También puede usar una tecla de acceso rápido para encender y apagar todos los marcadores de monitor. Para ello, presione CONTROL IZQUIERDO + 5.

18.18 Cuadro de diálogo Preferencias generales de Braille

Menú: Braille > Preferencias generales

Puede cambiar varias opciones de configuración de Braille en el cuadro de diálogo "Preferencias generales".

Ficha Tablas de traducción

- Cuadro de lista Conversión de Unicode a Braille
Seleccione en esta lista la tabla de Braille de código informático que Dolphin ScreenReader debe usar para traducir texto a Braille. El idioma que seleccione se usará tanto para la entrada como para la salida de Braille de código informático. El Braille de código informático usa únicamente una celda de Braille por carácter, sea cual sea el carácter. Se usa especialmente en aplicaciones donde todos los caracteres son importantes, deben distinguirse todos ellos y los espacios son secundarios.

- **Cuadro de lista Conversión de Unicode a Braille literario**
Seleccione en esta lista la tabla de Braille literario que Dolphin ScreenReader debe usar para traducir texto a Braille. El idioma que seleccione solo se aplicará a la salida de Braille literario. El término "Braille literario" hace referencia a las tablas de Braille de grado 1 y 2. El Braille literario resulta especialmente ventajoso a la hora de leer texto común.
- **Cuadro de lista Entrada de Braille literario**
Seleccione en esta lista la tabla de Braille literario que Dolphin ScreenReader debe usar para convertir la entrada de Braille en texto. El idioma que seleccione solo se aplicará a la entrada de Braille literario. La entrada de Braille literario usa 6 puntos y Braille contraído o sin contraer, en función del idioma de entrada. Tenga en cuenta que los caracteres de Braille que escriba solo aparecerán en el documento cuando presione la tecla Espacio de Braille, o cualquier otra que no consista en una combinación de puntos de Braille.

Ficha Dispositivo de Braille.

- **Botón Seleccionar terminal de Braille.**
Seleccione este botón para abrir el cuadro de diálogo "Seleccionar terminal de Braille". Este cuadro de diálogo enumera todos los dispositivos de Braille que Dolphin ScreenReader ha detectado. Si la lista no muestra ninguna opción, esto significa que no hay ningún dispositivo configurado que pueda elegir. Compruebe que su terminal de Braille está correctamente configurado y asegúrese de que Dolphin SAM lo detecta. Para ello, seleccione "Configuración de SAM" en el cuadro de diálogo "Opciones generales avanzadas".
- **Botón Configurar.**
El botón Configurar abre el cuadro de diálogo Configuración de controlador para el terminal de Braille que se utiliza en ese momento.
- **Cuadro de rotación Margen de desplazamiento.**
El margen de desplazamiento determina cuánto se desplazará el terminal de Braille cuando presione las teclas Lectura hacia atrás o

Lectura hacia delante. También se usa para desplazar el terminal cuando un cursor se mueve fuera del extremo izquierdo o derecho.

18.19 Cuadro de diálogo Anuncios generales de Braille

Menú: Braille > Anuncios generales

- Grupo Cambios en Braille.
Seleccione los cambios de Dolphin ScreenReader que se mostrarán en su terminal de Braille.
- Grupo Delimitadores.
Estas dos listas le permiten colocar caracteres de Braille de varias formas alrededor de diferentes tipos de objetos en el modo físico. Elija el tipo de objeto de la primera lista y, de la segunda, los caracteres que se usarán para marcar ese objeto.

18.20 Menú y cuadro de diálogo "Entrada de Braille"

Menú Braille > Entrada

El menú "Entrada" permite cambiar las opciones de la entrada de Braille.

"Entrada de Braille" controla la acción que realizan los botones de enrutamiento de Braille. Además, algunos terminales de Braille permiten la entrada de teclas de Braille, es decir, permiten utilizar las teclas del terminal de Braille para escribir texto.

- Elemento de "Teclas de Braille".
Esta opción le permite escribir caracteres utilizando seis u ocho botones del terminal de Braille. Los botones que se utilizan para escribir dependen del terminal. No todos los terminales tienen esta función. La entrada de seis teclas puede resultar útil si desea escribir sin apartar las manos del terminal de Braille. Para este tipo de entrada se usa código informático.
- Elemento de "Entrada literaria".
Esta opción le permite escribir caracteres utilizando seis u ocho

botones del terminal de Braille. Los botones que se utilizan para escribir dependen del terminal. No todos los terminales tienen esta función. También está restringida a las tablas de Braille compatibles.

18.20.1 Botones de enrutamiento

El cuadro de diálogo "Entrada desde el terminal" permite establecer la acción que realiza cada botón del terminal de Braille y seleccionar si se activa el modo de entrada de Braille.

- Grupo "Acción del botón de enrutamiento".
Estos botones de opción determinan lo que ocurre cuando se presiona un botón de enrutamiento en el terminal de Braille. Entre las opciones se incluyen hacer clic con el botón primario del mouse, hacer doble clic, hacer clic con el botón secundario del mouse o describir el carácter en ese punto.
- Grupo "Acción del botón secundario de enrutamiento".
Estos botones de opción determinan lo que ocurre cuando se presiona un botón secundario de enrutamiento en el terminal de Braille. Entre las opciones se incluyen hacer clic con el botón primario del mouse, hacer doble clic, hacer clic con el botón secundario del mouse o describir el carácter en ese punto. No todos los terminales de Braille tienen una segunda línea de botones de enrutamiento.

18.20.2 Opciones del cursor de Dolphin

El cuadro de diálogo "Entrada desde el terminal en modo Cursor de Dolphin" permite establecer las funciones de los botones de enrutamiento en el terminal de Braille al utilizar el cursor de Dolphin.

18.21 Caracteres

Menú Braille > Caracteres

El menú "Caracteres" permite cambiar diversas opciones de Braille relacionadas con la forma de mostrar los caracteres en el terminal de

Braille. Son el modo de Braille literario y el modo de visualización mejorado.

- Elemento "Literario".
Esta configuración activa o desactiva la opción de Braille "Literario". Si la activa, el terminal de Braille mostrará los caracteres de Braille en modo literario, de lo contrario utilizará el Braille de código informático. El término "Braille literario" utilizado abarca el Braille de grado 1 y grado 2.
- Elemento "Mejorado".
Esta configuración permite activar o desactivar la función de Braille "Mejorado". Si la activa, todos los caracteres con un atributo que no sea "normal" se marcarán, normalmente agregando un punto 8.

18.21.1 Opciones

Cuadro de diálogo Caracteres.

El cuadro de diálogo "Caracteres" permite cambiar diversas opciones de Braille relacionadas con la forma de mostrar los caracteres en el terminal de Braille. Son el modo de Braille literario y el modo de visualización mejorado.

Opciones:

- Casilla de verificación "Cursor palabra contraída".
En el modo "Literario" puede elegir si la palabra en que se encuentra el cursor está contraída o sin contraer. Esta casilla de verificación activa y desactiva esta configuración. Si esta opción está desactivada, la palabra con el cursor se escribirá en Braille de código informático. Si la palabra en que se encuentra el cursor no está contraída, puede facilitar la edición de documentos.
- Casilla de verificación "Mostrar mayúsculas".
Algunas versiones de Braille literario indican las letras mayúsculas poniendo delante de la letra o contracción un signo especial

denominado "signo de mayúscula" como prefijo. En otras versiones de Braille literario se admite la omisión de este signo por razones de espacio.

- Casilla de verificación "Braille de 8 puntos".
La casilla de verificación "Braille de 8 puntos" alterna entre utilizar un sistema Braille de 8 puntos o 6 puntos. Resulta útil al utilizar Braille de código informático, en que, por ejemplo, los dos puntos inferiores se pueden usar para indicar letras mayúsculas y otros símbolos especiales. Por ejemplo, en varios códigos informáticos las letras mayúsculas se indican agregando un punto 7 al símbolo normal de Braille para la letra. Puede interesarle usar el Braille de 6 puntos si tiene dificultades para leer la versión de 8 puntos.
- Casilla de verificación "Mayúsculas temblorosas".
Esta opción, especialmente útil en el Braille de 6 puntos, hace que las mayúsculas del terminal de Braille parpadeen. La velocidad de la intermitencia de estos caracteres se rige por la opción "Velocidad de la intermitencia" del cuadro de diálogo "Cursor".
- Grupo "Caracteres mejorados".
Las opciones "Caracteres mejorados" determinan qué constituye exactamente un carácter mejorado. Seleccione aquellos atributos que desea que se muestren.
- Lista "Estilo".
"Estilo" permite seleccionar cómo se mostrarán los caracteres mejorados. De manera predeterminada, el punto 8 se agrega al carácter. Otras opciones incluyen el punto 7 y el punto 7 y 8.

18.22 Menú y cuadro de diálogo "Presentación en Braille"

Menú Braille > Presentación

Las opciones de este menú permiten configurar la presentación del terminal de Braille.

- Elemento "Modo físico".
Con esta opción se pasa de "Modo físico" a "Modo lógico" y viceversa. El modo físico ofrece la posibilidad de determinar la presentación física de los objetos en la pantalla. El modo lógico muestra la asociación lógica entre cualquier texto incidental y el foco. Es similar a la salida de voz. Esto resulta especialmente útil para trabajar con cuadros de diálogo, ya que el lector de pantalla asocia las etiquetas de texto de un cuadro de diálogo con los controles correspondientes.
- Elemento "Seguimiento".
Esta casilla de verificación determina si el terminal de Braille sigue el movimiento del foco en el modo físico mientras utiliza la aplicación. Normalmente, la opción "Seguimiento" está activada, pero puede que desee desactivarla, por ejemplo, para monitorizar una determinada área de la pantalla.

18.22.1 Opciones

Cuadro de diálogo "Presentación".

Las opciones de este cuadro de diálogo permiten configurar el modo físico del terminal de Braille. Entre dichas opciones están la de ajuste de línea al avanzar y retroceder, la de mostrar marcadores de inicio y final de línea, y la de presentación de la distribución física de la pantalla.

- Casilla de verificación "Forward and Back Wrapping" (Ajuste de línea al avanzar y retroceder).
Esta casilla de verificación establece si las teclas "Lectura hacia delante" y "Lectura hacia atrás" se desplazarán a través de las líneas de la pantalla en modo físico. Si esta opción está desactivada, estas dos teclas de acceso están limitadas a la línea actual. Sin embargo, si el ajuste de línea está activado, podrá leer por toda la ventana utilizando solo las teclas "Lectura hacia delante" y "Lectura hacia atrás".
- Casilla de verificación "Mostrar solo palabras completas".
Generalmente, las líneas de texto de la pantalla son más largas que

la longitud de los terminales de Braille, lo que significa que un terminal de Braille solo puede mostrar parte de una línea cada vez. Para ver la siguiente parte, presione la tecla Braille Avanzar. Esto puede hacer que las palabras se dividan al final y principio del terminal de Braille al avanzar.

Si selecciona "Mostrar solo palabras completas" evitará que las palabras se trunquen porque no se ajustan en el terminal de Braille. Resulta especialmente útil cuando utiliza códigos Braille contraídos como el Braille de grado 2 del Reino Unido. Esta opción permite ajustar la posición del margen de desplazamiento en función de las posiciones de las palabras.

Si avanza pero la siguiente palabra no se ajusta en el terminal de Braille, se mostrará un hueco tras el último carácter de la última palabra del terminal. Le será más fácil hacer clic más allá del final de la última palabra que se muestra. Y con ello sabrá que se trata del final de la palabra.

Si existen varios espacios o huecos que se extienden a lo largo de varias celdas de Braille, puede ocurrir que al avanzar o retroceder el texto no empiece en la celda del extremo izquierdo.

Si la palabra supera el número total de celdas de Braille, aparecerá truncada en el terminal de Braille; es decir, se comportará como si la opción "Mostrar solo palabras completas" no estuviera seleccionada. También es posible que haya muchas partes del terminal que aparezcan en blanco.

- Casillas de verificación "Marcador de inicio" y "Marcador de final".** Estas dos casillas de verificación determinan si hay un marcador al inicio y final de las líneas de texto en modo físico. Puede resultar útil cuando la opción "Ajuste de línea" está activada y desea saber cuándo pasa de una línea a otra.
- Casilla de verificación "Mostrar presentación". Esta casilla de verificación activa y desactiva la opción "Presentación" en el modo físico. Con la opción "Presentación" activada, los caracteres de la línea se colocan en el terminal de Braille lo más parecido posible a su presentación de pantalla. Esto puede hacer que se compriman o se amplíen. Si la opción "Presentación" está desactivada, el terminal de Braille solo mostrará los caracteres y los

huecos (por ejemplo entre columnas), pero puede que la presentación no corresponda exactamente con la presentación de la pantalla.

- Casilla de verificación "Ampliación de intervalos".
Si la opción "Mostrar presentación" está desactivada, esta configuración determina si los huecos existentes en una línea de texto se muestran en el terminal de Braille.
- Lista "Píxeles por celda en los intervalos".
Si la opción "Mostrar presentación" está desactivada, esta opción determina cuántas celdas de Braille deben usarse para los huecos de las líneas de texto.
- Casillas de verificación de métodos de presentación.
Las casillas de verificación Frases, Palabras y Caracteres determinan cómo se colocan los caracteres en el terminal de Braille en modo físico cuando la opción "Mostrar presentación" está activada. Cada elemento (una frase, palabra o carácter) se coloca en las celdas que ocupa.
- Casilla de verificación "Ampliar hacia los intervalos".
Si la opción "Mostrar presentación" está activada, esta casilla de verificación permite que un conjunto de caracteres pase al hueco que le sigue. Esto puede hacer que los caracteres se compriman algo menos, pero que los huecos entre, digamos, dos columnas del texto no tengan el ancho correcto.
- Casilla de verificación "Mostrar guiones".
En el modo físico, con la opción "Mostrar presentación" activada, si se requiere alguna ampliación, el espacio adicional que el texto debería ocupar se llenará con guiones. Esta casilla de verificación determina si estos guiones se muestran o no.
- Lista "Longitud de la presentación".
La opción "Longitud de la presentación" determina el número de celdas de Braille que deben distribuirse en todo el ancho de la pantalla. La cantidad de espacio que una celda de Braille representa

es la resolución total de la pantalla dividida por este número. Por ejemplo, si tenía una resolución de pantalla de 800 píxeles y una longitud de pantalla de 80, cada celda del terminal de Braille representaría 10 píxeles.

18.23 Cuadro de diálogo Celdas de estado de Braille

Menú: Braille > Celdas de estado

El cuadro de diálogo "Celdas de estado" define qué se debe mostrar en las celdas de estado del terminal de Braille.

Seleccione los elementos que desea que se muestren. Cada opción toma una celda.

- Casilla de verificación Características en el terminal.
En esta celda de estado se muestra la configuración actual de diversos modos del sistema de Braille: modos de atributo, Braille literario, modo físico y seguimiento.
Los cuatro puntos superiores muestran cuál de los modos de atributo está activo: si está en blanco, en el terminal se muestran caracteres (normal). Las letras de la A a la E representan las cinco presentaciones de atributos disponibles mediante la tecla Cambio de atributos. La letra F representa el modo de Descripción de carácter. Los cuatro puntos inferiores muestran otras opciones, como:
 - Punto 3: en relieve en Braille literario; en caso contrario, Braille de código informático.
 - Punto 6: en relieve en modo físico; en caso contrario, modo lógico.
 - Punto 7: en relieve si en el terminal se está mostrando el foco.
 - Punto 8: en relieve si el seguimiento está encendido.
- Casilla de verificación Posición del cursor.
Esta celda de estado muestra la posición del cursor en una línea de texto cuando se está en un área de edición.
Los cuatro puntos superiores representan las decenas y los cuatro inferiores, las unidades. Por ejemplo, los puntos 245678 muestran que el cursor está en la posición 0 (el extremo izquierdo). Tenga en

cuenta que el número de caracteres que caben en una línea depende del tamaño de la fuente y de la pantalla.

- Casilla de verificación Tipo de foco.
Esta celda de estado indica el tipo y el estado del control de foco. Resulta especialmente útil en el modo físico.
- Casilla de verificación Atributos.
Las diversas casillas de verificación de atributos muestran los atributos del carácter que está bajo el cursor en un área de edición. La información es exactamente la misma que la de la función Modos de atributo.

18.24 Menú y cuadro de diálogo Braille > Cursor

Menú Braille > Cursor

El menú Cursor permite cambiar el modo de visualización del cursor en el terminal de Braille. La mayoría de estas opciones solo se aplican al editar texto en un área de edición.

Opciones:

- Elemento visible

Esta opción determina si el cursor debe mostrarse en el terminal de Braille. En el área de edición, el cursor de Braille consiste en una sola celda que aparece superpuesta al carácter en el punto de inserción.

Fuera del área de edición, si el terminal de Braille se establece en el modo físico, el cursor se considera el foco. Todos los caracteres del foco se subrayan con puntos 7 y 8.

18.24.1 Estilo

En el cuadro de diálogo Estilo del cursor determina el aspecto del cursor. Las opciones disponibles están relacionadas con la forma y la velocidad de

la intermitencia con las que se indica la posición del cursor y con el estilo que debe usarse en el modo físico de Braille.

- Lista Forma

Este cuadro de lista desplegable determina la forma del cursor en un área de edición. Entre las opciones disponibles se encuentran Punto 8, Puntos 7 y 8, Todos los puntos, Punto intermitente 8, Puntos intermitentes 7 y 8 y Todos los puntos intermitentes.

El cursor aparece superpuesto al carácter actual. Asimismo, cuanto mayor es el cursor, más sencillo resulta encontrarlo, aunque también resulta más complicado leer el carácter que se encuentra detrás de él.

- Lista Velocidad de la intermitencia

El cuadro de lista Velocidad de la intermitencia establece la velocidad del cursor (y de cualquier otro texto) intermitente en el terminal de Braille. Cuanto mayor sea el valor, mayor será la velocidad de intermitencia.

- Lista Estilo del foco físico

El cuadro de lista desplegable Estilo del foco físico permite seleccionar cómo debe indicar Dolphin ScreenReader la posición del foco en el modo físico de Braille. Entre las opciones disponibles se encuentran Punto 8, Puntos 7 y 8, Punto 7, Punto intermitente 8, Puntos intermitentes 7 y 8 y Punto intermitente 7.

18.25 Cuadro de diálogo Opciones avanzadas de Braille

Menú: Braille > Opciones avanzadas

Puede especificar la configuración de varias características de Dolphin ScreenReader seleccionando opciones en el cuadro de diálogo "Opciones avanzadas de Braille".

Ficha Braille en pantalla.

Aquí puede definir el tamaño y la posición de la ventana para la opción "Mostrar Braille en la pantalla".

Esta pequeña ventana refleja el contenido del terminal de Braille.

18.25.1 Ficha Verbosidad (Braille)

Ficha Verbosidad.

Dolphin ScreenReader tiene una serie de combinaciones de verbosidad predeterminadas. Una combinación de verbosidad controla qué le indica Dolphin ScreenReader sobre el tipo de control actual, como un botón o una casilla de verificación. En esta hoja de propiedades puede modificar una combinación de verbosidad existente o incluso crear sus propias combinaciones personalizadas.

Puede obtener más información sobre la modificación o creación de sus propias combinaciones de verbosidad visitando las páginas de tutoriales en el sitio Web de Dolphin.

18.25.2 Ficha Áreas enlazadas (Braille)

Ficha Áreas enlazadas.

Las áreas enlazadas de Braille pueden controlar ciertas áreas de la pantalla y mostrar estos datos en el terminal de Braille. Las áreas enlazadas de Braille se definen en un archivo de mapas y normalmente se configuran para aplicaciones diseñadas a medida, como programas de telefonía. Si un área enlazada de Braille se ha implementado en un mapa, esto deberá estar explicado en la documentación de ayuda adjunta.

La hoja de propiedades "Áreas enlazadas" se puede usar para encender o apagar áreas enlazadas de Braille concretas.

- Cuadro de lista Conjunto de áreas enlazadas
Use este cuadro de lista desplegable para elegir el conjunto de áreas enlazadas que desea que se enumere abajo. Puede hacer que se enumeren todas las áreas que se muestran en ese momento en la pantalla o las que están disponibles en las aplicaciones que se están ejecutando.
- Vista de la lista Acción de ganchos de Braille.
Esta lista muestra todas las áreas enlazadas del conjunto seleccionado. Use las casillas de verificación situadas delante de cada elemento de la lista para encender o apagar las áreas enlazadas.
También puede usar una tecla de acceso rápido para encender y apagar todas las áreas enlazadas de Braille. Para ello, presione CONTROL IZQUIERDO + MAYÚS IZQUIERDA + 2.

18.26 Cuadro de diálogo Media > Scan and Read Settings (Ajustes de Escanear y leer)

Menú: Media (Multimedia) > Scan and Read (Escanear y leer) > Scan and Read Settings (Ajustes de Escanear y leer)
--

El cuadro de diálogo "Scan and Read Settings" (Ajustes de Escanear y leer) contiene opciones para cambiar el modo en que Dolphin ScreenReader guarda y convierte los documentos escaneados.

Opciones.

- Lista "Scanner" (Escáner).
La lista "Scanner" (Escáner) muestra los escáneres disponibles en el equipo. Asegúrese de seleccionar el escáner correspondiente al dispositivo que está usando con Dolphin ScreenReader.
- Lista "Language" (Idioma).
La lista "Language" (Idioma) hace referencia al idioma del texto que se va a escanear. Si desea escanear texto en otro idioma y obtener los mejores resultados, asegúrese de seleccionar la opción correspondiente al idioma en que se encuentra este texto.

- Lista "Colour" (Color).
La lista "Colour" (Color) permite cambiar la configuración de color del escáner. Para obtener los mejores resultados, asegúrese de seleccionar un valor aproximado al color impreso que desea escanear; por ejemplo, si va a escanear una carta sin formato, el reconocimiento será más preciso si selecciona la opción "Black and white" (Blanco y negro).
- Lista "Paper" (Papel).
La lista "Paper" (Papel) hace referencia al tamaño del papel que se va a escanear. Para obtener los mejores resultados, asegúrese de que el tamaño del papel coincide con el del papel que desea escanear.
- Cuadro "Scan and Read Output Folder" (Carpeta de salida de Escanear y leer)
Este cuadro de edición establece la ubicación donde Dolphin ScreenReader guardará los documentos convertidos. Use el botón de exploración para cambiar la ubicación de la carpeta.

18.27 Cuadro de diálogo Preferencias de inicio generales

Menú: General > Preferencias de inicio

Puede especificar la configuración de varias funciones de Dolphin ScreenReader con las opciones del cuadro de diálogo "Startup Preferences" (Preferencias de inicio). La disponibilidad de algunas opciones depende del sintetizador que esté utilizando, y de si ejecuta una versión local, de red o Dolphin Pen de Dolphin ScreenReader.

Opciones

- Casilla de verificación Launch Dolphin ScreenReader after logon (Ejecutar Dolphin ScreenReader al iniciar sesión).
Puede hacer que el ordenador ejecute automáticamente Dolphin ScreenReader al iniciar sesión con su cuenta de usuario, seleccionando esta casilla de verificación.

- Casilla de verificación Disable splash screen at startup (Deshabilitar la pantalla de presentación al inicio).
Puede evitar que aparezca la pantalla de presentación de Dolphin ScreenReader, seleccionando esta casilla de verificación. La pantalla de presentación es una imagen que aparece mientras se carga un programa de ordenador.
- Casilla de verificación Announce when loaded (Anunciar cuando se haya cargado).
Puede hacer que se anuncie "Dolphin ScreenReader loaded" (Dolphin ScreenReader cargado) cuando Dolphin ScreenReader termine de cargarse, seleccionando esta casilla de verificación.
- Casilla de verificación Load all SAM drivers at startup (Cargar todos los controladores SAM al iniciar).
Puede hacer que SAM busque todos los dispositivos compatibles cada vez que se inicie, seleccionando esta casilla de verificación. Esta acción puede hacer que Dolphin ScreenReader se inicie más lentamente, porque deberá esperar a que SAM finalice el proceso de detección. Solo debe seleccionar esta casilla de verificación sin cambia frecuentemente los dispositivos de salida.
- Casilla de verificación Guardar siempre la configuración de usuario.
De manera predeterminada, Dolphin ScreenReader guardará los cambios realizados en la configuración de Dolphin ScreenReader. Puede evitar este comportamiento deseleccionando la casilla de verificación "Guardar siempre la configuración de usuario". Si esta casilla de verificación no está seleccionada, los cambios realizados deberán guardarse de manera manual. Para hacerlo, seleccione la opción "Guardar configuración" del menú "Archivo".
-
- Casilla de verificación Preguntar al usuario.
La casilla de verificación "Preguntar al usuario" está disponible

cuando se deselecciona la casilla de verificación "Guardar siempre la configuración de usuario". Si selecciona la casilla de verificación "Preguntar al usuario, Dolphin ScreenReader le preguntará si desea guardar los cambios realizados cuando salga de Dolphin ScreenReader.

Casilla de verificación Braille en el inicio de sesión del usuario. Puede agregar compatibilidad con Braille a la pantalla de inicio de sesión de Windows si selecciona esta casilla de verificación. Para usar correctamente un terminal de Braille en la pantalla de inicio de sesión del usuario, primero debe configurar Dolphin ScreenReader para que lo detecte.

- Casilla de verificación Voz en el inicio de sesión del usuario. Puede agregar compatibilidad de voz a la pantalla de inicio de sesión de Windows si selecciona esta casilla de verificación. Una vez seleccionada esta casilla de verificación, en la pantalla de inicio de sesión de Windows podrá utilizar las siguientes teclas de acceso rápido para controlar la voz:
 - Presione F1 para que se anuncien las teclas de acceso rápido disponibles.
 - Presione F2 para silenciar la voz.
 - Presione F3 para repetir la última salida de voz.

Nota: solo se puede utilizar la voz en la pantalla de inicio de sesión de Windows si se ejecuta un componente de Dolphin ScreenReader como servicio de Windows. No se pueden ejecutar programas completos en la pantalla de inicio de sesión de Windows por las restricciones de seguridad de Windows.

18.28 Cuadro de diálogo Configuración de actualización general

Menú: General > Configuración de actualización

El cuadro de diálogo "Configuración de actualización" define cuándo Dolphin ScreenReader debe comprobar si hay actualizaciones automáticamente. Dolphin ScreenReader puede realizar la búsqueda a diario, cada semana, cada mes o nunca.

También puede mantener Dolphin ScreenReader actualizado seleccionando "Comprobar actualizaciones" desde el menú "Ayuda".

18.29 Cuadro de diálogo Panel de control general

Menú: General > Panel de control

El cuadro de diálogo "Panel de control" contiene la configuración global para controlar la interfaz de usuario de Dolphin ScreenReader.

- Lista Idioma del sistema de acceso.
Este cuadro de lista le permite cambiar el idioma del sistema de Dolphin ScreenReader. Esto incluye todo el texto del panel de control de Dolphin ScreenReader, el idioma de salida del sintetizador y los archivos de ayuda.
- Casilla de verificación Habilitar advertencias útiles
Esta casilla de verificación enciende o apaga la característica de advertencias útiles. Un ejemplo de advertencia útil es la preparación de gráficos: si presiona la tecla de acceso rápido para la preparación de gráficos, pero ésta está desactivada, se mostrará una advertencia.
- Casilla de verificación Habilitar mensajes de Ayuda.
Se pueden mostrar mensajes de ayuda que le sirvan de guía para tareas concretas. Si la casilla de verificación no está activada, no se mostrarán estos mensajes. También se puede deshabilitar mensajes de ayuda concretos cuando se muestran; para ellos, se

debe desactivar la casilla de verificación "No volver a mostrar este mensaje" de la ventana del mensaje.

- Casilla de verificación Usar la configuración predeterminada en el panel de control.
De forma predeterminada, usará la configuración actual de Dolphin ScreenReader cuando se desplace por el panel de control de Dolphin ScreenReader. De este modo puede ver el efecto de los cambios en la configuración a medida que se producen.
Es posible que, en ocasiones, la configuración que desea usar en la aplicación no sea adecuada para el panel de control de Dolphin ScreenReader. Si selecciona esta casilla de verificación, Dolphin ScreenReader usará la configuración predeterminada de la aplicación y no su configuración personalizada para la aplicación.
- Casilla de verificación Ocultar cuando esté minimizado.
Puede evitar que el panel de control de Dolphin ScreenReader se muestre en la barra de tareas y en el cuadro de diálogo "Cambiar a" seleccionando esta casilla de verificación.
Podrá seguir accediendo al panel de control de Dolphin ScreenReader con la tecla de acceso rápido "Abrir Panel de control" o a través de la bandeja del sistema.
- Botones de opción de estilo Barra de menús y Barra de botones.
Puede hacer que se muestre el panel de control de Dolphin ScreenReader sólo como una barra de menús o como una barra de menús y una barra de botones. El estilo de barra de botones incluye botones gráficos grandes a través de los que puede acceder fácilmente a las opciones de configuración principales de Dolphin ScreenReader.
- Casilla de verificación Barra de estado.
Puede ocultar la barra de estado que forma parte del panel de control de Dolphin ScreenReader deseleccionando esta casilla de verificación.
La barra de estado contiene información sobre la aplicación y el archivo de configuración que se usan en ese momento. Todos los

cambios que realice en el panel de control se aplican a este archivo de configuración.

- Casilla de verificación Siempre visible.
Si esta opción está habilitada, el panel de control de Dolphin ScreenReader estará siempre visible sobre otras ventanas.
- Botones de opción Iniciar con el panel...
Puede controlar el aspecto del panel de control de Dolphin ScreenReader cuando se inicia Dolphin ScreenReader. Puede configurar el panel de control para que esté visible, minimizado o se muestre en la misma posición en la que estaba la última vez que cerró Dolphin ScreenReader.

18.29.1 Tema del Panel de Control

- Lista de temas del Panel de Control.
Este cuadro de lista le permite cambiar los colores que se visualizan en el Panel de Control de Dolphin ScreenReader permitiéndole seleccionar un cierto número de esquemas de color predeterminados. El ajuste predeterminado es "System Colours" (Colores del sistema), que hace que Dolphin ScreenReader use los colores de su esquema de color actual de Windows.

18.30 Cuadro de diálogo General Keyboard (Teclado general)

Menú: General > Keyboard and Hot Keys (Teclado y teclas de acceso rápido) > Keyboard (Teclado)

Puede especificar la disposición del teclado y el conjunto de teclas de acceso rápido que desea utilizar en el cuadro de diálogo "Keyboard" (Teclado).

Opciones:

- Lista Teclado.
El cuadro de lista "Teclado" define el tipo de teclado. No tiene que ser un reflejo real del teclado que está usando.

- **Lista Idioma.**
El cuadro de lista "Idioma" debe coincidir con la presentación del teclado de Windows. El valor hace referencia a Anuncio de teclado y a las asignaciones de las teclas de acceso rápido.
- **Lista Conjunto.**
En el cuadro de lista "Conjunto" se especifica el conjunto de teclas de acceso rápido que se va a usar. Los conjuntos disponibles están limitados por las opciones seleccionadas en las listas "Teclado" e "Idioma".
- **Botón Restaurar teclas de acceso rápido predeterminadas.**
Puede restaurar los cambios que haya realizado en un conjunto de teclas de acceso rápido seleccionando este botón.
- **Casilla de verificación Num Lock On enables Number Pad keys (Bloq Num activado permite utilizar las teclas numéricas).**
Puede introducir números con el teclado numérico, seleccionando esta casilla de verificación. Si selecciona esta opción, desactive el bloqueo numérico para utilizar las teclas de acceso rápido de Dolphin ScreenReader que usan el teclado numérico.

18.31 Cuadro de diálogo General Hot Keys (Teclas de acceso rápido generales)

Menú: General > Keyboard and Hot Keys (Teclado y teclas de acceso rápido) > Hot Keys (Teclas de acceso rápido)

Puede agregar, sustituir o quitar asignaciones de teclas de acceso rápido para los comandos de Dolphin ScreenReader, utilizando las opciones del cuadro de diálogo "Hot Keys" (Teclas de acceso rápido). La lista de comandos incluye los comandos globales. Las teclas de acceso rápido definidas en los mapas y las secuencias de comandos no se pueden cambiar con este cuadro de diálogo.

Para obtener más información acerca de la modificación de teclas de acceso rápido, consulte los temas de "Resolver conflictos de teclas de acceso rápido" en esta guía del usuario.

18.32 Cuadro de diálogo Configuraciones de páginas web del menú General

Menú: General > Configuraciones de páginas web

Puede cambiar el modo en que Dolphin ScreenReader interactúa con una página web cambiando la configuración de la página web. La configuración seleccionada se puede aplicar a una única página web, a un sitio web o a todas las páginas web.

Opciones:

- Configuración general.
Puede establecer el modo en que Dolphin ScreenReader detecta elementos de una página web cambiando la configuración general. Por ejemplo, se puede deshabilitar la detección de una tabla deseleccionando las casillas de verificación "Anunciar tablas...".

18.33 Cuadro de diálogo Opciones generales avanzadas

Menú: General > Opciones avanzadas

Puede especificar la configuración de varias características de Dolphin ScreenReader seleccionando opciones en el cuadro de diálogo "Opciones generales avanzadas".

Ficha Configuración del sistema

- Botón Configuración de Windows.
Dolphin ScreenReader realiza algunos cambios en el sistema para mejorar la accesibilidad. Puede deshabilitar cualquier cambio realizado seleccionando este botón para abrir el cuadro de diálogo "Configuración de Windows" y deseleccionando cualquier elemento de la lista.
- Botón Configuración de SAM.
Puede acceder al cuadro de diálogo "Configurar SAM" seleccionando

este botón. SAM le permite encender o apagar la detección de dispositivos de voz y de Braille y configurar el controlador SAM para cada dispositivo.

- Casilla de verificación Cerrar SAM al salir.
Dolphin SAM es un componente separado de Dolphin ScreenReader. Puede salir de Dolphin SAM cuando sale de Dolphin ScreenReader seleccionando esta casilla de verificación.

Ficha Configuración de detección

- Botón Acciones.
Este botón abrirá el cuadro de diálogo "Lista de acciones". El cuadro de diálogo Lista de acciones le permite ajustar las acciones globales. También puede editar y eliminar acciones. Para obtener más información, consulte la documentación de ayuda Guía de asignación.
- Botón Objetos gráficos.
Este botón abrirá el cuadro de diálogo "Base de datos de gráficos". Este cuadro de diálogo enumera todos los gráficos que ha preparado manualmente. Puede editar y eliminar los gráficos desde este cuadro de diálogo.
- Casilla de verificación Permitir asignación remota.
Puede habilitar la asignación remota seleccionando esta casilla de verificación. De este modo, los equipos que ejecutan la utilidad de formación remota de Dolphin pueden conectarse con su equipo. Por razones de seguridad, si enciende esta opción, ésta se apagará automáticamente cuando salga de Dolphin ScreenReader.
- Casilla de verificación Leer en forma encolumnada.
Puede organizar la pantalla en columnas según el sistema de detección interno de Dolphin ScreenReader seleccionando esta casilla de verificación. Esto influye en las opciones de lectura de

Dolphin ScreenReader en las áreas que no tienen un modelo de objeto de documentos (DOM).

18.34 Cuadro de diálogo "Buscador de elementos"

Menú: General > Buscador de elementos

El Buscador de elementos se puede utilizar para enumerar determinados objetos en una ventana de la aplicación. A continuación, puede seleccionar los objetos y realizar acciones con ellos. Por ejemplo, puede incluir la acción de hacer clic en un vínculo de una página Web o desplazarse a un encabezado de un documento.

Puede utilizar el Buscador de elementos en programas, como Microsoft Office y Windows Internet Explorer.

Si se encuentra en una aplicación que no admite el Buscador de elementos, éste se deshabilitará.

Para obtener más información acerca del Buscador de elementos y su utilidad para su aplicación, consulte la ayuda de Dolphin ScreenReader disponible para su aplicación.

18.35 Nombres de controles en Braille

Los nombres de muchos de los controles que encontrará en Windows se han abreviado para ahorrar espacio en el terminal de Braille.

En la siguiente tabla se enumeran las abreviaturas empleadas.

Control	Abreviatura
Globo	glb
Botón	btn
Barra de botones	Barrabtn
Celda	cld

Casilla de verificación (marcada)	cuadro completo
Casilla de verificación (marcada parcialmente)	cuadro parcialmente relleno
Casilla de verificación (no marcada)	cuadro vacío
Columna	col
Consola	cnsl
Control personalizado	ctrl
Diálogo	dlg
Gráfico	bmp
Cuadro de grupo	Combo
Encabezado	encbzd
Hipertexto	hptexto
Elemento	itm
Elemento (con viñeta)	icv
Vínculo	vnc
Vínculo (visitado)	vncv
Cuadro de lista	lc
Vista de lista	vl
Menú	mnu
Barra de menús	mnubarra
Objeto	obj
Hoja de propiedades	conf prp
Botón de opción (marcado)	Círculo completo
Botón de opción (no marcado)	Círculo incompleto
Barra de desplazamiento	d barra
Control de rotación	ctrlr
Barra de estado	barraest
Control de tabulaciones	ctrl tab
Hoja de tabulaciones	Conf tab

Tabla	tbl
Barra de títulos	barra ttl
Barra de herramientas	barrah
Barra de seguimiento	barra
Vista de árbol	Árbol
Control de verificación de vista de árbol	ctrlreva
Opción de vista de árbol	Radio de Árbol
Control de opción de vista de árbol	Radio de Árbol
Ventana	vent
Ventana (diálogo)	ventdlg

Las combinaciones de verbosidad de Braille determinan cuánta información se muestra en el terminal de Braille. Con las combinaciones de verbosidad Mínima y Baja, los diferentes tipos de control indicados arriba no se mostrarán en Braille. Puede personalizar las combinaciones de verbosidad según sus preferencias.

Notas:

- Algunos tipos de áreas, como las áreas de edición, no se muestran normalmente en el terminal de Braille. En su lugar se muestra un cursor intermitente. Puede cambiar el modo en que aparece el cursor, consulte el tema Opciones de estilo del cursor para más obtener información.
- Algunos tipos de controles sólo se muestran si usa el cursor de Dolphin y se desplaza hasta ellos.
- También puede usar las celdas de estado del terminal de Braille para que se indiquen los tipos de foco. Esto puede ser especialmente útil si desea usar las combinaciones de verbosidad de Braille Mínima o Baja.

Índice

A

- Abrir el último libro que estaba leyendo, 100
- Abrir un archivo en el Lector de Dolphin ScreenReader:, 98
- Abrir un libro de una biblioteca en línea, 99
- Abrir, copiar o eliminar un libro existente, 100
- Acciones, 123
- Activación del anuncio de mayúsculas al leer líneas, 53
- Activación el anuncio de mayúsculas, 51
- Agregar notas personales, 20
- Ajustes en el Panel de Control Dolphin ScreenReader, 29
- Anunciar letras mayúsculas, 51
- Apagar el cursor de Dolphin, 85
- Apagar el cursor de Dolphin automático, 86
- Apagar el seguimiento del foco, 64
- Apagar o encender la salida de Braille, 61
- Apagar o encender la voz, 33
- Archivos de configuración, 113

B

- Botones de enrutamiento, 180
- Braille, 144
- Buscador de elementos, 141
- Buscar ayuda en el sitio Web de Dolphin, 23
- Buscar con el comando Buscar del cursor de Dolphin, 88

C

- Cambiar el archivo de mapas, 116
- Cambiar el aspecto del panel de control de Dolphin ScreenReader, 31
- Cambiar el idioma de la voz de lectura, 37
- Cambiar el sintetizador de voz, 39
- Cambiar el terminal de Braille, 69
- Cambiar el volumen, 34
- Cambiar entre la ayuda y una aplicación, 20
- Cambiar la forma en que se leen los caracteres repetidos, 58
- Cambiar la función de los botones de enrutamiento del cursor mientras usa el cursor de Dolphin, 76
- Cambiar la tabla de Braille, 69
- Cambiar la velocidad de lectura, 34
- Cambiar la voz, 35
- Cambiar las funciones de los botones de enrutamiento del cursor, 76
- Cambiar las funciones de los botones de enrutamiento del cursor sobre las celdas de estado, 77
- Cambiar lo que Dolphin ScreenReader le indica sobre cada tipo de control, 57, 74
- Cambiar lo que se lee al escribir, 50
- Cambio de atributos, 78
- Caracteres, 180
- Cerrar el panel de control de Dolphin ScreenReader, 32
- Comandos de teclado del lector de Dolphin ScreenReader, 103
- Comandos de teclado para desplazarse por el panel de control de Dolphin ScreenReader, 28

- Cómo buscar ayuda, 17
- Comprobar atributos de texto, 77
- Comprobar dónde se encuentra, 48
- Configuración de Braille, 61
- Configuración de voz, 33
- Configurar las listas de noticias, emisoras de radio y podcasts favoritos, 103
- Configurar los ajustes de, 97
- Conflictos de teclas de acceso rápido, 119
- Conozca las funciones de los botones de Braille, 71
- Consulte el manual de referencia rápida, 17
- Consulte el número de versión del producto y el número de serie del producto, 25
- Controlar la lectura, 92
- Crear una configuración de aplicación, 113
- Crear una configuración de situación, 114
- Cuadro de diálogo, 199
- Cuadro de diálogo Anuncios generales de Braille, 179
- Cuadro de diálogo Celdas de estado de Braille, 186
- Cuadro de diálogo Configuración de actualización general, 193
- Cuadro de diálogo Configuraciones de páginas web del menú General, 197
- Cuadro de diálogo Edit Application Settings (Editar configuración de aplicación), 155
- Cuadro de diálogo Edit Map (Editar mapa), 155
- Cuadro de diálogo Edit Situation Settings (Editar configuración de situación), 154
- Cuadro de diálogo General Hot Keys (Teclas de acceso rápido generales), 197
- Cuadro de diálogo General Keyboard (Teclado general), 196
- Cuadro de diálogo Leer anuncio de teclado, 168
- Cuadro de diálogo Leer anuncios de estilo de texto, 168
- Cuadro de diálogo Leer anuncios generales, 172
- Cuadro de diálogo Leer eco de caracteres, 168
- Cuadro de diálogo Leer opciones avanzadas, 175
- Cuadro de diálogo Media > Scan and Read Settings (Ajustes de Escanear y leer), 190
- Cuadro de diálogo New Application Settings (Nueva configuración de aplicación), 152
- Cuadro de diálogo New Map (Mapa nuevo), 153
- Cuadro de diálogo New Situation Settings (Nueva configuración de situación), 151
- Cuadro de diálogo Opciones avanzadas de Braille, 188
- Cuadro de diálogo Opciones generales avanzadas, 198
- Cuadro de diálogo Opciones visuales avanzadas, 163
- Cuadro de diálogo Panel de control general, 194
- Cuadro de diálogo Preferencias de inicio generales, 191
- Cuadro de diálogo Preferencias de voz, 163
- Cuadro de diálogo Preferencias generales de Braille, 177
- Cuadro de diálogo visual Doc Reader Settings (Configuración del lector de documentos), 160
- Cuadro de diálogo Visual Highlighting Options (Opciones de realce visual), 156
- Cursor de Dolphin, 85
- Cursor de Dolphin (control del mouse), 137

Cursor de Dolphin (General), 131

Cursor de Dolphin (movimiento), 132

D

Desactivación de las teclas de acceso rápido de Dolphin ScreenReader, 119

Describir carácter, 81

Desplazarse de un tema de ayuda a otro, 19

Desplazarse por la pantalla, 71

Desplazarse por los temas de la ayuda, 18

E

Ejecutar Dolphin ScreenReader por primera vez, 13

Elemento del menú Edit Script (Editar secuencia de comandos), 156

Elemento del menú New Script (Nueva secuencia de comandos), 153

Encender el cursor de Dolphin, 85

Entrada de texto, 142

Entrada usando el terminal de Braille, 67

Escanear y leer material impreso, 96

Escanear y leer un archivo, 95

Escuchar un podcast, 102

Escuchar una emisora de radio, 102

Estilo, 187

Explorar el menú Ayuda, 22

F

Facilitar la visualización del foco, 89

Ficha Áreas enlazadas (Braille), 189

Ficha Verbosidad (Braille), 189

G

Guardar cambios de configuración, 116

Guest Mode (Modo invitado) y Emergency Mode (Modo de emergencia), 109

H

Habilitar el cambio de idioma automático, 37

I

Indicar a Dolphin ScreenReader que debe ignorar la siguiente pulsación de tecla, 120

Información de contacto del soporte técnico del producto de Dolphin en el Reino Unido, 24

Información de contacto del soporte técnico del producto de Dolphin en los EE. UU., 25

Iniciar Dolphin ScreenReader, 13

Iniciar el lector de documentos, 91

Instalación y configuración, 13

Introducción al Panel de Control de Dolphin ScreenReader, 27

L

Las teclas de acceso rápido, 14

Lector de documentos, 91

Lectura de Braille, 71

Lectura y escritura, 41

Leer carácter, 41

Leer control, 44

Leer de forma continua, 48

Leer desde aquí, 130

Leer desde aquí con el cursor de Dolphin, 49

Leer estado, 46

Leer foco, 44

Leer la fecha y la hora, 47

Leer las teclas que presiona, 56

Leer línea, leer línea hasta el cursor y leer línea desde el cursor, 42

Leer palabra, 41

Leer tecla de método abreviado, 46

Leer texto seleccionado, 43

Leer un artículo, 101

Leer ventana, 45

M

Media (Multimedia), 95

Media (Multimedia) > News, Radio Stations and Podcasts (Noticias, Emisoras de radio y Podcasts), 101

Media > Scan and Read (Multimedia > Escanear y leer), 95

Media Books (Libros multimedia), 98

Menú y cuadro de diálogo, 179, 182

Menú y cuadro de diálogo Braille > Cursor, 187

Mostrar caracteres mejorados (negrita, cursiva, etc.), 63

Mostrar información en las celdas de estado del terminal de Braille, 82

Mostrar la composición física de la pantalla, 65

Mostrar la salida de Braille en la pantalla, 83

Mostrar letras mayúsculas, 61

Mostrar posición del cursor, 62

Mover el cursor usando los botones de enrutamiento del cursor, 75

N

Nombres de controles en Braille, 200

O

Obtener ayuda desde el panel de control de Dolphin ScreenReader, 21

Obtener formación adicional sobre el producto, 26

Obtener soporte técnico para Dolphin ScreenReader, 23

Opciones, 181, 183

Opciones del cursor de Dolphin, 180

P

Panel de control de Dolphin ScreenReader, 27

Perfiles, 105

Póngase en contacto con su distribuidor de Dolphin para recibir ayuda, 23

R

Reasignar una tecla de acceso rápido de Dolphin ScreenReader, 120

Reciba ayuda para utilizar una aplicación, 17

Referencia, 151

S

Salir de Dolphin ScreenReader, 15

Salir del lector de documentos, 94

Selección del cursor de Dolphin, 139

Seleccionar Braille de código informático o Braille literario, 66

Seleccionar texto usando el cursor de Dolphin, 87

T

Teclas de acceso rápido, 123

Teclas de desplazamiento rápido para Internet Explorer, 147

Teclas de desplazamiento rápido para Microsoft Word, 148

Teclas de exploración rápida, 147, 149

Teclas de voz, 127

Tema del Panel de Control, 196

Tipos de configuraciones, 113

U

Usar el botón Ayuda, 21

Uso de sonidos para indicar mayúsculas, 54

Uso de un cambio de tono para indicar mayúsculas al deletrear caracteres, 55

V

Voz, 125